

Pravidla WRC



WESTERN RIDING CLUB ČR

Pravidla WRC ČR

Pro potřeby svých členů a příznivců
vydal v roce 2016 Western Riding Club ČR, z.s.

Text: Sportovní komise WRC ČR
Grafická úprava: J.J.D., Anet K., tajemník

© WRC ČR, 2016

Western Riding Club ČR, z.s.

Jasenná 116

763 12 Vizovice

IČO: 47269731

e-mail: tajemnik@wrc.cz

www.wrc.cz

Western Riding Club ČR, z.s.
děkuje všem, kteří trávili svůj
drahocenný čas přípravou těchto pravidel.

Obsah

1. Stanovy Western Riding Clubu České Republiky	5
2. Organizační řád	15
3. Pravidla WRC.....	27
3.1 Platnost a rozsah pravidel soutěží WRC.....	27
3.2 Blaho zvířat	27
3.3 Ustanovení pro pořádání soutěží	27
3.4 Všeobecná ustanovení	30
3.5 Ustanovení pro pořadatele	32
3.6 Pojištění	34
3.7 Typy soutěží	34
3.8 Peněžní a věcné ceny	40
3.9 Ustanovení pro soutěžící	40
3.10 WRC Champion	44
3.11 Podávání protestů	45
3.12 Rozhodčí	45
3.13 Showmanager	50
3.14 Technický delegát	51
3.15 Ringsteward	52
3.16 Zdravotní služba	53
3.17 Hlasatelna	53
3.18 Veterinární služba	53
3.19 Soutěžní třídy	54
3.19.1 Třída začínajících (označení třídy 1xx)	54
3.19.2 Třída amatér (označení třídy 2xx)	54
3.19.3 Třída otevřená (označení třídy 4xx)	55
3.19.4 Třída mládeže (označení třídy 3xx)	55
3.19.5 Třída pidilidi (označení třídy 6xx)	56
3.20 Výstroj	57
3.20.1 Výstroj pro westernové disciplíny	57
3.20.2 Výstroj pro anglické disciplíny	67
3.21 Všeobecná jezdecká ustanovení a soutěžní disciplíny	69
3.21.1 REINING (x01)	74
3.21.2 FREESTYLE REINING (x01F)	92
3.21.3 WESTERN PLEASURE (x11)	100
3.21.4 TRAIL (x21)	103
3.21.5 TRAIL CHALLENGE (x28)	113
3.21.6 WESTERN HORSEMANSHIP (x31)	119
3.21.7 SHOWMANSHIP AT HALTER (x38)	125
3.21.8 WESTERN RIDING (x41)	133
3.21.9 SUPERHORSE (x51)	143
3.21.10 HUNTER UNDER SADDLE (x52)	148
3.21.11 HUNT SEAT EQUITATION (x53)	150
3.21.12 BARREL RACE (x61)	155
3.21.13 POLE BENDING (x71)	157
3.21.14 SPEED RACE (x75)	159
3.21.15 STAKE RACE (572).....	161
3.21.16 WORKING COW HORSE (x81)	162
3.21.17 CUTTING (x91)	181
3.21.18 TEAM PENNING (x92)	187
3.21.19 RANCH SORTING (x93)	191
3.21.20 HRÝ	194

1. Stanovy Western Riding Clubu České republiky, z.s.

§ 1.

Název spolku

Název spolku: „Western Riding Club České republiky, z.s.“, zkratka je WRC ČR (dále jen WRC).

§ 2.

Sídlo spolku

Sídlem WRC je Jasenná 116, 763 12 Vizovice.

§ 3.

Postavení spolku

1. WRC je samosprávný a dobrovolný spolek dle zákona č. 89/2012 Sb., občanský zákoník, ve znění pozdějších předpisů, sdružující alespoň tři osoby vedené společným zájmem, založený k naplňování tohoto zájmu.
2. WRC je neziskový spolek.

§ 4.

Působnost spolku

WRC realizuje svou činnost na celém území ČR prostřednictvím svých členů, regionálních sekcí a regionálních pobočných spolků s právní subjektivitou. Tyto sekce a pobočné spolky pak působí jako samostatné základní jednotky v daném regionu, o své činnosti a působení podávají zprávu na valné hromadě WRC. Při své činnosti se regionální sekce i regionální pobočné spolky řídí Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC.

§ 5.

Účel a hlavní činnost spolku

Účelem WRC je podpora westernového ježdění a výcvik westernových koní.

Hlavní činnosti spolku jsou:

- a) pořádání výcvikových kurzů pro jezdce;
- b) pořádání soutěží ve westernovém ježdění, v disciplínách stanovených pravidly westernových soutěží;
- c) vydávání pravidel westernových soutěží;
- d) pořádání kurzů pro rozhodčí westernových soutěží;

- e) účast jezdců WRC na westernových soutěžích pořádaných v zahraničí;
- f) pořádání zájezdů na westernové soutěže organizované v zahraničí;
- g) podpora zájmu mládeže o westernové ježdění;
- h) udržování kontaktu s organizacemi s podobným zaměřením činnosti;
- i) udržování kontaktů s chovatelskými spolky různých plemen koní;
- j) vydávání informačních a propagačních materiálů o činnosti WRC.

§ 6.

Finanční krytí hlavní činnosti spolku

WRC využívá k finančnímu krytí své činnosti těchto zdrojů:

- a) členské příspěvky;
- b) vstupné při pořádání westernových soutěží;
- c) příspěvky sponzorů na základě sponzorských smluv;
- d) poplatky za prodejní místa prostoru pořádání westernových soutěží;
- e) výtěžek z prodeje informačních a propagačních materiálů;
- f) výtěžek z pořádání různých kulturních akcí;
- g) dotace.

§ 7.

Účetní a soutěžní rok

Účetním a soutěžním rokem je kalendářní rok.

§ 8.

Členství

1. Řádným členem WRC se mohou stát po splnění podmínek pro přijetí za člena:
 - a) fyzické osoby starší 18-ti let;
 - b) mládež – mladiství ve věku od 4 do 18-ti let (rozhodující je datum 31. 12. roku, v němž bude tento věk dovršen);
 - c) právnické osoby, které mají zájem podílet se na činnosti WRC. Mají statut samostatného člena.
2. Osoby, které se různým způsobem zasloužily o podporu a rozvoj westernového ježdění, mohou být jmenovány čestnými členy. Toto členství musí být schváleno prostou většinou hlasů členů nebo delegátů členské základny na valné hromadě. Čestní členové neplatí členské příspěvky, nemají rozhodující hlas a nejsou oprávněni volit orgány WRC.

§ 9.

Vznik členství

1. Členství ve WRC vzniká za těchto podmínek:
 - a) vyplněním a odevzdáním závazné písemné přihlášky a uhrazením předepsaného zápisného,
 - b) právnické osoby spolu s přihláškou předloží ještě stejnopis zápisu jejího oprávněného orgánu, který musí obsahovat usnesení (rozhodnutí) o vstupu právnické osoby za člena WRC a uhrazení předepsaného zápisného.
2. Jako doklad o členství ve WRC slouží seznam členů v internetové databázi, ke které mají členové přístup na adrese www.wrc.cz.

§ 10.

Práva a povinnosti členů

1. Úkolem členů WRC je naplňovat poslání a cíle WRC, kterými je především organizování a provádění sportovních aktivit v oblasti westernového ježdění, výcvik westernových koní, jejich rozšiřování a propagace.
2. Všichni členové WRC jsou povinni dodržovat ustanovení Stanov, Organizačního řádu a Pravidel WRC, případně nařízení Prezidia, která jsou pro členy WRC závazná.
3. Každý člen má právo na úplné a přesné informace o činnosti a hospodaření WRC, případně si tyto informace může vyžádat prostřednictvím tajemníka WRC.
4. Každý řádný člen, starší 18-ti let, má právo se spolupodílet a rozhodovat o činnosti a hospodaření WRC a být volen do orgánů WRC. Toto své právo realizuje na valné hromadě WRC buď prostřednictvím svého delegáta za regionální sekci, nebo regionální pobočný spolek, nebo jako samostatný člen.
5. Právnickou osobu zastupuje na valné hromadě její statutární orgán, popř. jiná osoba, která se prokáže plnou mocí s úředně ověřenými podpisy statutárních orgánů právnické osoby, která je takto zastoupena. Právnická osoba má na valné hromadě pouze jeden hlas.

§ 11.

Ukončení členství

Členství ve WRC zaniká:

1. na základě vlastního rozhodnutí člena, a to:
 - a) písemným sdělením tohoto rozhodnutí WRC;
 - b) nezaplacením členského příspěvku do 28. února daného roku, což se posuzuje jako ukončení členství na vlastní žádost.

2. vyloučením člena v případě, jestliže by další členství osoby, o jejíž členství se jedná, hrubě poškozovalo pověst nebo další činnost WRC. Vyloučení je možné na základě rozhodnutí Disciplinární komise WRC složené ze členů Prezidia, Sportovní komise a Kontrolní a revizní komise. Vyloučenému členovi musí být Disciplinární komisí WRC vyloučení oznámeno do 30 dnů s udáním důvodů. Rozhodnutí Disciplinární komise musí být v souladu se Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC. Toto rozhodnutí je konečné a není proti němu odvolání.
3. úmrtím člena nebo zánikem právnické osoby, která byla členem WRC;
4. zánikem WRC.

§ 12.

Členské příspěvky

1. Členové WRC platí členský příspěvek, jehož výši pro příslušný kalendářní rok stanoví Prezidium WRC.
2. Nově přijetí členové platí, mimo členský příspěvek, zápisné ve výši stanovené Prezidiem WRC spolu s podanou přihláškou.
3. Aktuální výše členských příspěvků, zápisného a ostatních poplatků je uveřejněna na webových stránkách WRC.

§ 13.

Organizační členění spolku

WRC tvoří následující orgány:

- a) Prezidium;
- b) Valná hromada;
- c) Tajemník;
- d) Předák rozhodčích;
- e) Sportovní komise;
- f) Kontrolní a revizní komise;
- g) Hospodář.

§ 14.

Prezidium

1. Prezidium je statutárním orgánem WRC. Jeho členy jsou:
 - a) Prezident WRC;
 - b) Viceprezident WRC.
2. Prezident a Viceprezident jsou voleni na valné hromadě vždy na 4 roky, tajným hlasováním.
3. Při úmrtí či rezignaci některého člena Prezidia zbývající člen provede jeho kooptaci z členské základny WRC ČR. Nový člen Prezidia je ve funkci do příští

Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období Prezidia, nebo proběhne nová řádná volba členů Prezidia na dobu 4 roky.

§ 15.

Schůze prezidia

1. Prezidium WRC se schází vždy, požádá-li o to Prezident nebo Viceprezident, a to prostředky dostupnými (mobil, e-mail,...), nejméně však jednou ročně. Ze schůze Prezidia se povinně zveřejňuje zápis na webových stránkách WRC. Schůze Prezidia může být vedena i prostřednictvím internetu.
2. Prezidium je usnášeníschopné, jestliže jsou přítomni oba jeho členové.
3. Veškerá rozhodnutí jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.

§ 16.

Valná hromada

1. Valná hromada je nejvyšším orgánem WRC a tvoří ji jednotliví členové nebo zástupci (delegáti) regionálních sekcí, jednotliví členové nebo zástupci (delegáti) regionálních pobočných spolků a samostatní členové WRC.
2. Valnou hromadu svolává prezidium WRC každoročně, nejpozději do 31. března kalendářního roku. Pozvánka je uveřejněna na webových stránkách WRC a elektronicky rozeslána na aktuální kontakty členů, nejméně 30 dní před konáním valné hromady.
3. Regionální sekce a regionální pobočné spolky mohou být zastupovány jedním členem (delegátem), pokud tento delegát předloží podepsanou plnou moc, která mu byla těmito členy udělena. Plná moc musí obsahovat podpisy zastupovaných členů regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku. Delegát zastupuje pouze členy regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku starší 18-ti let.
4. Samostatní členové WRC a právnické osoby, které se zúčastní Valné hromady osobně, obdrží jeden hlas.
5. Valná hromada je usnášeníschopná, je-li počet přítomných hlasů větší než 20% všech členů WRC.
6. Rozhodnutí Valné hromady jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.

§ 17.

Prezidium předkládá Valné hromadě

1. Výroční zprávu o činnosti spolku za uplynulý rok.
2. Plán činnosti spolku pro příští rok.
3. Finanční plán zabezpečení činnosti spolku pro příští rok.
4. Zprávu o hospodaření a majetku spolku.

§ 18.

Pravomoci Valné hromady

1. Do výlučné pravomoci Valné hromady (VH) patří:
 - a) volit a odvolávat Prezidenta, Viceprezidenta, členy Kontrolní a revizní komise WRC, doplňující členy Sportovní komise;
 - b) schvalovat, měnit nebo rušit Stanovy WRC;
 - c) projednávat a schvalovat výroční zprávu o hospodaření WRC;
 - d) projednávat a schvalovat finanční plán (rozpočet) pro příští rok;
 - e) projednávat a schvalovat plán činnosti pro příští rok.
2. Z průběhu VH je pořizován zápis, který po skončení podepisuje předseda VH a zapisovatel. Zápis musí být zveřejněn na webových stránkách WRC a rozeslán elektronicky na aktuální kontakty členů WRC.

§ 19.

Odvolání Valné hromady

Případné odvolání konání Valné hromady musí být oznámeno pozvaným členům nebo delegátům elektronicky, nejpozději 10 dní před původně stanoveným termínem konání.

§ 20.

Mimořádná valná hromada

1. Mimořádnou valnou hromadu je Prezidium povinno svolat, jestliže o to písemně požádá nejméně 10% členů WRC starších 18-ti let.
2. Mimořádná valná hromada má stejné pravomoci a průběh jako Valná hromada. Je usnášeníschopná, sejde-li se minimálně 10% členů WRC starších 18-ti let.

§ 21.

Tajemník

Tajemník WRC je jmenován Prezidiem na 4 roky, je zároveň členem Sportovní komise.

§ 22.

Předák rozhodčích

Předák rozhodčích je jmenován Prezidiem na 4 roky, je zároveň členem Sportovní komise.

§ 23.

Sportovní komise

1. Sportovní komise je minimálně tříčlenná a má následující složení:
 - a) Předák rozhodčích;
 - b) Tajemník;
 - c) jednoho až tři další členy volí Valná hromada z řad členů WRC.
2. Sportovní komise si ze svých řad volí předsedu.
3. Při úmrtí či rezignaci kteréhokoliv z volených členů Sportovní komise rozhodnou její zbývající členové o kooptaci z řad členů WRC. Nový člen Sportovní komise je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období, nebo proběhne nová řádná volba jednoho až tří členů Sportovní komise na dobu 4 roky.

§ 24.

Kontrolní a revizní komise

1. Kontrolní a revizní komise je tříčlenná a je volena na VH vždy na 4 roky tajným hlasováním.
2. Kontrolní a revizní komise pracuje nezávisle na orgánech WRC.
3. Kontrolní a revizní komise provádí kontrolu hospodaření s majetkem WRC.
4. Komise je oprávněna přizvat si příslušného odborného poradce, uzná-li to za potřebné. Tento nemusí být členem WRC.
5. Při úmrtí či rezignaci kteréhokoliv ze členů Kontrolní a revizní komise rozhodnou její zbývající členové o kooptaci z řad členů WRC. Nový člen Kontrolní a revizní komise je ve funkci do příští Valné hromady, která ho buď potvrdí do konce funkčního období, nebo proběhne nová řádná volba členů Kontrolní a revizní komise na dobu 4 roky.

§ 25.

Hospodář

Hospodáře jmenuje a odvolává Prezidium WRC, nemusí být členem WRC.

§ 26.

Ustanovení pracovních komisí

Za účelem zpracování určitých úkolů může Prezidium nebo Valná hromada ustanovit jednotlivé tři nebo vícečlenné pracovní komise.

1. Pracovní komise je usnášeníschopná, jestliže je přítomno více než 50% jejich členů. Schůze pracovní komise se zúčastňují pouze její členové.
2. Rozhodnutí pracovní komise jsou platná při prosté většině hlasů. Při rovnosti hlasů se rozhodnutí považuje za zamítnuté.
3. Ze schůze pracovní komise se povinně provádí zápis.

§ 27.

Organizační řád a Pravidla westernových soutěží

1. WRC vydává svůj Organizační řád, který schvaluje Valná hromada prostou většinou hlasů. Součástí Organizačního řádu jsou i směrnice či ustanovení o hospodaření s majetkem WRC.
2. Znění a ustanovení Pravidel westernových soutěží vydává a schvaluje Sportovní komise WRC a nikdo jiný nesmí tato pravidla měnit.
3. Ustanovení uvedená v Organizačním řádu a v Pravidlech westernových soutěží jsou pro všechny členy WRC závazná, nejsou však součástí těchto Stanov.

§ 28.

Regionální sekce a regionální pobočné spolky

1. WRC je členěno do regionálních sekcí a regionálních pobočných spolků, které musí mít nejméně 5 členů, starších 18-ti let. Oblast působení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku nemusí odpovídat územně administrativnímu uspořádání ČR.
2. Při žádosti o ustanovení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku osloví přípravný výbor nové regionální sekce (regionálního pobočného spolku) Tajemníka WRC a požádá o založení nové regionální sekce (regionálního pobočného spolku) dle Organizačního řádu WRC.
3. Regionální sekce a regionální pobočné spolky se mohou sdružovat ve větší celky nebo se dělit.

4. Každá regionální sekce a regionální pobočný spolek si volí předáka sekce (pobočného spolku) a další členy vedení sekce (pobočného spolku) tak, jak je stanoveno v Organizačním řádu.
5. Regionální pobočné spolky mohou získat právní subjektivitu za předpokladu splnění všech podmínek stanovených Organizačním řádem a Stanovami spolku. Regionální pobočný spolek vzniká dnem zápisu do veřejného rejstříku.
6. Předák regionálního pobočného spolku je zároveň i statutárním orgánem regionálního pobočného spolku.

§ 29.

Právní subjektivita regionálního pobočného spolku

1. Právní osobnost regionálního pobočného spolku se odvozuje od právní osobnosti hlavního spolku. Pobočný spolek může mít práva a povinnosti a nabývat je v rozsahu určeném Stanovami hlavního spolku a zapsaném ve veřejném rejstříku a Organizačním řádem (příloha Stanov).
2. Regionální pobočný spolek vzniká dnem zápisu do veřejného rejstříku. O zrušení pobočného spolku rozhodne a návrh na jeho výmaz z veřejného rejstříku podá hlavní spolek, a to prostřednictvím Prezidia WRC, jestliže pobočný spolek neplní podmínky uvedené v Organizačním řádu nebo porušuje závazným způsobem Stanovy WRC.

§ 30.

Název regionální sekce a regionálního pobočného spolku

Název regionální sekce a regionálního pobočného spolku musí obsahovat příznačný prvek názvu hlavního spolku a vyjádřit jeho vlastnost regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku - tzn. „Western Riding Club“ (zkratka WRC) a dále název místa působení, sídla regionální sekce (regionálního pobočného spolku) nebo svůj vlastní název.

§ 31.

Jednání jménem spolku

Jednat jménem spolku navenek má právo Prezident WRC, Viceprezident nebo člen WRC pověřený Prezidiem.

§ 32.

Spory uvnitř spolku

Spory uvnitř WRC řeší a rozhoduje Disciplinární komise WRC složená ze členů Prezidia, Sportovní komise a Kontrolní a revizní komise. Rozhodnutí Disciplinární komise musí být v souladu se Stanovami, Organizačním řádem a Pravidly WRC. Toto rozhodnutí je konečné a není proti němu odvolání.

§ 33.

Zánik spolku

1. WRC zaniká usnesením nejméně 2/3 účastníků Valné hromady.
2. O způsobu likvidace majetku WRC rozhodne Valná hromada.
3. Likvidaci majetku WRC provede – dle platných zákonů ČR – likvidační komise zvolená na této Valné hromadě.

§ 34.

Závěrečná ustanovení

1. Tyto stanovy byly schváleny na Valné hromadě Western Riding Clubu České republiky, z.s., konané dne 21. 3. 2015 ve Zbýšově u Brna.

Ve Zbýšově u Brna dne 21. března 2015.

2. Organizační řád Western Riding Clubu České republiky, z.s. (WRC ČR)

Oddíl I. Základní členění WRC ČR.

Článek. 1. – Postavení WRC.

Western Riding Club České republiky, z.s. (dále jen WRC) je nezávislým sportovním a zájmovým spolkem (organizací) s právní subjektivitou dle zákona č. 89/2012 Sb., s působností po celém území České republiky.

Článek. 2. – Organizační členění WRC.

1. Organizační členění WRC:

- a) Prezidium
- b) Valná hromada
- c) Tajemník
- d) Předák rozhodčích
- e) Sportovní komise
- f) Kontrolní a revizní komise
- g) Hospodář
- h) Členská základna

Členská základna se dále dělí na:

- samostatné členy WRC
- regionální sekce (regionální sekce bez právní subjektivity)
- regionální pobočné spolky (regionální sekce s právní subjektivitou)

Článek. 3. – Účetní členění WRC.

1. Účetně tvoří Western Riding Club České Republiky, z.s. (hlavní spolek) a jednotlivé regionální pobočné spolky s právní subjektivitou každý samostatnou účetní jednotku.

2. Regionální pobočné spolky s právní subjektivitou mohou se svým majetkem a finančními prostředky nakládat dle platných předpisů. Zároveň jsou povinny si samy zajistit evidenci na svém příslušném statistickém úřadě za účelem přidělení statistického čísla (IČO) a v případě zisku z jakékoli činnosti i registraci přihlášky daně u svého finančního úřadu.

3. Samostatní členové a regionální sekce bez právní subjektivity nejsou účetní jednotkou a nemohou mít tudíž žádné finanční prostředky.

Oddíl II. – Činnost a pravomoci výkonných orgánů WRC.

Článek. 1. – Úkoly a pravomoci Prezidia.

V čele WRC stojí Prezidium WRC, jehož členové jsou voleni Valnou hromadou vždy na čtyřleté funkční období. Prezidium má za úkol především činnost organizační a informační, a to zejména:

- vede evidenci členů, regionálních sekcí, regionálních pobočných spolků a koní WRC
- spravuje majetek a finanční prostředky WRC
- zajišťuje kontakty s jinými spolky doma i v zahraničí, s nimiž má právo uzavírat smlouvy
- schvaluje konání westernových soutěží a rozhoduje o soutěžích zařazených do hodnocení roku o Championa WRC
- vydává kalendář akcí WRC
- zpracovává výsledky westernových soutěží a vede evidenci bodů pro hodnocení Championa WRC
- zajišťuje školení rozhodčích pro westernové soutěže
- shromažďuje informace z regionálních sekcí a pobočných spolků; internet, časopisy,
- potvrzuje právní subjektivitu regionálních pobočných spolků

Článek. 2 – Prezident.

1. Prezident WRC stojí v čele Prezidia a je tudíž nejvyšší hlavou WRC. Jeho úkolem je především řídit a kontrolovat činnost jednotlivých členů Prezidia a dbát, aby tato činnost vedla ku prospěchu WRC.

2. Prezident WRC má právo jednat jménem WRC včetně podpisového práva k právním úkonům. Má právo pověřit i kteréhokoli člena WRC k jeho zastoupení a podpisu předem projednané záležitosti.

3. V případě, že Viceprezident nebude vykonávat svou funkci dle povinnosti vyplývajících z tohoto Organizačního řádu, má Prezident právo jej odvolat a kooptovat na jeho místo jiného člena WRC.

Článek. 3. – Viceprezident.

1. Úkolem Viceprezidenta je navazovat a udržovat kontakty se spolky i jednotlivci v zahraničí, kteří se též zabývají westernovým ježděním, případně toto ježdění podporují.

2. Viceprezident má právo jednat se zahraničním partnerem jménem WRC, včetně podpisového práva. Před podpisem písemného právního úkonu se doporučuje, je-li to

možné, předem projednat záležitost s prezidentem WRC. Při každém úkonu musí vždy jednat ve prospěch WRC. V případě uzavírání smlouvy podmíněné finanční možností WRC a v případě pochybností je povinen se informovat u Prezidenta nebo Hospodáře WRC.

Článek. 4. – Tajemník.

1. Spolupracuje se členy Prezidia WRC a zajišťuje úkoly, k nimž jej pověří Prezident, Viceprezident nebo Sportovní komise.

2. Tajemník WRC má podpisové právo v rámci organizace k úkonům vyplývajícím z jeho funkce, nebo úkonům, k nimž byl pověřen Prezidiem. Mimo organizaci však nemá sám právo jednat jménem WRC, pokud k takovému jednání nemá písemné, nebo ústní pověření Prezidenta WRC. Může však jménem WRC podávat informace o činnosti WRC a to i do veřejných sdělovacích prostředků, přičemž musí především dbát, aby svou informací nepoškodil zájmy a dobré jméno WRC.

3. Tajemník WRC je zároveň členem Sportovní komise, kde má především za úkol zpracování výsledků westernových soutěží, vést je v evidenci a sčítat bodové hodnocení roku pro udělení titulu Champion WRC.

4. Tajemník aktualizuje webové stránky WRC podle podnětů Prezidia. Přiděluje přístupová jména a hesla členům WRC.

Článek. 5. – Hospodář.

1. Hospodář WRC má za úkol vést evidenci majetku a finančních prostředků WRC. Hospodář WRC má za úkol sledovat výši finančních prostředků WRC, dbát, aby vydané finanční prostředky byly využívány účelně a dle usnesení v Organizačním řádu. V případě nesrovnalosti, či nízkého stavu je povinen včas informovat prezidenta WRC.

2. Hospodář WRC vede evidenci rozpočtu eventuelních státních dotací, jejich příjmy a výdaje a dbá především na to, aby tyto výdaje byly využívány k účelům, k nimž byly určeny. Na závěr soutěžního roku je povinen vypracovat podrobné vyúčtování těchto finančních prostředků a společně se všemi účetními doklady toto zaslat na adresu sídla WRC.

3. Hospodář WRC je plně odpovědný za jemu svěřené finanční prostředky a v případě ztráty je povinen tuto v plné výši nahradit. Této povinnosti se zproští zcela, nebo zčásti pouze tehdy, prokáže-li, že škoda nevznikla jeho zaviněním. Hospodář WRC má právo nakládat s účtem a finančními prostředky dle ustanovení tohoto Organizačního řádu.

4. Hospodář WRC nemá právo jednat jménem WRC, může však být k tomu pověřen dle výše uvedeného ustanovení.

Článek. 6. – Předák rozhodčích.

1. Předák rozhodčích má především za úkol zajišťovat správný výklad znění Pravidel WRC a jejich shodnost s pravidly AQHA. V případě změny včas zajistit jejich doplnění, případně úpravu.

2. Předák rozhodčích má za úkol sestavit pro příslušný kalendářní rok listinu rozhodčích, ringstewardů a technických delegátů, dbát o kvalitní sbor rozhodčích, zajišťuje jejich pravidelné školení, kterého je povinen se též účastnit. V případě, že zjistí, že některý rozhodčí závažně a soustavně porušuje Pravidla westernových soutěží s úmyslem poškodit, či zvýhodnit některé jezdce, nebo svým chováním poškozují dobré jméno WRC, má právo dát návrh na vyškrtnutí takového rozhodčího z listiny rozhodčích. O vyřazení pak rozhoduje Sportovní komise, na jejíž jednání je tento rozhodčí pozván.

3. Předák rozhodčích je zároveň členem Sportovní komise.

Článek. 7. – Kontrolní a revizní komise.

1. Kontrolní a revizní komise (dále jen KRK) je nezávislý orgán WRC. Je volená na Valné hromadě na čtyřleté funkční období. KRK má za úkol provádět kontrolu hospodaření s majetkem a finančními prostředky WRC.

2. Kontroly je KRK povinna provádět nejméně jedenkrát v průběhu roku, nebo pokud o to požádá Prezident WRC.

3. Ze všech provedených kontrol musí být proveden zápis, podepsaný hospodářem a členem KRK, který kontrolu prováděl a při jednání Valné hromady pak předloží tyto zápisy ke schválení. V případě, že KRK zjistí závažné nedostatky, nebo prohřešky proti právním předpisům, je předseda KRK povinen neprodleně o tom informovat Prezidenta WRC a při podezření trestného činu krádeže, zpronevěry, či poškození majetku WRC má právo dát návrh na soudní stíhání zodpovědné osoby.

Článek. 8. – Sportovní komise.

1. Úkolem Sportovní komise je zajišťovat a organizovat sportovní činnost WRC a vše co s ní souvisí, a to tím, že zajišťuje Mistrovství republiky, školení rozhodčích, výcvikové kurzy, soustředění jezdců WRC, sestavuje kalendář závodů a vede evidenci výsledků.

2. Složení Sportovní komise

Sportovní komisi (dále jen SK) tvoří:

- předák rozhodčích
- tajemník WRC
- dalšího jednoho až tři členy (dle § 23. Stanov WRC) volí Valná hromada z řad členů WRC.

3. Úkoly a pravomoci Sportovní komise

Sportovní komise má především tyto úkoly a pravomoci:

- schvaluje konání westernových soutěží
- zpracovává kalendář sportovních akcí WRC
- zpracovává výsledky soutěží a vede evidenci bodů pro hodnocení roku
- zajišťuje školení rozhodčích pro westernové soutěže, schvaluje, případně deleguje tyto rozhodčí na soutěže zařazené do hodnoceného roku
- dbá o správnost znění Pravidel westernových soutěží a shodnost s pravidly AQHA - v případě změny včas zajistí jejich doplnění, případně úpravu
- schvaluje konání Mistrovství republiky ve westernových soutěžích a spolupodílí se na organizaci této soutěže
- organizačně zajišťuje eventuální účast reprezentačních jezdců na soutěžích v zahraničí

4. Schůzky Sportovní komise

Schůzky Sportovní komise svolává předseda sportovní komise s tím, že na toto jednání má právo přizvat i další členy Prezidia pro potřebu zajištění projednávaných záležitostí. Ze schůze Sportovní komise se povinně zveřejňuje zápis na webových stránkách WRC. Schůze Sportovní komise může být vedena i prostřednictvím internetu. Na jednání SK má právo účasti i Prezident WRC tak, jak to on uzná za potřebné, aniž by byl pozván.

Oddíl III. – Činnost a pravomoci členů a sekcí WRC.

Článek. 1. – Jednotliví členové WRC.

1. Úkolem členů WRC je naplňovat poslání a cíle WRC, kterými je především organizování a provádění sportovních aktivit v oblasti westernového ježdění, jejich rozšiřování, propagace a výcvik westernových koní.

2. Všichni členové WRC jsou povinni dodržovat ustanovení a články Stanov WRC, Organizačního řádu, Pravidel westernových soutěží a nařízení Prezidia, které jsou pro všechny členy WRC závazné. Na veřejnosti jsou členové povinni se chovat vždy tak, aby nepoškozovali dobré jméno WRC. V případě nesplnění těchto podmínek může být takový člen z WRC vyloučen.

3. Každý člen má právo na úplné a přesné informace o činnosti a hospodaření WRC, popřípadě si tyto informace může vyžádat prostřednictvím tajemníka WRC.

4. Každý řádný člen WRC má právo se spolupodílet a rozhodovat o činnosti a hospodaření WRC, a to na Valné hromadě WRC, buď prostřednictvím svého delegáta za regionální sekci, regionální pobočný spolek, nebo jako samostatný člen.

5. Jestliže o to požádá nejméně 10% řádných členů WRC, je Prezidium povinno svolat Mimořádnou valnou hromadu, která má pak právo Valné hromady. V žádosti o svolání této schůze musí být uveden důvod konání Mimořádné valné hromady a musí obsahovat jména, evidenční čísla a podpisy členů, kteří o svolání této schůze žádají.

6. Právnícká osoba se považuje za jednotlivého člena WRC. Členství získává dle §9 Stanov WRC.

Článek. 2. – Regionální sekce a regionální pobočné spolky WRC.

1. Vznik regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Regionální sekce (regionální pobočný spolek) musí mít minimálně 5 členů starších 18-ti let a může ji (jej) založit každý stávající člen starší 18-ti let.

Členem regionální sekce (regionálního pobočného spolku) se může stát každý stávající člen WRC, který tuto regionální sekci (regionální pobočný spolek) požádá o členství a osoba dle § 8. odst. 1 „Stanov WRC“, kterou regionální sekce (regionální pobočný spolek) přijme za svého člena. Každý člen regionální sekce (regionálního pobočného spolku), který chce přejít do jiné regionální sekce (regionálního pobočného spolku), toto oznámí tajemníkovi WRC k zaevidování.

Vedoucím orgánem regionálního pobočného spolku je vedení regionálního pobočného spolku, které musí být tříčlenné (neplatí pro regionální sekce bez právní subjektivity). V čele stojí předák regionálního pobočného spolku, dalšími členy jsou hospodář a tajemník. Do vedení regionálního pobočného spolku (regionální sekce) má právo být zvolen každý člen regionálního pobočného spolku (regionální sekce) starší 18-ti let. Členové vedení regionálního pobočného spolku (regionální sekce) jsou voleni na „Valné hromadě regionálního pobočného spolku (regionální sekce)“ vždy na čtyřleté funkční období.

Po ustanovující „Valné hromadě regionálního pobočného spolku“ zašle vedení nově vzniklého regionálního pobočného spolku žádost o přidělení právní subjektivity a zápis do veřejného rejstříku, v případě regionálních sekcí žádost o zaregistrování do evidence WRC. K žádosti je nutno přiložit:

- Zápis z ustavující Valné hromady regionálního pobočného spolku (regionální sekce)
- Sepsanou hmotnou odpovědnost hospodáře regionálního pobočného spolku za finanční hotovost regionálního pobočného spolku, podepsanou jím a předákem regionálního pobočného spolku (neplatí pro regionální sekce bez právní subjektivity)

Výše uvedené doklady zašle vedení nového regionálního pobočného spolku (regionální sekce) na adresu tajemníka WRC. Přidělení právní subjektivity v případě regionálních pobočných spolků je podmíněno zaplacením stanoveného poplatku dle aktuálního sazebníku. Tajemník WRC pak po schválení nového regionálního pobočného spolku a úhradě poplatku zašle předákovi regionálního pobočného spolku kopii návrhu na zápis regionálního pobočného spolku do veřejného rejstříku. Jestliže uvedené doklady nebudou úplné, nebude návrh na zápis regionálního pobočného spolku do veřejného rejstříku podán a předák regionálního pobočného spolku o tom bude vyrozuměn.

2. Činnost regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Přijímání nových členů přísluší především regionálním sekcím a regionálním pobočným spolkům WRC. Tyto vyberou od každého nového člena vyplněnou přihlášku a tu odešlou tajemníkovi WRC. Podle pokynů na webových stránkách WRC zaplatí předepsané zápisné a příspěvky. Po obdržení předepsané částky zaeviduje tajemník WRC nového člena do databáze WRC.

Jestliže některý člen regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku WRC neplní své povinnosti vyplývající z jeho členství a porušuje články Stanov WRC, Organizačního řádu nebo Pravidel soutěží WRC, má vedení regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku právo dát návrh na jeho vyloučení z WRC. V návrhu uvede jméno, evidenční číslo vylučovaného člena a důvod jeho vyloučení. Návrh pak potvrdí podpisem předáka či tajemníka regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku a zašle na adresu Prezidenta WRC. Prezidium svolá Disciplinární komisi (složenou ze členů Prezidia, Sportovní komise, Kontrolní a revizní komise), která problém prošetří a schválí či neschválí vyloučení člena z WRC. O zaslání návrhu na vyloučení některého člena regionální sekce nebo regionálního pobočného spolku musí vedení regionální sekce (regionálního pobočného spolku) tohoto člena písemně vyrozumět, přičemž mu sdělí i důvod jeho vyloučení, aby se tento mohl u Disciplinární komise obhajovat. Vyloučený

člen pak obdrží do 30 dnů písemné rozhodnutí Disciplinární komise. Toto rozhodnutí je konečné, není proti němu odvolání.

Každý člen WRC, který bude z jakéhokoli důvodu vyřazen z evidence členů WRC, ať ze strany své, či WRC, může být opětovně přijat za člena.

3. Zánik regionální sekce (regionálního pobočného spolku)

Jestliže vystoupí, nebo je vyloučeno tolik členů regionální sekce (regionálního pobočného spolku), že v ní zůstane méně než 5 členů a nemá žádné další přihlášené nové členy, regionální sekce (regionální pobočný spolek) zaniká. Zbylí členové WRC pak mohou požádat o členství v jiné regionální sekci (regionálním pobočném spolku) nebo se stanou samostatnými členy.

Jestliže regionální sekce (regionální pobočný spolek) nebude řádně plnit povinnosti uvedené v tomto Organizačním řádu a bude porušovat ustanovení „Stanov WRC“, nebo Pravidel westernových soutěží, a to zejména nekalým podnikáním, či nesprávným vedením účetní knihy a finančních prostředků, vedoucím k vlastnímu obohacování, bude takovému regionálnímu pobočnému spolku právní subjektivita odebrána, resp. bude proveden jeho výmaz z veřejného rejstříku a zodpovědní členové vedení regionálního pobočného spolku budou vzati k odpovědnosti.

Článek. 3. – Regionální sekce bez právní subjektivity.

1. Regionální sekce bez právní subjektivity je vedena pouze evidenci. Rozumí se tím evidenční sdružení jednotlivých členů WRC.

2. Činnost členů regionální sekce bez právní subjektivity je soustředěna na výcvik koní pro westernové soutěže, propagaci a sebevzdělávání, nebo prostou zálibu o westernový způsob ježdění.

3. V čele regionální sekce bez právní subjektivity je předák sekce. V případě potřeby se mohou na vedení regionální sekce podílet i další dva členové regionální sekce pro lepší činnost a informovanost členů regionální sekce.

4. Regionální sekce bez právní subjektivity není účetní jednotkou, nesmí mít tudíž žádné finanční prostředky, a proto nemá právo pořádat jakékoli akce, při nichž by bylo vybíráno vstupné, ani provozovat jakoukoli činnost za finanční úhradu. Proto také nemusí vést účetní a majetkovou knihu. Předák regionální sekce však musí vést evidenci členů sekce.

5. Předák regionální sekce bez právní subjektivity ani žádný jiný člen regionální sekce nemá právo jednat jménem WRC, uzavírat jakékoli smlouvy, ani podávat informace do veřejných sdělovacích prostředků, pokud k tomu nemá písemné pověření od Prezidenta WRC.

6. Na ostatní ustanovení o činnosti regionální sekce se použije přiměřeně ustanovení článku 2.2 o činnosti regionální sekce (regionálního pobočného spolku), rozumí se tím přijímání a vylučování členů, vznik a zrušení regionální sekce (regionálního pobočného spolku).

Článek. 4. – Regionální pobočný spolek s právní subjektivitou.

1. Práva a povinnosti regionálního pobočného spolku s právní subjektivitou:

Regionální pobočný spolek s přidělenou právní subjektivitou působí jako samostatná organizace podléhající Prezidiu WRC a přísluší jí tato práva a povinnosti:

- přijímání nových členů WRC
- pořádání sportovních a kulturních akcí
- provádění kurzů, výcviku a poradenské služby v oblasti westernového ježdění, a to i za finanční úhradu.

Regionální pobočný spolek jakožto právní subjekt má tyto povinnosti:

- vést řádnou evidenci členů a koní regionálního pobočného spolku.
- vést řádnou účetní evidenci finančních prostředků a majetku regionálního pobočného spolku dle ustanovení o hospodaření WRC.

Regionální pobočný spolek s přidělenou právní subjektivitou má právo, mimo základní členské příspěvky WRC, vybírat klubové příspěvky regionálního pobočného spolku pro svou potřebu. Klubové příspěvky musí být evidovány jako příjmy finanční hotovosti. Výše těchto příspěvků musí být schválena „Valnou hromadou regionálního pobočného spolku“ a uvedena v zápise z této Valné hromady. Kopie zápisu z VH regionálního pobočného spolku se zasílají na adresu tajemníka WRC.

Regionální pobočný spolek má právo provozovat činnost vyplývající z poslání a cílů WRC, z níž má právo vybírat finanční úhradu. Na každou částku příjmu i výdaje je nutno vystavit doklad a tuto částku evidovat v účetní knize. Za správné vedení účetní knihy odpovídá hospodář regionálního pobočného spolku.

Jakákoli činnost regionálního pobočného spolku je neslučitelná s výdělečnou činností jednotlivých členů regionálního pobočného spolku, kteří mají svou samostatnou živnost, či hospodářskou zemědělskou činnost. Mohou však

spolu na základě písemné dohody spolupracovat. Taková dohoda však podléhá schválení Prezidiu WRC.

Veškeré finanční prostředky a majetek získaný regionálním pobočným spolkem, včetně klubových příspěvků regionálního pobočného spolku, jsou výhradně majetkem regionálního pobočného spolku, který má právo s nimi nakládat dle platných předpisů podle svého uvážení. V případě zániku regionálního pobočného spolku se likvidace majetku a finančních prostředků regionálního pobočného spolku provádí podle platných zákonů ČR.

2. Činnost a pravomoci členů vedení regionálního pobočného spolku:

Předák regionálního pobočného spolku

Předák regionálního pobočného spolku stojí v čele regionálního pobočného spolku, zajišťuje jeho činnost a svolává schůze. Dbá na správnou funkci všech členů regionálního pobočného spolku a je spoluodpovědný za majetek regionálního pobočného spolku. Má právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, včetně podpisového práva k právním úkonům.

Tajemník regionálního pobočného spolku

Tajemník regionálního pobočného spolku zajišťuje sportovní a kulturní činnost regionálního pobočného spolku, shromažďuje informace a zasílá je tajemníkovi WRC. Spolupracuje s Prezidiem WRC a v případě nepřítomnosti zastupuje předáka regionálního pobočného spolku. Tajemník regionálního pobočného spolku nemá sám právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, pokud k takovému jednání nemá pověření předáka regionálního pobočného spolku.

Hospodář regionálního pobočného spolku

Hospodář regionálního pobočného spolku vede evidenci členů sekce. Vede účetní a majetkovou evidenci. Je plně odpovědný za majetek a finanční prostředky jemu svěřené. Nemá sám právo jednat jménem regionálního pobočného spolku WRC, nemá-li k tomu pověření.

Jestliže odstoupí, nebo je vyloučen jeden člen vedení regionálního pobočného spolku, zbývající členové plní jeho povinnosti až do příští „Valné hromady regionálního pobočného spolku“, která by se měla konat nejméně jedenkrát za rok a tato Valná hromada zvolí nového chybějícího člena vedení regionálního pobočného spolku. V případě, že chtějí odstoupit, nebo jsou vyloučeni dva členové vedení regionálního pobočného spolku, či celé vedení, je vedení regionálního pobočného spolku povinno svolat Mimořádnou

valnou hromadu regionálního pobočného spolku, a to nejdéle do jednoho měsíce, která volbou doplní chybějící vedení. Do té doby jsou povinni stávající členové plnit své funkce.

Oddíl IV. – Hospodaření s majetkem WRC

Článek. 1. – Finanční hotovost a hospodaření s majetkem WRC ČR

Veškerý majetek a finanční prostředky spravuje hospodář WRC, který o nich vede evidenci a všechny účetní doklady. Je povinen vést peněžní deník a v něm evidovat všechny příjmy a výdaje. Zároveň vede i evidenci majetku WRC, v níž je uvedeno o jaký majetek jde, datum nákupu, pořizovací cena, jméno a adresa osoby, která má tento majetek svěřený k užívání.

Hospodář WRC je povinen vést evidenci finančních prostředků a majetku WRC. Na konci roku vypracuje vyúčtování hospodaření WRC a zprávu pak předloží Valné hromadě. Zároveň je povinen vypracovat vyúčtování příjmů, výdajů a případného zisku WRC a nejdéle do 31. ledna následujícího roku zašle na adresu sídla WRC všechny údaje potřebné pro podání přiznání daně u finančního úřadu.

Článek. 2. – Finanční hotovost a hospodaření s majetkem regionálních pobočných spolků s právní subjektivitou

Veškerý majetek a finanční hotovost regionálního pobočného spolku spravuje hospodář regionálního pobočného spolku, který o nich vede evidenci a všechny potřebné účetní doklady. Je povinen vést peněžní deník a v něm evidovat všechny příjmy a výdaje regionálního pobočného spolku. Přijaté platby patřící WRC (členské příspěvky) se evidují jako příjem hotovosti do pokladny regionálního pobočného spolku a výdaj regionálního pobočného spolku na účet WRC. Hospodář regionálního pobočného spolku vede evidenci majetku regionálního pobočného spolku, v níž je uvedeno, o jaký majetek jde, datum nákupu, pořizovací cena, jméno a adresa osoby, která má tento majetek svěřený k užívání.

Pokladní hotovost regionálního pobočného spolku slouží k úhradám výdajů spojených s činností regionálního pobočného spolku (např.: úhrady poštovního, nákup dopisních a psacích potřeb, kopírování různých tiskopisů, cestovní výdaje apod.). Regionální pobočný spolek pak může ze svých finančních prostředků nakupovat pro své členy různé metodické knihy, časopisy, hradit cestovní náklady jezdců na soutěže, nebo svým zástupcům při účasti na

Valné hromadě WRC a nakupovat drobný investiční majetek (např.: kalkulačky, vybavení kanceláře, nebo další jiné potřeby pro svoji činnost).

Úhrady výdajů spojených s činností regionálního pobočného spolku až do výše pokladní hotovosti 10 000,- Kč, má právo provádět hospodář regionálního pobočného spolku tak, jak to on uzná za potřebné. K nákupu jakéhokoli drobného investičního majetku však je nutný souhlas předáka regionálního pobočného spolku.

Výběr z účtu regionálního pobočného spolku a platby formou příkazu k úhradě až do výše pokladní hotovosti 10 000,- Kč má právo hospodář regionálního pobočného spolku, kdykoli to on uzná za potřebné a v případě jeho nepřítomnosti i některý další člen vedení regionálního pobočného spolku, zpravidla předák regionálního pobočného spolku.

Platby příkazem k úhradě převyšující částku 10 000,-Kč musí být mimo hospodáře regionálního pobočného spolku podepsány ještě dalším členem vedení regionálního pobočného spolku, majícím právo výběru z účtu. Tyto výdaje však podléhají schválení Valné hromadě regionálního pobočného spolku.

Oddíl V. Závěrečná ustanovení.

Platnost Organizačního řádu.

Tento Organizační řád byl projednán a schválen Valnou hromadou WRC dne 21. 3. 2015 a tímto dnem vstupuje v platnost.

Roman Poláček v.r
David Zdráhal v.r

Prezident WRC
Viceprezident WRC.

3. Pravidla WRC

3.1 Platnost a rozsah pravidel soutěží WRC

Pravidla a ustanovení, jak jsou zde vytištěna, platí od 7. 4. 2017.

Musí být všemi členy WRC a ostatními kluby a spolky, které s WRC kooperují, respektována a na soutěžích uznávaných WRC přísně dodržována.

3.2 Blaho zvířat

S každým koněm se vždy bude zacházet s lidskostí, důstojností a soucitem.

Normou, kterou se chování nebo zacházení bude měřit, je takové chování nebo zacházení, jaké by rozumná osoba informovaná a zkušená v obecně přijatých postupech v tréninku a předvádění koní nebo veterinárních standardech nepovažovala za kruté, hrubé nebo nelidské.

3.3 Ustanovení pro pořádání soutěží

001. Pořadatelem soutěží WRC může být výhradně člen WRC (samostatný člen, regionální sekce, právnická osoba), tuto činnost vykonává vždy k vlastní ekonomické tíži.

002. Pořadatel soutěže musí předložit Návrh na pořádání soutěže Sportovní komisi ke schválení nejpozději do 15. 1. běžného roku pro soutěže nové sezony. Návrhy na pořádání soutěže předložené po uvedeném termínu budou posouzeny a případně schváleny s ohledem na již dříve schválené soutěže. V podaných žádostech bude vždy posuzováno datum požádání a vzdálenost míst akcí při kolizi termínu – týká se závodů kategorie A, B a C. Limit vzdálenosti při shodném termínu je 240 km. Při nedodržení tohoto nařízení nebude později podaná žádost schválena.

003. Návrh se podává na předepsaném tiskopise vydaném WRC. Zaslání probíhá elektronickou či klasickou poštou. Po schválení soutěží Sportovní komisí se potvrzený Návrh vrací zpět pořadateli jako doklad povolení k uspořádání soutěže.

004. Sportovní komise WRC na základě schválených soutěží vydá do 1. dubna oficiální seznam těchto soutěží a zároveň stanoví pro tyto soutěže rozhodčí.

005. Pořadatel po schválení soutěží rozešle jejich propozice a předepsané tiskopisy přihlášek – vše na tiskopisech vydávaných WRC - nejpozději jeden měsíc před termínem konání soutěže. Termín uzávěrky přihlášek stanoví pořadatel.

006. Povinnosti pořadatele při přípravě a vlastním průběhu soutěže zajišťuje výhradně osoba řádně proškolená a schválená WRC – showmanager.

007. Pokud budou chtít pořadatelé při soutěžích pořádaných pod hlavičkou WRC ČR vypsát souběžně i soutěž jiné asociace, např. ČJF, CZQHA, NRHA a jiných, mají za povinnost oznámit tuto skutečnost Sportovní komisi WRC spolu s časovým harmonogramem soutěže. Cílem tohoto opatření je zajistit hladký průběh soutěží pro jezdce WRC ČR.

008. Zrušen

009. Na každou soutěž WRC je požadován nejméně 1 kvalifikovaný rozhodčí WRC. Pro soutěže typu „A“ musí být splněna alespoň jedna z těchto podmínek:

- a) rozhodčí je dostatečně kvalifikován (kvalifikace WRC pro A závody)
- b) rozhodčí je ze zahraničí – potom platí podmínky dle článku 200
- c) rozhodčí má platnou kartu rozhodčího AQHA nebo APHA – potom platí podmínky dle článku 200.

Rozhodčí si sám jmenuje ringstewarda ze Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů, platného pro daný rok. Pořadatel je povinen rozhodčímu a ringstewardovi uhradit v příslušném zařízení přiměřenou stravu, nocleh a jízdné tam i zpět. Za výkon funkcí je pořadatel povinen vyplatit technickému delegátovi a ringstewardovi minimálně částku:

- 750,-Kč/den u závodu "C" a „D“
- 1000,-Kč/den u závodu "B"
- 1500,-Kč/den u závodu "A"

Rozhodčímu náleží poplatek ve výši minimálně:

- 1000,-Kč/den u závodu "C" a „D“
- 1500,-Kč/den u závodu "B"
- 2500,-Kč/den u závodu "A"

Rozhodčímu náleží dále příplatek 20,-Kč/start/den za každý start překračující 50 startů/den.

Cestovní náhrada se vyplácí ve výši 5,50,-Kč/km bez rozdílu použitého vozidla.

Uvedené poplatky je pořadatel povinen uhradit ihned po ukončení soutěže. V případě nasazení zahraničního rozhodčího se výše poplatků stanoví dle individuálních požadavků a po dohodě s tímto rozhodčím.

010. Kopie výsledků soutěže musí být po skončení každé soutěžní disciplíny neprodleně vyvěšeny (tabulky rozhodčích a kompletní startovní, případně výsledkové listiny,

které musí obsahovat jména jezdců, koní a startovní čísla účastníků).

011. Startovní čísla (číslice v min. výšce 10 cm) musí být viditelně upevněna na koně za zadní rozsochou na obou stranách sedla. Je výslovně zakázáno upevňovat jezdcům startovní čísla na záda (s výjimkou disciplíny SHOWMANSHIP AT HALTER).

012. Pořadatel musí pro pořádání soutěží zajistit:

- a) vypsání všech disciplín podle pravidel WRC;
- b) kolbiště min. 45 x 20 m s pískovým povrchem;
- c) opracoviště min. 40 x 20 m s pískovým povrchem;
- d) kolbiště musí být ohrazeno s možností uzavření. Při disciplínách s dobyt看em musí být hrazení uzpůsobeno tak, aby nedošlo k úniku dobytčete z kolbiště;
- e) kolbiště a opracoviště musí být ozvučeno, kolbiště v každém případě spojeno vysílačkami s hlasatelnou;
- f) vymezení prostoru pro vozidla účastníků;
- g) odpovídající soc. zařízení (WC, umývárnu);
- h) označení cesty příjezdu.

Pro pořádání soutěží typu „A“ a „B“ musí pořadatel zajistit boxové ustájení podle možnosti pořadatele v areálu závodišť a důsledně zamezit přístupu nepovolaných osob k ustájeným koním;

O pořádání Mistrovství může požádat pouze sekce, která již pořádala soutěže typu „A“ a „B“.

013. Zrušen

014. Překážky a pomůcky:

- a) všechny překážky musí odpovídat stanoveným rozměrům, jak je uvedeno v tomto ustanovení. Pro třídy mladých koní, začínajících a mládeže se doporučuje všechny uvedené rozměry úměrně zvětšit či upravit;
- b) musí být tak uzpůsobeny, aby nedošlo ke zranění koně či jezdce. Všechny ostré hrany na překážkách musí být seříznuty. Každá překážka musí být vzdálená min. 5 m od hrazení kolbiště, k němuž mají přístup diváci;
- c) kolbiště musí být během soutěží odděleno od diváků a jeho poloha by měla divákům skýtat co nejlepší výhled. Přístup účastníků na opracoviště nesmí vést přes kolbiště nebo musí být tento prů-

- chod oddělen pevným hrazením tak, aby se zabránilo procházejícímu koni vniknout na kolbiště. Během soutěže se nedoporučuje zbytečně procházet s koňmi okolo kolbiště;
- d) soutěžící musí mít z opracoviště takový přístup na kolbiště nebo do stájí, aby nedošlo k ohrožení diváků po bezpečnostní stránce;
 - e) s nákresy všech úloh musí být též vyvěšen časový rozvrh soutěže a startovní listiny jednotlivých disciplín;
 - f) pro všechny disciplíny musí být pro 1. – 6. místo zajištěny stuhy (při vyšším počtu účastníků než 30 může do 10tého místa) v barvách předepsaných v těchto pravidlech, s nápisem místa a roku soutěže. Pro nejlepšího jezdce každé třídy (mládež, amatér, otevřená) může pořadatel udělit titul „ALL – AROUND CHAMPION“;
 - g) pořadatel zodpovídá za stav předváděcích prostor, včetně arény a tréninkových prostor, chování a kompetenci osob a jiných představitelů, kteří se podílí na pořádání soutěže. WRC na sebe nebere žádnou povinnost nebo zodpovědnost za bezpečnost na této soutěži, co se týče účastníků nebo jakýchkoliv třetích stran nebo jejich koní a majetku.

015. Pořadatel může, pokud to časový rozvrh dovoluje, umožnit přihlášeným účastníkům v jednotlivých disciplínách vstup těchto účastníků na kolbiště za účelem seznámení se s kurzem disciplíny a tréninku. Vstup je dovolen jezdcům i s koněm. Účastníci mohou nacvičovat jednotlivé prvky či úkoly disciplíny.

3.4 Všeobecná ustanovení

100. Zkušební komise pro licence jezdců – nejméně dvoučlenná, skládající se z minimálně jednoho rozhodčího a dalšího člena zapsaného na aktuálním Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů WRC. Poplatek za zkoušku je maximálně 200,-Kč/osoba a úhrada cestovného zkoušejícím ve smyslu těchto Pravidel, viz čl. 009.

101. Zájemce o složení jezdecké licence WRC vyplní formulář „Žádost o licenci jezdce“, který mu bude v místě konání licencí v případě úspěšného složení zkoušky potvrzen rozhodčím WRC. Takto potvrzené originály žádostí zašle rozhodčí co nejdříve tajemníkovi WRC k zaevidování.

102. Jezdecká licence je udělena na základě složení zkoušky sestávající z praktické a teoretické části (testu), kterou je možno složit na vybraných závodech nebo pro větší skupiny po dohodě se zkoušejícími na jiných místech. Jezdeckou licenci povinně skládají všichni zájemci starší 11-ti let včetně. Děti mohou skládat jezdeckou licenci i ve věku méně než 11 let, s touto licencí však mohou startovat v jezdeckých disciplínách pouze na závodech typu C, dokud nedosáhnou věku 11-ti let. Showmanshipová zkouška pro děti od 6 do 10-ti let věku včetně, se skládá z praktické ukázky disciplíny a pohovoru se zkoušejícím. Tato licence je určena pouze pro disciplínu Showmanship at Halter a je platná pouze do věku 10-ti let včetně.

Licence jezdecká je doživotní. Při ztrátě členství v klubu nepřijde dotyčný o licenci. Pokud chce v daném roce jezdec (člen WRC) startovat na soutěžích pořádaných pod hlavičkou WRC, musí mít zaplacený roční poplatek licence jezdecké dle platného Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Pokud tento poplatek neuhradí v řádném termínu, nepřijde o platnost licence, ale nesmí startovat. Může přerušit placení na neurčitou dobu (míněno i v řádu let), ovšem při obnovení platby licence zaplatí znovu i registrační poplatek, který je také uveden v Sazebníku poplatků WRC pro dané období.

Žádost o jezdeckou licenci ze zahraničí řeší na základě individuální žádosti vždy Sportovní komise. Vydání rozhodnutí je podmíněno doložením jezdecké licence domovského státu. Po jeho schválení takový žadatel zaplatí běžně požadované poplatky (členství a licence) a dále je ve stejném režimu jako ostatní jezdci.

103. Na soutěžích typu „A“, „B“ a „C“ mohou startovat pouze členové WRC vlastníci licenci jezdecké a registraci koně a v případě mezinárodních soutěží mohou startovat i členové westernových spolků registrovaných v zahraničí, a to za podmínek uvedených v bodě 126. – Závody typu A.

104. Pokud chce v daném roce jezdec (člen WRC) startovat na soutěžích pořádaných pod hlavičkou WRC, musí mít zaplacený „roční poplatek za koně“ dle platného Sazebníku poplatků WRC pro dané období. Pokud tento poplatek neuhradí v řádném termínu, nesmí jezdec s tímto koněm startovat. Může přerušit placení na neurčitou dobu (míněno i v řádu let), ovšem při obnovení platby za koně zaplatí znovu i registrační poplatek, který je také uveden v Sazebníku poplatků WRC pro dané období.

105. Přihlášky do soutěží musí být podány písemně v termínu předepsaném pořadatelem (poštou, mailem).

106. Výše startovného pro jednotlivé disciplíny musí být uvedena v Návrhu na uspořádání soutěží WRC a jeho výše nesmí být po schválení soutěže měněna.

107. Zrušen

108. Zrušen

3.5 Ustanovení pro pořadatele

110. Oznámení vypsaných soutěží a následně jejich výsledky se zveřejňují na internetových stránkách WRC. Popřípadě v dalších odborných médiích (Jezdectví atd.)

111. Zrušen

112. Odesláním přihlášky na předepsaném tiskopise a zaplacením startovného přistupuje soutěžící na pořadatelem vypsané soutěže a jeho podmínky. Přihláška bude jen tehdy akceptována, bude-li odeslána do termínu uzávěrky přihlášek.

113. Výměna koně uvedeného na přihlášce ve stejné disciplíně a třídě je z důvodu onemocnění koně nebo jeho prodeje možná. Výměna musí být nejpozději 2 hodiny před zahájením disciplíny hlášena pořadateli.

114. Zaplacené poplatky za ustájení, startovné a ubytování mohou být vráceny jen tehdy, jestliže byly chybně vyčísleny, a to pouze do výše chybného rozdílu.

115. Výše startovného musí být pro jednotlivé disciplíny uvedena v propozicích a nesmí být pořadatelem dodatečně měněna. Výše startovného musí činit pro třídy minimálně 100,-Kč pro každou jednotlivou disciplínu. Pořadatel je oprávněn požadovat zaplacení startovného ke dni uzávěrky přihlášek. Při platbě na místě a nepodložené změně +100 % navíc.

116. Zrušen

117. Pokud Pořadatel požaduje Kancelářský poplatek za zpracování „Přihlášky do soutěže“, bude její výše maximálně 100,-Kč bez rozdílu tříd.

118. Každá organizace nebo jednatel, který prokáže platbu pořadateli neplatným platebním dokladem, ztratí právo na účast při všech dalších soutěžích až do konce kalendářního roku. Osoba, která takový doklad vystaví, může být z WRC eventuálně i vyloučena.

119. V propozicích musí být uvedeno:

- a) jméno showmanagera;
- b) jména rozhodčích;

- c) místo konání a typ soutěží;
- d) datum a hodina orientační schůzky, pokud je požadována, v případě neuvedení se má za to, že schůzka není organizována. Pořadatelé se ale doporučuje schůzky vypisovat a také fyzicky pořádat, slouží zejména na soutěžích nižšího typu „C“ a „D“ k výchově nových jezdců, předcházení nepochopení či problémů;
- e) časový rozvrh soutěží + časový rozvrh tréninku dle disciplín a odpovědnou osobu pro kolbiště;
- f) popis cesty do místa konání soutěží;
- g) datum uzávěrky přihlášek;
- h) způsob placení startovného (složenka, platební převod.);
- i) v propozicích a v časovém rozvrhu uvádí pořadatel čísla a názvy disciplín a po dohodě s delegovanými rozhodčími patterny jednotlivých vypsaných disciplín (povinné pro rozhodčí i pořadatele);
- j) jestliže jsou nabízeny finanční dotace, částka za každé umístění má být uvedena v propozicích. Zvláštní ceny nemusí být na seznamu uvedeny, ale doporučuje se to, neboť se tak zvyšuje atraktivita soutěže. Nevyžaduje se, aby se udělily existující ceny, které nebyly vyhrány.

120. Časový rozpis jednotlivých disciplín musí být před zahájením soutěží oznámen. Časový posun disciplín smí být proveden dopředu nejvýše o 1 hodinu a musí být oznámen nejpozději 2 hodiny před začátkem disciplíny, které se to týká. Každý účastník je pak sám za sebe odpovědný za dodržení nového času zahájení disciplíny.

121. Propozice soutěže zašle pořadatel rozhodčímu nejpozději 14 dní před konáním soutěží.

122. Mistrovství WRC ČR dospělých a Mistrovství WRC ČR mládeže musí probíhat jako samostatná soutěž. To znamená, že pořadatel nesmí souběžně s Mistrovstvím WRC ČR pořádat v areálu soutěže jiných jezdeckých asociací.

123. Pořadatel má vyhrazeno právo odložit nebo odvolat pořádání soutěží, má-li k tomu závažné důvody. Všechny poplatky vyinkasované předem je povinen vrátit odesílatelům. Pouze 50 % poplatků vrací z důvodu odložení pro požár, vichřici, povodeň apod. za předpokladu, že do 3 měsíců nabídne uspořádání nových soutěží.

124. Soutěžící nebo jeho zástupce je povinen dostavit se na místo nejméně 2 hodiny před zahájením orientační schůzky, která je pro něj povinná. Orientační schůzka

musí být ukončena nejméně 1 hodinu před zahájením první disciplíny. Orientační schůzka je pouze pro pořadatele a soutěžící, případně pro jejich zástupce, nikoliv pro jejich doprovod. Rozhodčím není těmito pravidly stanovena povinnost se orientační schůzky zúčastnit.

3.6 Odpovědnost účastníků soutěží

125. Každý účastník se účastní soutěže výhradně na svou odpovědnost za svoji osobu i svého koně. Je tedy na něm, aby si sjednal odpovídající pojištění.

Výslovnou podmínkou účastnit se akce schválené WRC je, že každý vlastník koně, vystavovatel, trenér, závodník na sebe bere rizika plynoucí z účasti a zprošťuje a zbavuje její funkcionáře, představitele a zaměstnance veškeré zodpovědnosti, kdykoliv a jakkoliv vzniklé, co se týče osobního zranění nebo poškození majetku v důsledku účasti na závodech nebo v prostorách závodů.

3.7 Typy soutěží

126.

- Mistrovství mládeže (do 18 let)
- Mistrovství dospělých (nad 18 let)
- A – národní a mezinárodní soutěže
- B – regionální soutěže
- C – vstupní soutěže pro začínající koně nebo jezdce
- D – veřejný trénink

Závody typu A

Účast na těchto závodech je povolena jezdcům a koním s platnými registracemi WRC ČR pro daný rok.

Zahraniční jezdci mají na výběr ze dvou variant:

varianta A: start zahraničním jezdcům bude povolen pouze na soutěžích typu A s poplatkem, jehož výši určuje Prezidium WRC ČR na daný rok, bez možnosti kvalifikace na Mistrovství WRC ČR a bodů do Championátu;

varianta B: přihlášení se do klubu jako řádný člen WRC ČR s poplatky a licenci, s možností využití celého spektra soutěží a účasti na Mistrovství WRC ČR a Championátu.

Závody typu B, C

Účast na těchto závodech je povolena pouze jezdcům a koním (včetně zahraničních účastníků) s platnými registracemi WRC ČR pro daný rok.

Závodů typu „C“ se mohou zúčastnit jezdci, kteří se v předešlých třech letech neumístili do 6. místa na závodech typu „A“ nebo „B“ a na Mistrovství WRC ČR. Jezdci, kteří nemají oprávnění startovat na závodech typu „C“ mohou startovat pouze tréninkově bez zařazení do hodnocení.

Závody typu D (Veřejný trénink)

1. typ soutěže, které se mohou zúčastnit jezdci (členové WRC) s licenci i bez ní, děti od 6 let;
2. disciplíny – dle rozsahu těchto Pravidel, včetně westernových her s přihlédnutím k rozměrům arény a způsobilosti povrchu. Předvedení zkušených jezdců v ukázkách jednotlivých disciplín s odborným komentářem se doporučuje;
3. startovné – jednotné min. 50,-Kč/disciplína;
4. závodu typu „D“ se nemohou zúčastnit jezdci, kteří v předešlých 3 letech startovali na závodech typu „A“ a „B“ a umístili se do 6.místa, na soutěžích typu „D“ mohou startovat pouze tréninkově bez zařazení do hodnocení;
5. dekorování – minimálně do 3. místa stuhu, věcné dary pokud jsou možné;
6. vedení koně – obouručně na Snaffle Bit bez omezení věku a tříd, použití Bit je povoleno v korektním užití dle ostatních ustanovení těchto Pravidel;
7. výstroj koně a jezdce v souladu s Pravidly WRC;
8. hodnocení – dle Pravidel WRC s možností konzultace rozhodčího po disciplíně, po dohodě s pořadatelem možnost menšího školení jezdců s rozhodčím, pořadatel může v propozicích vyhlásit i možnost složení licence (toto oznámí rozhodčímu předem – zajištění komise pro zkoušky);
9. rozdělení do kategorií dle struktury Pravidel WRC (mládež do 13 let, mládež 14 – 18 let, dospělí);
10. přihlášky do Veřejného tréninku dle propozic pořadatele a ustanovení Pravidel WRC;
11. povinnosti pořadatele odpovídají povinnostem dle Pravidel WRC (zabezpečení, pojištění, zdravotní a veterinární služba). Pro závody typu D nemusí být dodrženy minimální rozměry kolbiště ani opracoviště, kolbiště může být případně mezi jednotlivými disciplínami využito jako opracoviště).

127. Minimální vypisování disciplín pro soutěže

Na Mistrovstvích dospělých musí být vypsaný minimálně tyto disciplíny a třídy:

- Reining Junior, Senior a Amatér All Ages

- Western Pleasure Junior, Senior a Amatér All Ages
- Trail Junior, Senior a Amatér All Ages
- Western Horsemanship Amatér a Open All Ages
- Western Riding Open All Ages
- Superhorse Open All Ages
- Hunter Under Saddle Open All Ages
- Hunt Seat Equitation Open All Ages
- Barrel Race Open All Ages
- Pole Bending Open All Ages
- Showmanship at Halter Amatér a Open All Ages
- Working Cow Horse Open All Ages
- Cutting Open All Ages
- Team Penning Open All Ages
- Ranch Sorting Open All Ages

Pro Mistrovství mládeže musí být vypsány minimálně tyto disciplíny:

- Reining All Ages
- Western Pleasure All Ages
- Trail All Ages
- Western Horsemanship All Ages
- Showmanship at Halter All Ages
- Hunter Under Saddle All Ages
- Hunt Seat Equitation All Ages
- Barrel Race All Ages (od 11 let)
- Pole Bending All Ages (od 11 let)

Na soutěžích typu „A“ a „B“ v „performance“ disciplínách musí být vypsáno minimálně 8 z těchto 11 disciplín:

- 01 Reining Junior a Senior, Reining Amatér All Ages, Reining Freestyle All Ages
- 11 Western Pleasure Junior, Senior a Amatér All Ages
- 21 Trail Junior, Senior a Amatér All Ages
- 38 Showmanship at Halter Amatér a Open All Ages
- 31 Western Horsemanship Amatér a Open All Ages
- 41 Western Riding All Ages
- 51 Superhorse All Ages
- 52 Hunter Under Saddle All Ages
- 53 Hunt Seat Equitation All Ages
- 61 Barrel Race All Ages (pouze Open)
- 71 Pole Bending All Ages (pouze Open)

Pořadatel má právo výběru 8 z 11 předepsaných disciplín. Tuto skutečnost oznámí při podání Návrhu na uspořádání soutěže.

Pořadatel soutěže typu „A“ a „B“ pro disciplíny s dobyt看 nemá za povinnost vypisovat třídy v odstavci performance, ale je povinen vypsát všechny dobyt看ářské disciplíny minimálně v rozsahu:

81 Working Cow Horse Open All Ages

91 Cutting Open All Ages

92 Team Penning Open All Ages

93 Ranch Sorting Open All Ages

Pro mládež musí být v „A“ a „B“ soutěžích vypsány nejméně tyto disciplíny:

01 Reining All Ages, Reining Freestyle All Ages

11 Western Pleasure All Ages

21 Trail All Ages

31 Western Horsemanship All Ages

38 Showmanship at Halter All Ages

52 Hunter Under Saddle All Ages

53 Hunt Seat Equitation All Ages

Každá jiná disciplína může být ve třídě mládeže vypsána. Pořadatel má mít snahu vypsát soutěže pro začínající.

128. Na Mistrovství smí startovat dvojice jezdec/kůň (stejná dvojice) s platnými registracemi WRC ČR pro příslušný rok, která se v průběhu roku zúčastnila minimálně 2x soutěží typu „A“ nebo „B“ a byla hodnocena (obdržela skóre) v dané disciplíně a třídě. Pokud chce tento jezdec startovat ve stejné disciplíně a třídě na Mistrovství s dalším koněm, postačí mu k předešlé kvalifikaci s tímto dalším koněm účast v průběhu roku na jedné soutěži typu „A“ nebo „B“ a být hodnocen v dané disciplíně a třídě. Hodnocení „0“ se jako splněná kvalifikace nepočítá. Toto ustanovení pro kvalifikace je platné i pro disciplíny Ranch Sorting a Team Penning.

Tito jezdci se mohou zúčastnit kvalifikačních rozjížděk na Mistrovství mládeže a dospělých dle věku, deset nejlepších postupuje do finále Mistrovství. V případě menšího počtu startovních dvojic než 10, kvalifikační rozjíždka odpadá. **Titul Mistra WRC v dané disciplíně bude udělen za předpokladu, že se dané disciplíny na Mistrovství zúčastní alespoň tři jezdci (tři různí lidé!).** Člen WRC, který nemá splněné kvalifikační podmínky Mistrovství, může po uhrazení příslušné částky obdržet „divokou kartu“ pro jím zvolenou disciplínu a třídu. Sazba za divokou kartu je vyhlašována Prezidiem pro daný rok.

129. Přehled soutěžních disciplín:

101 Začínající Reining All Ages

111 Začínající Western Pleasure All Ages

121 Začínající Trail All Ages

- 128 Začínající Trail Challenge All Ages
- 131 Začínající Western Horsemanship All Ages
- 201 Amatér Reining All Ages
- 211 Amatér Western Pleasure All Ages
- 221 Amatér Trail All Ages
- 228 Amatér Trail Challenge All Ages
- 231 Amatér Western Horsemanship All Ages
- 238 Amatér Showmanship at Halter
- 241 Amatér Western Riding All Ages
- 251 Amatér Superhorse All Ages
- 291 Amatér Cutting All Ages
- 293 Amatér Ranch Sorting All Ages
- 301 Mládež Reining All Ages
- 301F Mládež Freestyle Reining All Ages
- 311 Mládež Western Pleasure All Ages
- 321 Mládež Trail All Ages
- 328 Mládež Trail Challenge All Ages
- 331 Mládež Western Horsemanship All Ages
- 338 Mládež Showmanship at Halter
- 341 Mládež Western Riding All Ages
- 352 Mládež Hunter Under Saddle All Ages
- 353 Mládež Hunt Seat Equitation All Ages
- 361 Mládež Barrel Race (od 11 let včetně)
- 371 Mládež Pole Bending (od 11 let včetně)
- 375 Mládež Speed Race All Ages
- 393 Mládež Ranch Sorting All Ages
- 401 Otevřená Reining All Ages
- 401J Otevřená Reining Junior
- 401S Otevřená Reining Senior
- 401F Otevřená Freestyle Reining All Ages
- 411 Otevřená Western Pleasure All Ages
- 411J Otevřená Western Pleasure Junior
- 411S Otevřená Western Pleasure Senior
- 421 Otevřená Trail All Ages
- 421J Otevřená Trail Junior
- 421S Otevřená Trail Senior
- 428 Otevřená Trail Challenge All Ages
- 431 Otevřená Western Horsemanship
- 438 Otevřená Showmanship at Halter
- 441 Otevřená Western Riding All Ages
- 451 Otevřená Superhorse All Ages
- 452 Otevřená Hunter Under Saddle All Ages
- 453 Otevřená Hunt Seat Equitation All Ages
- 461 Otevřená Barrel Race All Ages
- 471 Otevřená Pole Bending All Ages
- 475 Otevřená Speed Race All Ages
- 481 Otevřená Working Cow All Ages
- 491 Otevřená Cutting All Ages

- 492 Otevřená Team Penning All Ages
- 493 Otevřená Ranch Sorting All Ages

Mládež 11 – 13 let:

- 501 Reining All Ages
- 511 Western Pleasure All Ages
- 521 Trail All Ages
- 528 Trail Challenge All Ages
- 531 Western Horsemanship All Ages
- 538 Showmanship at Halter
- 541 Western Riding All Ages
- 572 Stake Race

Pidilidi

- 611 Pidilidi Western Pleasure
- 621 Pidilidi Trail
- 631 Pidilidi Western Horsemanship
- 638 Pidilidi Showmanship at Halter

Oprávnění startovat v All Ages třídě jsou všichni koně tříletí a starší (uzdění dle pravidel).

Výkonnostní třídy:

- a) Disciplíny se vypisují dle článku 127.
- b) týmové zahánění dobytka do ohrad je určeno pro všechny věkové kategorie.
- c) ve třídě JUNIOR smí soutěžit koně staří 5 let nebo méně.
- d) ve třídě SENIOR smí soutěžit jen koně 6tiletí a starší.
- e) v Reining může být třída SENIOR pouze na pákovém udidle. Třída JUNIOR na hackamore, kroužkovém udidle nebo na pákovém udidle, a třída HACKAMORE SNAFFLE BIT pro junior koně pouze na hackamore a kroužkovém udidle.
- f) jestliže se jede vylučovací kolo, každý kůň ve skutečné třídě musí být jet stejným jezdcem, který ho jel v základním kole.

3.8 Peněžní a věcné ceny.

130. V soutěžích typu „A“ a „B“ se ve všech Open třídách vyplácejí peněžní ceny v minimální výši dle následující tabulky odměn:

Počet koní	Celková dotace peněz (Kč)	Umístění				
		1.	2.	3.	4.	5.
4-6	600	300	200	100		
7-9	1000	400	300	200	100	
10 a více	1500	500	400	300	200	100

Peněžní ceny pro All Around Champion:

- Třída mládeže 500,-Kč
- Třída otevřená nebo amatér 1000,-Kč

132. Stuhy:

1. místo – modrá	5. místo – růžová
2. místo – červená	6. místo – zelená
3. místo – žlutá	7. -10. místo – hnědá
4. místo – bílá	

All Around Champion – fialová (velká stuha)

133. Každá vypsaná disciplína, do které se přihlásí třeba jenom jeden účastník, musí být odjeta s tím, že při počtu účastníků méně než 4 nebudou přiděleny žádné body pro hodnocení All Around Champion. Účastníci budou hodnoceni pouze pořadím v této disciplíně.

134. Pro určení All Around Champion soutěže se sčítají body získané z nejméně 4 uznaných disciplín, při kterých se kůň a jezdec umístí do desátého místa, při zásadě 1 jezdec 1 kůň.

135. Při určování All Around Champion se získané body pro každou třídu sčítají odděleně. Používá se následující systém:

Počet koní	Umístění									
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
4	4	3	2	1						
5	5	4	3	2	1					
6	6	5	4	3	2	1				
7	7	6	5	4	3	2	1			
8	8	7	6	5	4	3	2	1		
9	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
10	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1

136. Dojde-li při určování All Around Champion k rovnosti bodů, vítězí jezdec, který zvítězil nad větším počtem koní.

3.9 Ustanovení pro soutěžící

140. Soutěžící je sám odpovědný za chyby na předepsaném tiskopise přihlášky. Přihlášky mohou být vzaty jen tehdy v úvahu:

- a) když jsou úplně a řádně vyplněny.
- b) jestliže došla přihláška včas a složenska o zaplacení startovního byla předložena (pokud není pořadatelem stanoveno zaplacení poplatků na místě).
- c) podepsáním přihlášky se každý účastník zavazuje, že souhlasí s dopingovou kontrolou u svého koně.

141. Nikdo, kdo je příbuzný rozhodčího nebo ringstewarda se nesmí zúčastnit soutěží jako soutěžící. Rozumí se tím příbuznost 1. stupně nebo člen společné domácnosti.

142. Každý kůň musí mít potvrzení od veterinárního zařízení v souladu s platnými veterinárními předpisy ČR. Potvrzení musí být předloženo před vyložení koně v místě soutěží. Pořadatel je za to plně odpovědný.

143. Při změně časového rozpisu soutěže, který smí být posunut maximálně o 1 hodinu, je každý soutěžící sám odpovědný za to, že se dostaví včas na start.

144. Účastník, který stáhl přihlášku, neobdrží zpět žádný poplatek. Pouze v případě zranění koně nebo jeho onemocnění, event. úmrtí v rodině účastníka, nebo jiné závažné události, obdrží zpět 50 % poplatků po doložení skutečnosti písemnou formou.

145. Jestliže účastník soutěže, majitel koně nebo jeho zástupce budou napomáhat nespportovnímu chování v zájmu účastníka, nebo poruší zásady slušnosti, může být účastníkovi soutěží odřeknuto právo startovat, a to i na příštích uznaných soutěžích. Toto rozhodnutí o právu je výhradně v kompetenci rozhodčího, showmanagera a technického delegáta. Platí rozhodnutí o odnětí licence kterékoli ze jmenovaných osob. Dále je předáno Sportovní komisi k vyřešení. Sankce dle rozhodnutí Sportovní komise a závažnosti přestupku.

146. Každý účastník, který od některé osoby uvnitř kolbiště přijme pomoc, je diskvalifikován. Neplatí pro týmové soutěže a disciplínu Cutting.

147. Na opracovišti je povolena výstroj nezraňující koně. Sporné případy jsou na rozhodnutí rozhodčího delegovaného pro danou soutěž.

148. Jestliže na přihlášce uvedený účastník nemůže plnit na soutěži své povinnosti týkající se pečlivého ošetřování koně, a to pro nemoc, zranění nebo z podobných důvodů, a musí opustit soutěž, je povinen to neprodleně oznámit vedení soutěží a určit pomocníka, který ho v jeho povinnostech v péči o koně zastoupí.

149. Startovní listina musí být vyvěšena 30 min. před zahájením disciplíny na opracovišti. Účastníci soutěží se mohou do jednotlivých disciplín dohlašovat i v průběhu konání soutěže, nejméně však 30 min. před zahájením určité disciplíny.

150. Pořadí startujících je závazně předepsáno. Při nedodržení pořadí startu účastníkem následuje diskvalifikace. Nedostaví-li se účastník na start dané disciplíny do 1 minuty po vyzvání hlasatelem, následuje taktéž diskvalifikace bez možnosti opakování jízdy. Dále platí, že účastník soutěže má za povinnost se dostavit na dekorování v řádné westernové ústroji (viz čl. 400), či vyslat za sebe takto obléčeného zástupce.

151. Každý soutěžící musí mít řádně a správně upevněná svá startovní čísla. Ztratí-li některé během disciplíny na kolbišti, následuje diskvalifikace.

152. Soutěžící a majitel koně musí vzít na vědomí, že soutěžící zastupuje majitele v záležitostech týkajících se koně při soutěži.

153. Poté, co se rozhodčí ujal své funkce, nesmějí s ním soutěžící navazovat žádné kontakty nebo se dotazovat na hodnocení koně.

154. Zakázané chování:

1. Pro podporu soutěžení v akcích schválených WRC a pro to, aby se prokázala skutečná výkonnost koní a jezdců, je zakázána každá forma chování, která brání soutěživosti. Zakázané chování zahrnuje, ale není omezeno na následující případy:
 - a) doplňování tříd zařazením koně nebo koní, kteří se jinak nekvalifikovali do soutěže za účelem zvýšení bodů
 - b) přímé nebo nepřímé placení poplatků za jiného koně

- c) odrazování potencionálních soupeřů od účasti v soutěži

Porušení tohoto pravidla má za následek diskvalifikaci koně přihlášeného osobou, která platila poplatek a koně přihlášeného tím, kdo poplatek přijal a bude oznámeno pořadatelem Prezidiu WRC pro disciplinární řízení.

2. Zakázané chirurgické zásahy a injekce cizích látek nebo drog:

- a) jakýkoliv chirurgický zásah nebo injekce cizí látky nebo drogy, které by mohly ovlivnit výkon koně nebo změnit jeho přirozený tvar nebo vzhled jsou zakázány, kromě chirurgických zásahů vykonaných veterinářem za účelem ochrany zdraví koně. Nicméně není přijatelná žádná cizí látka nebo droga, která je takového charakteru, že by mohla ovlivnit výkon koně, ať už byla podána k ochraně zdraví koně, a je zakázaná. Jestliže se zjistí, že byl proveden zakázaný chirurgický zákrok nebo byla použita injekce cizí látky nebo drogy, musí být záležitost okamžitě oznámena Prezidiu WRC.
- b) změny funkce ocasu:
- výše uvedený zákaz zahrnuje podání nebo použití jakékoliv drogy, chemikálie, cizí látky, chirurgické zásahy, jejichž výsledkem je nebo může být změna normální funkce ocasu, vzhledu, tvaru nebo celkového vzezření koně.
 - ocasy mohou být prodlouženy vlasovým přičeskem za předpokladu, že nejsou žádným způsobem připevněny k ocasní kosti.

155. Šetrné zacházení:

Nikdo nesmí soutěžit s žádným koněm, který se jeví mrzutý, otupělý, letargický, vychrtlý, přepracovaný nebo příliš unavený. Nikdo na závodě, stájích, tréninkovém prostoru a kolbišti nesmí zacházet s koněm hrubým způsobem, což zahrnuje, ale není omezeno na následující:

- a) dávat koni do úst předměty, které mu působí nadměrné nepohodlí a bolest
- b) vázat koně takovým způsobem, který mu působí nadměrné nepohodlí nebo bolest ve stáji, převozním trajleru nebo když odpočívá nebo závodí
- c) používat hrubé tréninkové metody nebo techniky, rány klackem nebo jinými tyčemi do nohou koně

- d) používat zraňující zařízení včetně řetězů, pout na hlezna, chomoutů nebo Hackamore s výčnělkou apod.
- e) každá věc nebo zařízení, které omezuje volný pohyb a oběh krve ocasu
- f) záměrné hrubé zacházení, jehož následkem kuň krvácí

V každé schválené třídě je rozhodčí oprávněn k odstranění jakékoliv části vybavení nebo výstroje, která není bezpečná nebo by podle jeho názoru mohla poskytnout koni nespravedlivou výhodu, nebo o které se domnívá, že je nešetná.

156. Pravidla pro práci na jízdárně a opracovišti:

- a) Při vstupu na jízdárnu nebo při otevírání dveří musí dát o sobě vstupující vědět předem dohodnutým zavoláním, popř. písknutím. Než vstoupí, musí počkat na odpověď jezdců, kteří jsou už na jízdárně, aby mohl otevřít bez nebezpečí úrazu.
- b) Nasedání a sesedání, stejně jako zastavení k dotažení podbřišníku nebo jiné podobné úkony, se provádí vždy uprostřed kruhů nebo na středové čáře tak, aby nebyli omezeni ostatní jezdci.
- c) Jezdec musí udržovat minimální vzdálenost 3 kroky (tj. 2,5 metru) mezi koňmi, a to do všech směrů.
- d) Jezdec jedoucí rychlejším chodem má přednost a náleží mu stopa na stěně jízdárny, jezdec s pomalejším chodem uhýbá do středu jízdárny.
- e) Krokující nebo odpočívající jezdci nechávají klusajícím nebo cválajícím volnou stopu na stěně jízdárny či kruhu. Krokovat nebo stát mohou teprve na vnitřní stopě.
- f) Jezdec na kruhu dává na stěně přednost.
- g) Jezdí-li se na jízdárně současně na obě ruce, jezdec jedoucí na levou ruku zůstává na stěně, dovnitř se vyhýbá ten, kdo jezdí na pravou ruku (jezdci se tedy potkávají vlevo).
- h) Předjíždíme po vnitřní straně.
- i) U stěny, ani na kruhu se nesmí zastavovat, před každou změnou chodu se jezdec musí přesvědčit, že tím neohrozí jezdce jedoucího za ním.
- j) Jezdí-li se na jednu ruku a je velena změna směru, náleží stopa těm, kteří už změnu provedli. Jezdci, kteří změnu směru teprve provádějí, se vyhýbají dovnitř jízdárny.
- k) Jezdec, který jede středem jízdárny (run down) nesmí ohrozit jezdce jezdící na kruhu.
- l) Pokud jezdí na jízdárně společně jednotlivci i skupina, tak má skupina vždy přednost a jezdí

u stěny. Jednotlivě jezdcí jezdcí musí svůj pohyb přizpůsobit skupině.

- m) Když má jezdec koně, který se plaší, vyhazuje, či kope, musí na to upozornit ostatní jezdce.
- n) Lonžovat koně na jízdárně se smí jen se souhlasem všech ostatních jezdců.
- o) Překážky nebo jejich části se mají skladovat mimo jízdárnu, pokud se právě nepoužívají při výcviku. Zůstanou-li však výjimečně na jízdárně, musí se postavit do středu.

3.10 WRC Champion

160. Titul WRC Champion se získává pouze prostřednictvím WRC. Titul se uděluje kombinaci 1 jezdec 1 kůň, kteří na soutěžích typu „A“ a „B“ získali nejvíce bodů v jedné soutěžní disciplíně. Titul je udělován pro třídu otevřenou, amatér a mládež. Sezóna WRC pro Championát daného roku se počítá od 1.4. do 31.10. běžného roku ze závodů kategorie „A“ a „B“, Mistrovství WRC ČR se do hodnocení Championátu nezapočítávají. Při shodnosti získaných bodů rozhoduje o Championovi WRC umístění na Mistrovství WRC ČR.

161. Když je titul WRC Champion udělen, obdrží jezdec výtvarně provedený diplom, případně další cenu (buckle). Titul musí být WRC evidován.

162. Body jsou přidělovány podle následujícího systému:

Počet koní v disciplíně	Umístění					
	1.	2.	3.	4.	5.	6.
1-3	1					
4-6	2	1				
7-9	3	2	1			
10-12	4	3	2	1		
13-15	5	4	3	2	1	
16 a více	6	5	4	3	2	1

Ve všech uznaných disciplínách obdrží dvojice body výše uvedené.

163. Pro kvalifikaci získání titulu Champion WRC musí kombinace 1 jezdec a 1 kůň dosáhnout nejméně 4 bodů v dané disciplíně.

3.11 Podávání protestů

170. Protesty se podávají zásadně písemně u showmanagera se současným zaplacením poplatků, a to:

200,-Kč při soutěžích „C“

600,-Kč při soutěžích „B“

Musí být uvedeny přesné důvody protestu. O protestu rozhodují rozhodčí, technický delegát a showmanager sou-
těže společně. Pokud je na soutěži přítomen některý
z členů Prezidia nebo Sportovní komise, musí být přizván
k projednávání protestu. Jeli protest uznán, protestní po-
platek se vrátí, není-li uznán, případně do pokladny pořá-
datele. Protest musí být podán do 1/2 hodiny po skončení
dané disciplíny.

Protokol řešení protestu se v písemné formě a s podpisy
výše zmíněných osob přikládá k dokumentům ze závodů a
spolu s nimi zasílá tajemníkovi WRC.

171. Písemné stížnosti proti showmanagerovi a rozhodčím
musí být odevzdány TD do 1/2 hodiny po skončení soutěže
písemnou formou podepsanou stěžovatelem včetně po-
platku (dtto protest) a musí obsahovat přesná fakta dáva-
jící příčinu ke stížnosti. TD ji postoupí Sportovní komisi k
posouzení. V případě, že bude stížnost uznána, poplatek
bude vrácen stěžovateli, v opačném případě propadá do
pokladny WRC.

3.12 Rozhodčí

200. Rozhodčí WRC musí být členem WRC a musí být uve-
den na aktualizovaném „Seznamu rozhodčích WRC“. Zvy-
šování kvalifikace rozhodčích WRC je řešeno „Prováděcím
předpisem a podmínkami pro získání kvalifikace funkcion-
ářů soutěží WRC“ ze dne 9. 3. 2016, který je k nahlédnutí
na webových stránkách WRC.

Rozhodčí posuzuje každého koně a jezdce, který je mu
předveden, poctivě, spravedlivě a nestranně, přísně podle
jeho výkonu a vzhledu, jak nařizují Pravidla. Při Mistrov-
stvích musí být v první řadě nasazen kvalifikovaný zahra-
niční rozhodčí. Tuzemský rozhodčí může být pouze v tom
případě, že se nepodařilo zahraničního rozhodčího zajistit.
Zahraníční rozhodčí a rozhodčí s platnou kartou rozhod-
čího AQHA či APHA může být mimo Mistrovství a závody
typu „A“ nasazen i v soutěžích ostatního typu, ale musí být
vždy schválen Sportovní komisí WRC na základě prokázání
jeho kvalifikace. Pro soutěže Cutting a Working Cow Horse
smějí rozhodovat rozhodčí NCHA, pro Reining rozhodčí
NRHA. Při nasazení rozhodčích od AQHA, NCHA, NRHA,
by měl být zároveň nasazený ringsteward spolehlivě znalý
Pravidel WRC.

201. V čele sboru rozhodčích WRC stojí Předák sboru roz-
hodčích, který je jmenován Prezidiem z řad rozhodčích.
Jeho úkolem je zabezpečovat správnost znění Pravidel

WRC a v případě potřeby být v kontaktu s jinými zeměmi buď sám, nebo prostřednictvím osoby dostatečně znalé příslušného jazyka a mající základní znalosti o westernovém ježdění. Vést, popř. organizovat kurzy a přezkušování rozhodčích.

202. Jestliže rozhodčí svoji účast na příslušné soutěži přislíbí a dodatečně z vážných důvodů odřekl, musí toto neprodleně oznámit vedení Sportovní komise, pořadateli a sehnat za sebe náhradu.

203. Rozhodčí je povinen po dostavení se do místa konání soutěže neprodleně navázat kontakt s vedením soutěže.

204. Rozhodčí vstupuje na kolbiště nejdříve 15 minut před zahájením první disciplíny. Není mu dovoleno předem si prohlížet startující koně nebo s jinými osobami o soutěžních koních hovořit nebo zveřejňovat o těchto koních svoje mínění.

205. Rozhodčí je povinen mít během soutěží tato Pravidla u sebe a nosit na schválených soutěžích vhodný westernově-společenský úbor včetně klobouku a vysokých bot.

206. Umístění koní na tom kterém místě, je výhradně věcí rozhodčího. Jeho rozhodnutí je konečné. Dvojitě umístění soutěžících na prvním místě je nepřípustné, o konečném umístění rozhodne "rozjíždka", v případě dohody jezdců může rozhodnout "vrh mince".

207. Je-li hodnocení disciplíny ukončeno, nesmí být tato disciplína znovu opakována. Jestliže rozhodčí podepsal listinu výsledků, nesmí být již výsledky na této listině měněny. Jednoznačně početní chyby při sčítání mohou být korigovány.

208. Každý rozhodčí musí uvést přesný počet soutěžících v tabulce rozhodčího. Zanesené výsledky v této tabulce musí podepsat.

209. Žádný kůň, který byl v posledních 3 měsících rozhodčím trénován, nebo od něj odkoupen, nesmí být připuštěn ke startu. Soutěžící, který v posledních 3 měsících absolvoval jezdecký kurz u rozhodčího, nesmí v soutěži startovat. V takovém případě je závazné startujícího z kolbiště vykázat.

210. Dotazy na rozhodčího mohou být účastníky kladeny pouze prostřednictvím ringstewarda nebo showmanagera. Jakákoliv rozprava mezi rozhodčím a soutěžícím v tomto smyslu je zakázána.

211. Rozhodčí má právo na základě prohřešku proti pravidlům během disciplíny nebo při prohřešcích během celé soutěže takového účastníka diskvalifikovat a při závažných prohřešcích jej může diskvalifikovat pro všechny další disciplíny soutěže.

212. Rozhodčí je odpovědný za veškeré dění na kolbišti. Při jednotlivých disciplínách je na něm, ve kterém místě si zvolí své stanoviště, pokud toto stanoviště není stanoveno Pravidly.

213. Rozhodčí prohlédne každého koně přivedeného do třídy a zkontroluje, jestli nekulhá. Tato prohlídka je základem bez ohledu na to, zda se v soutěži projeví jako nutná nebo ne. Zjevné kulhání je podkladem pro diskvalifikaci.

Zjevné kulhání:

- a) je stále a za všech okolností pozorovatelné v klusu
- b) vyznačuje se kýváním hlavy, trhavými pohyby a zkráceným krokem
- c) minimální nosností váhy v pohybu i v klidu a neschopností pohybu

214. Rozhodčí může po dohodě s účastníky, showmanagem a technickým delegátem soutěže zrušit nebo je na čas přerušit, jestliže podmínky uvnitř kolbiště přestanou odpovídat těmto Pravidlům.

215. Každému rozhodčímu musí být stanovené poplatky za rozhodování vyplaceny předem před zahájením soutěže.

216. Rozhodčí nesmí rozhodovat soutěž dvakrát za sebou ve stejném místě konání. Ve výjimečných případech může showmanager požádat o výjimku SpK s předložením odůvodnění.

217. Každý účastník soutěže, který přijme na kolbišti cizí pomoc, musí být rozhodčím diskvalifikován (neplatí pro týmové soutěže a Cutting).

218. Na každé soutěži musí být pro všechny disciplíny s výjimkou Western Pleasure vyvěšeny hodnotící tabulky. Všeobecně platí, že je vyvěšeno kompletní pořadí všech účastníků.

219. Rozhodčí musí zkontrolovat uzdění alespoň v jedné třídě během soutěže (soutěžního dne).

220. Rozhodčí mohou:

- a) zasedat v každém vylučovacím výboru.
- b) používat podle svého uvážení služby ringstewarda, technického delegáta nebo rozhodčích

- schválených WRC, aby mu pomohli v bodování jednotlivých překážek.
- c) vyloučit jakoukoliv osobu nebo koně ze soutěže pro špatné chování nebo etiku, a mohou diskvalifikovat kteréhokoliv soutěžícího za přílišné trestání koně.
 - d) podle svého uvážení zakázat přístup do arény nebo vyloučit kteréhokoliv soutěžícího ze třídy pro nevhodný úbor nebo vybavení.
 - e) vyloučit jakéhokoliv soutěžícího, pokud mají pocit, že porušují záměr pravidel o zakázaném chování, nebo mají-li dojem, že soutěžící se nepokusil předvést koně podle jeho nejlepších schopností.
 - f) může podle svého uvážení kdykoliv penalizovat koně, jestliže je jet na Hackamore a má při tom otevřený, nezahojený nebo krvácející bolák, který přichází do styku s Hackamore nebo jestliže kůň vypadá zasmušilý, netečný, letargický, vychrtlý, přepracovaný nebo příliš unavený.
 - g) může diskvalifikovat koně kdykoliv, krvácí-li mu huba.
 - h) kdykoliv v soutěžní třídě je huba koně spoutaná či svázaná, bude kůň diskvalifikován.
 - i) ve třídě, kde je couvání vyžadováno, může podle svého uvážení požadovat couvání jen u finalistů.
 - j) rozhodčí nemá penalizovat koně za způsob, jakým drží ocas ani za normální reakci jeho ocasu na příkazy jezdce nebo když mění směr. Rozhodčí může podle svého uvážení penalizovat koně pro nadměrné nebo přehnané mávání nebo švihání ocasem, nebo když se ocas jeví mrtvý a pouze mu visí mezi nohama, aniž by normálně reagoval.
 - k) pád koně nebo jezdce během posuzování je důvodem pro diskvalifikaci ve všech třídách kromě týmového zahánění dobytka do ohrad. Za pád koně se pokládá situace, kdy kůň leží na boku a má všechny čtyři nohy nataženy ve stejném směru. Za pád jezdce se pokládá situace, kdy jezdec nesedí na koni obkročmo.

221. Rozhodčí nesmí:

- a) během posuzování jezdit koně, ani se žádným způsobem účastnit role soutěžícího ve třídě.
- b) znovu posuzovat soutěž, jakmile bylo posuzování jednou skončeno a jakmile rozhodčí označí svou výsledkovou listinu o umístění koní, žádné další změny na záznamu nejsou přípustné

- c) žádat soutěžícího, aby si vyměnil koně s jiným soutěžícím v jakékoliv amatérské soutěži nebo soutěži mladistvých.

222. Třídy s více rozhodčími:

Třídy výkonnostní a Halter může posuzovat více než jeden rozhodčí. V případě třídy s více rozhodčími v bodovaných disciplínách rozhoduje součet dosažených skóre od všech rozhodčích. Třídy hodnocené pořadím – budou vyhodnoceny podle součtu bodů přidělených za dosažené pořadí u jednotlivých rozhodčích dle níže uvedené tabulky:

Umístění	Body
1.	120
2.	105
3.	91
4.	78
5.	66
6.	55
7.	45
8.	36
9.	28
10.	21
11.	15
12.	10
13.	6
14.	3
15.	1

223. S rozhodčím schváleným WRC nebo zahraničním rozhodčím se jedná zdvořile v duchu spolupráce a úcty. Nikdo, ať je to soutěžící, majitel nebo kdokoli jiný, nebude rozhodčímu nadávat nebo vyhrožovat ani během výkonu rozhodování, ani na základě jejich výsledků, ať se událost stane během konání soutěží či nikoliv.

229. Rozhodčí soutěže může účastníka soutěže při závažném prohřešku proti pravidlům, nebo pro špatné zacházení se zvířetem ze soutěže vyloučit.

3.13 Showmanager

230. Každá plnoletá osoba může funkci showmanagera zastávat po splnění kvalifikačních podmínek. Kvalifikační podmínky jsou: absolvování školení pro showmanagery každé dva roky, zapsání na Seznam schválených showmanagerů pro dané období a platné členství ve WRC. Seznam showmanagerů sestavuje SpK vždy pro kalendářní rok.

231. Showmanager je odpovědný za celkovou organizaci soutěží, musí být přítomen po celou dobu konání soutěží, ale sám se těchto soutěží nesmí účastnit.

232. Showmanager má povinnost bezpodmínečně trvat na dodržování všech ustanovení těchto Pravidel. Po celou dobu vynakládá veškeré úsilí k zajištění pohodlí koní, soutěžících, diváků a funkcionářů a je zodpovědný za udržování čistoty a pořádku během celé soutěže. Dohlíží na dodržování časového rozvrhu soutěže.

233. Showmanager je odpovědný za zpracování výsledků soutěží. Po skončení závodů musí co nejdříve zaslat tajemníkovi WRC potřebné dokumenty (startovní listiny, výsledkové listiny, scoresheety, prohlášení o veterinární přejímce). Showmanager má za povinnost nahlášení závodu SVS a obci, dle místa závodu, WRC poskytuje všem pořadatelům záštitu schváleným celostátně platným „Řádem svodu“.

234. Showmanager je odpovědný za celkový dojem ze soutěží a má být připraven podporovat práci rozhodčích a ringstewardů ve všech směrech.

235. Showmanager stanoví kompetentní osobu pro dohled na opracovišti.

236. Startovní listiny musí být vyvěšeny min. 1/2 hodiny před začátkem dané disciplíny a mají zohledňovat startující s více koňmi (rozložení v pořadí startů).

237. Showmanager je povinen zajistit pro závody typu „A“ a „B“ videozáznam. Na videozáznamu musí být zaznamenán každý jezdec v každé soutěži. Při soutěžích s více startujícími musí kameraman zaujmout takové postavení, aby všichni jezdci byli v záběru. Videozáznam musí být k dispozici po celou dobu trvání soutěže.

238. Povinností showmanagera je důkladná kontrola oprávněnosti startů jednotlivých dvojic (jezdec+kůň), tzn. zaplacení členských a licenčních poplatků na daný rok. V případě Mistrovství WRC ČR pak splnění kvalifikačních podmínek či případné uhrazení „divoké karty“.

239. Showmanager společně s technickým delegátem podepisují před zahájením závodů prohlášení o kontrole a veterinární přejímce všech soutěžících koní – viz čl. 3.18, bod 271 těchto Pravidel. Toto prohlášení zašle showmanager po skončení závodů spolu s ostatními dokumenty tajemníkovi WRC.

3.14 Technický delegát

240. Kvalifikaci na výkon funkce TD získá osoba, která je členem WRC, je řádně proškolená na školení technických delegátů a ringstewardů každé dva roky, složí příslušnou

zkoušku a splní další předepsané podmínky – viz Prováděcí předpis a podmínky pro získání kvalifikace funkcionářů soutěží WRC. Technický delegát je zapsán na Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů, který sestavuje SpK vždy na příslušný kalendářní rok. Náklady na TD hradí pořadatel.

241. Technický delegát dohlíží jménem WRC na dodržování Pravidel a ustanovení uvedených v těchto Pravidlech. Je k tomu zplnomocněný prostřednictvím WRC. Podporuje pořadatele při otázkách řízení soutěže a podle potřeby pro urychlení soutěže při velkém počtu startujících, když ho rozhodčí o to požádá, může vykonávat pomocnou činnost (kontrola uzdění, zranění koní, dohled na opracovišti).

242. TD má právo vyloučit a případně vykázat ze závodu startujícího za nesportovní chování a hrubé porušení pravidel WRC viz. čl. 145.

243. Technický delegát dohlíží zároveň na hlasatelnou. Osoby nemající na hlasatelně stanovené úkoly, nemají na hlasatelnou přístup.

244. Technický delegát schvaluje překážky při Trailu, jejich rozměry, umístění a uspořádání a úlohy všech ostatních disciplín.

245. Technický delegát je povinen zkontrolovat, zda pořadatel zajistil vše potřebné dle čl. 012 a 014 těchto Pravidel WRC.

246. Zrušen

3.15 Ringsteward

250. Pro všechny schválené soutěže je požadován kompetentní ringsteward. Ten musí být členem WRC a musí být zapsán na aktuálním Seznamu rozhodčích, technických delegátů a ringstewardů. Každý rozhodčí si může stanovit svého ringstewarda z tohoto seznamu.

251. Dobrý ringsteward ulehčuje práci rozhodčímu v rozhodování a v řešení drobných problémů. Také dohlíží, aby soutěž probíhala bez časových skluzů a mezi disciplínami nenastávaly žádné dlouhé přestávky.

252. Ringsteward se spolupodílí s rozhodčím na práci na kolbišti, stará se, aby všichni koně byli připraveni ke startu, event. koně, kteří neshodí, byli na startovní listině poznačeni. Ringsteward po každé disciplíně podepisuje startovní listinu.

253. Ringsteward si má být vědom, že má rozhodčímu pomáhat, ne mu radit. Musí se vyhnout rozhovoru s rozhodčím o soutěžních koních a jezdcích. Ringsteward není v žádném případě oprávněn rozhodovat. Pokud ho rozhodčí nezaměstná, musí zaujmout takové místo, aby rozhodčímu ani jezdcům nepřekážel a byl stále k dispozici.

254. Ringsteward je odpovědný za hladký průběh na kolbišti. Zprostředkovává spojení mezi rozhodčím a soutěžícími. Po dohodě s rozhodčím nechává účastníky k soutěži nastupovat nebo je vyzývá k opuštění kolbiště.

255. Je důležité stanovit takového ringstewarda, který má koně na kolbišti pod kontrolou, nedovoluje soutěžícím, aby se tlačili na kolbišti, a vždy se snaží zamezit, aby se stala nehoda, a ovládá ustanovení těchto pravidel.

256. Ringsteward a technický delegát mají právo a povinnost uvnitř i mimo kolbiště napomenout soutěžícího za nesportovní chování a toto oznámit rozhodčímu.

257. Je důležité, aby se ringsteward vyznal v nástupu koní, jestliže ho o to rozhodčí požádá (v případě velkého počtu účastníků – koně v 1. řadě, 2. řadě apod.), než rozhodčí uzavře své hodnocení.

258. Ringsteward nechává koně nastupovat podle umístění, a sice podle čl. 132 v té které disciplíně a třídě.

259. Ringsteward musí mít od pořadatele před zahájením soutěže vyplaceny stanovené poplatky dle čl. 009 těchto pravidel

3.16 Zdravotní služba

260. Pořadatel je povinen v souladu se zákonem zajistit zdravotní záchrannou službu po celou dobu soutěží a viditelně označit její stanoviště.

3.17 Hlasatelna

261. Hlasatel může diváky seznámit s údaji o jezdcích a koních, popř. sponzorech během přestávky před soutěží. Při soutěži představí jezdce a po ukončení oznámí jeho výsledek. Během soutěže bude hudba ztlumena na minimum. Pořadatel je při soutěžích typu „A“ a „B“ povinen zajistit vysílačky pro spojení mezi hlasatelnou a kolbištěm.

3.18 Veterinární služba

270. Při všech soutěžích musí být buď telefonicky nebo osobně (na „A“ a MČR výhradně osobně) veterinární lékař.

271. Nařízení a potvrzení zdravotního stavu koně musí být uvedeno v propozicích a musí být zkontrolováno showmanagerem a technickým delegátem. Veterinární přejímku lze rozdělit po dohodě s veterinárním lékařem na dvě části (dopolední a odpolední). Showmanager a technický delegát před zahájením první dopolední a první odpolední disciplíny spolu podepisují krátké prohlášení, že kontrolu společně provedli a že všichni soutěžící koně splňují požadované veterinární podmínky. Prohlášení se zakládá u Tajemníka WRC pro případ soudního projednávání. Upozornění na článek 120 – časový rozpis a posun disciplín.

272. Doping. Tato záležitost je řešena dle Metodického pokynu k provádění antidopingové kontroly westernových koní v ČR platného v daném kalendářním roce vydávaného Sportovní komisí WRC a Prezidiem.

3.19 Soutěžní třídy

3.19.1 Třída začínajících (označení třídy 1xx)

300. Aby byla dána možnost a příležitost začínajícím (začínající koně i začínající jezdci) startovat na westernových soutěžích, budou pořadatelé vypisovat třídy začínajících.

301. Začínající jezdci – oprávnění v této třídě startovat mají jezdci, kteří startují v soutěžích prvním rokem.

302. Začínající koně – třída začínajících je přístupná pro 3leté a starší koně startující prvním rokem. Uzdění a vedení koně nejsou na stáří koně vázány, musí ale logicky odpovídat ustanovení těchto Pravidel (nelze např. dvouručně na páce).

303. Ve třídě začínajících mají právo startovat i zkušení jezdci na začínajících koních starších 5-ti let. Rozumí se tím koně, kteří ve westernových disciplínách startují prvním rokem. Uzdění a vedení koně pro ně platí tak, jak je uvedeno v čl. 302.

304. Z těchto soutěží nejsou započítávány body pro showpoints a neslouží také jako prostředek k získání All Around Champion.

3.19.2 Třída amatér (označení třídy 2xx)

310. Amatéři mohou startovat v kombinaci 1 jezdec 1 kůň volně v každé disciplíně třídy amatér nebo otevřeně.

311. Amatér je:

- a) osoba, jež je starší 19 let nebo jí bude 19 let k 31. 12. roku, ve kterém bude soutěžit v amatérské třídě a už nemůže soutěžit ve třídách mládeže. Nesoutěžila, netrénovala nebo nepomáhala trénovat koně za odměnu (peněžitou či jinou), přímo nebo nepřímo, dále neobdržela odměnu za výuku jiné osoby, za trénink koně nebo za jízdu na koni (turistické jízdárny, výuka jízdy na koni na jakékoliv úrovni),
- b) nesmí předvádět, trénovat nebo pomáhat při tréninku koně, jestliže jeho (její) manžel (manželka), **druh (družka)** přijme odměnu peněžní nebo jinou za trénování, pomáhání při tréninku nebo předvádění tohoto koně.

312. Amatér může jezdit koně, kteří jsou v majetku jiných osob, ale nikoliv za úplatu či jinou odměnu. Prémie (peníze z výher) není zakázaná odměna a také zaplacení startovného a dalších poplatků spojených s účastí na soutěži se za zakázanou odměnu nepovažuje.

3.19.3 Třída otevřená (označení třídy 4xx)

320. V otevřené třídě mohou startovat všichni profesionální jezdci.

321. Profesionální jezdci jsou ti, kteří jezdí nebo cvičí koně jiným osobám za úplatu.

322. Mladiství od 14 let mohou dle vlastní volby startovat ve třídě otevřené, přičemž jim není povoleno předvádět hřebce.

323. Reamaterizování profesionála je možné po dvou letech co pominou podmínky, které ho vylučují z účasti v amatérských třídách.

324. V otevřených soutěžích může soutěžící přihlásit do třídy jednoho nebo více koní, ale každý kuň smí mít ve třídě jen jednoho jezdce.

3.19.4 Třída mládeže (označení třídy 3xx)

330. Nejvyšší věk pro mládež je hranice 18 let, přičemž rozhodující je datum 31. 12., do kterého dosáhne mladiství 18 let. Nejnižší věk pro soutěže „B“ a vyšší, ve třídě mládeže, je 11 let s výjimkou disciplíny Showmanship at Halter, kde je minimální věk 6 let.

331. Při reiningu, rychlostních a dobytkařských disciplínách mládeže je **bezpečnostní přilba nařízena**. Povinnost mít bezpečnostní přilbu platí pro výše uvedené disciplíny

mládeže i pro pohyb na opracovišti. V ostatních disciplínách mládeže je bezpečnostní přílba povolena.

332. Mládeži od 14 let včetně je povolen start i ve třídě otevřené, bez ohledu na to, zda je či není třída mládeže vypsána. Mládeži mladší 14 let není start ve třídě otevřené na soutěžích typu „B“ a „A“ povolen.

333. Na soutěžích typu „C“ mohou mladiství startovat i ve třídách začínajících, i když byla zvlášť vypsána třída mládeže.

334. Kategorie mládeže se jede jako jedna třída 11 až 18 let. Pouze při Mistrovství WRC se musí navíc vyhlašovat (dekorovat) třída 11 až 13 let.

335. Hřebci všeho stáří nesmí ve třídě mládeže soutěžit.

336. Všichni mladiství jsou povinni dodržovat ustanovení čl. 401 – 402. Výjimkou jsou 13-ti letí a mladší, kteří smějí vést také starší koně obouručně na kroužkovém udidle v typu soutěží A, B, C i D. Tato výjimka se dále vztahuje i na mládež do 18-ti let pro soutěže typu C a D.

337. Zrušen

3.19.5 Třída pidilidi (označení třídy 6xx)

350. Pro účely rozvoje westernového sportu v ČR a získávání nových členů WRC zařazuje do seznamu svých soutěží třídu „Pidilidi“- děti ve věku 3 až 10 a 6 až 10 let. Jedná se o náborovou činnost WRC, kdy rodiče mohou se svými ratolestmi od minimálního věku sdílet příjemné zážitky z kolbišť westernových soutěží. Tyto třídy se nikdy ovšem nebudou hodnotit jako soutěž!

351. Jezdec musí být platným členem WRC pro daný rok a nemusí mít jezdeckou licenci. Kůň musí mít uhrazeny příslušné poplatky na daný rok.

352. Třídy se mohou vypisovat v následujících věkových kategoriích a disciplínách:

- 3 až 10 let - Showmanship at Halter, Trail s vodičem (děti od 6 do 10 let mohou, ale nemusí být vedeny na vodítku);
- 6 až 10 let - Western Pleasure, Western Horsemanship.

353. V těchto disciplínách se posuzuje zručnost jezdce, schopnost a ochota koně reagovat na jeho pobídky.

354. V disciplíně Trail kůň spolu s jezdcem překonávají 5 – 7 různých překážek, které simulují práci na ranči. Mezi

povinné překážky patří: můstek, branka, průchod mezi kavaletami, couvání a slalom mezi kužely. Nepovinné překážky: kavalety, přenesení břemene, obraty ve čtverci a další volitelné překážky z disciplíny Trail (3.21.4). Celá úloha je prováděna v KROKU.

Jezdec musí mít na hlavě bezpečnostní přilbu, vodič klobouk, jezdec i vodič musí mít westernový oděv a vhodnou koženou obuv s podpatkem.

Pro děti ve věku 3 – 5 let, startující v této disciplíně platí, že pod uzdou musí mít kůň ohlávku, na které bude veden na vodítku – doporučuje se provazová. Dále se doporučuje Snaffle Bit uzdění s obouručním vedením.

Hodnocení této disciplíny se řídí podle bodování disciplíny Trail. Závisí plně na přístupu rozhodčího k tomuto hodnocení. Rozhodčí by měl přihlédnout k míře samostatnosti dvojice jezdec/kůň.

355. Bezpečnost a odpovědnost účastníků je vždy na nich samotných a na jejich zákonných zástupcích, děti musí mít bezpečnostní přilbu (výjimka je možná u Showmanshipu), bezpečnostní vesta nebo páteřová ochrana je doporučena. Vodič musí být zákonný zástupce nebo jím pověřená osoba starší 18-ti let a člen WRC.

356. Ve třídách se doporučuje používat zjednodušené úlohy běžných tříd a disciplín. V úlohách je možné požadovat pouze prvky, které jsou proveditelné i s vodičem, a to v chodech KROK, KLUS (vyjma Trailu) a COUVÁNÍ.

357. Provádění disciplín je vždy s doprovodem. Doprovázející osoba má být v takové vzdálenosti, aby mohla vždy účinně zasáhnout a řešit případný problém ve vedení koně nebo bezpečnosti účastníka. V kategorii Trail s vodičem (děti ve věku 3 – 5 let) musí být kůň veden na vodítku.

358. V rámci této třídy je povoleno startovat více jezdcům na jednom koni, s výjimkou disciplíny Western Pleasure.

359. Je doporučeno pořadateli připravit pro všechny účastníky této třídy drobnou věcnou upomínku (stuha, hračka, medaile atd.) a stanovit přiměřenou cenu startovného.

3.20. Výstroj

3.20.1 Výstroj pro westernové disciplíny

400. Ve všech westernových disciplínách je závazně předepsán dobře padnoucí, čistý westernový oděv, k tomu patří i westernový klobouk, stylová westernová obuv, stejně tak košile nebo blůza s dlouhým rukávem. Vysoukané nebo

krátké rukávy jsou nepřipustné. Při všech třídách dospělých je bezpečnostní přilba povolena. Při reiningu, rychlostních a dobytkářských disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba nařízena. Povinnost mít bezpečnostní přilbu platí vzhledem k uvedeným disciplínám mládeže i pro pohyb na opracovišti. V ostatních disciplínách mládeže je bezpečnostní přilba povolena.

401. Následující uzdění jsou ve westernových disciplínách přípustná:

koně do stáří 5 let včetně

Snaffle Bit / Hackamore obouruční vedení

Bit - jednoruční vedení

koně od 6 let a starší

Bit - jednoruční vedení

Výjimka: Pro rychlostní a dobytkářské disciplíny (Team penning, Ranch Sorting) je povoleno jakékoli uzdění westernového typu a přídatná výstroj, která bude rozhodčím posouzena jako humánní. Dále je povoleno, vést koně Senior obouručně na páce a též je povoleno užití kroužkového udidla a Hackamore.

Při obouručním vedení musí mezi rukama být vytvořen tzv. „můstek“. Spojená otěž (mecate) nesmí být použita u Snaffle Bit.

402. Disciplíny mohou mít následující označení:

Junior:

3 – 5tiletí koně

Snaffle Bit / Hackamore obouručně

Bit jednoručně

Senior:

6tiletí a starší

Bit jednoručně

All Ages:

3 – 5tiletí koně

Snaffle Bit / Hackamore obouručně

6tiletí a starší

Bit jednoručně

Začínající:

3letí a starší koně

Snaffle Bit / Hackamore obouručně

Výjimka: v Cutting disciplínách se rozhoduje podle pravidel NCHA.

403. Kde se v těchto Pravidlech hovoří o Hackamore, je tím myšleno uzdění z pružné surové nebo zpracované kůže

nebo provazový Bosal, spletené do copánku, které je na obvodu líce koně v průměru max. 1,9 cm silné. Přitom se musí vejít mezi nos a Bosal dva prsty, přitlačíme-li Bosal kupředu. Pod čelistmi koně není v žádném případě dovoleno použití neohebných materiálů, bez ohledu na to, jak jsou zakryty nebo vycpány. Používání Bosalu z koňských žíní je zakázáno. Toto pravidlo se nevztahuje na tzv. mechanický Hackamore.

404. Je-li použit termín Romal, myslí se tím prodloužení z pleteného materiálu, který je upevněn na spojených otěžích. Toto prodloužení musí být drženo volnou rukou, přičemž vzdálenost od ruky vedoucí otěž je asi 40 cm. Ruce jsou kolem obou otěží (i prodloužení) zavřeny. Žádný prst není mezi otěžemi povolen. Romal se nesmí používat před podbřišníkem nebo k jakýmkoliv signálům nebo pokynům koni.

Při dělených otěžích (Split reins) z kůže nebo pleteného materiálu, je ukazováček mezi otěžemi povolen, když je to ve spojení s jednoručním vedením na páce. Konec volné otěže musí viset na téže straně koně podle ruky, která drží otěž. (Vede-li jezdec koně levou rukou, pak volný konec otěží musí viset na levé straně a opačně.)

405. Termín Snaffle Bit – hladké udidlo s děleným vodítkem a kroužky, polokroužky, nebo D-kroužky, přičemž průměr kroužků nesmí být větší než 10 cm. Uvnitř kruhu nesmí být uzda, udidlo nebo připojení k ohlávce, které by posilovaly tah. Ústní část by měla být kulatá z hladkého nekrytého kovu. Může být vykládaná, ale musí zůstat hladká nebo musí být krytá latexem. 2,5 cm od koutku huby, měřeno od vnitřní strany kroužku, má být průměr uditka od 8 mm do 20 mm, přičemž průměr uditka se k jeho středu zužuje. Podbradní řemínek (z kůže nebo nylonu) nesmí být utažen (2 prsty mezi řemínek a bradu koně). Otěž musí být upevněna nad podbradním řemínkem.

406. Povolené páky (bits): Výraz „Bit“ ve westernových výkonnostních třídách znamená použití udidla curb bit, které má pevnou nebo dělenou ústní část a slouží k posílení tahu. Žádná páková udidla nesmí obsahovat mechanická zařízení. Pokud jde o ústní část, musí být kulatého, oválného nebo vejčitého tvaru, z hladkého a nekrytého kovu o průměru od 5/16 do 3/4 palce. Mohou být vykládané, ale musí zůstat hladké, nebo musí být kryté latexem. Pod ústní částí nesmí nic vyčnívat, jako např. výčnělky nebo hroty pevné ústní části. Ústní část ze tří částí, spojovací kroužek o průměru 1/4 palce nebo méně, nebo spojovací plochá tyčka o rozměrech od 3/8 palce do 3/4 palce

(měřeno od konce ke konci, s max. délkou 2 palce), která leží na plochu koni v hubě, jsou přijatelné. Klouzavá nebo dusící udidla, stejně jako udidla tvaru koblíhy nebo plochá udidla polo nejsou přijatelná. Pokud je použito pákového udidla, je vyžadováno i použití podbradního řetízku, ale ten musí být schválen rozhodčím, musí být nejméně 1,3 cm široký a ležet na plochu proti čelisti koně. Přetržený řetízek v rámci jízdy neznamená diskvalifikaci.

407. Ve všech westernových disciplínách budou koně předváděni s westernovým sedlem.

408. Platí pro všechny výstrojní „protiklady“, že stříbrem či jinak zdobená sedla, výbava a tzv. show-sedla nejsou při soutěžích hodnocena lépe, než solidní, dobře ošetřovaná pracovní výstroj.

409. Přidavná povolená výstroj

- a) ostruhy s kolečky (ne anglické sportovní)
- b) chaps
- c) pouta; ta musí být připevněna na sedle
- d) laso (rope nebo reata – provazové nebo pletené z kůže); úhledně svinuté a upevněné na sedle pod hruškou
- e) tapaderos (nejsou povoleny na koni při Working Cow Horse)
- f) martingaly pro rychlostní disciplíny, Team Penning a Ranch Sorting
- g) easy care horse boots (botičky jako náhrada podkovy) jsou povoleny k užití ve všech disciplínách.

410. Zakázaná výstroj

- a) ohlávka z drátu, nebo vše z drátu, je jedno jak silně a jakým materiálem obložené
- b) podbradní řemínek (řetízek) užší než 1,3 cm a utažený.
- c) nánosník s výjimkou rychlostních závodů, Team Penning a Ranch Sorting, žádný holý kov se však nesmí dotýkat hlavy koně
- d) tie-down
- e) martingal a vyvazovací otěž s výjimkou rychlostních disciplín, Team Penning a Ranch Sorting
- f) hadicová, gumová otěž
- g) dvojité uzdění
- h) elektrošok, bič, rákoska
- i) ostruhy bez koleček s výjimkou barelových ostruh v rychlostních disciplínách.
- j) při rychlostních disciplínách, Team Penning a Ranch Sorting musí být používáno vybavení

westernového typu. Použití Hackamore (vč. mechanického) nebo jiného typu uzdění je pro souměžícího volitelné, ale rozhodčí může zakázat použití udidel nebo vybavení, které pokládá za kruté.

- k) pákové uzdění, které má ústní část na jiném rameni, než jsou připnuté otěže (turbo ultra lifter)

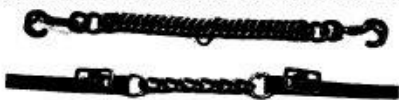
411. Bandáže, kamaše a zvony nejsou povoleny v disciplínách:

- a) Trail
- b) Western Pleasure
- c) Western Riding
- d) Showmanship at Halter

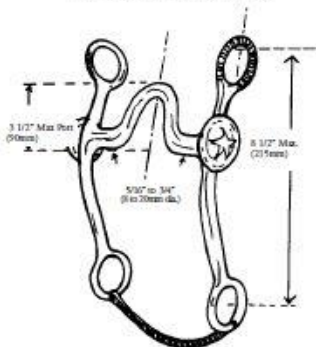
Povoleny (nikoliv nařízeny!) jsou v:

Reining, Barrel Race, Pole Bending, Working Cow Horse, Stake Race, Western Horsemanship a Superhorse.

ACCEPTABLE CHAIN CHIN STRAPS



WESTERN BITS



LEGAL BIT



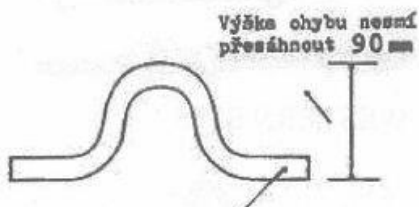
DONUT BIT



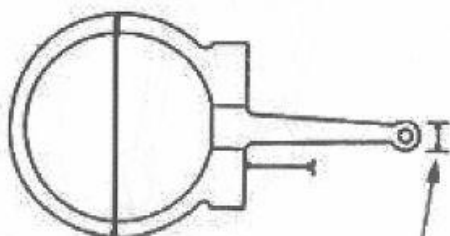
PRONG BIT

ILLEGAL BITS

Rozměry udidla



Průměr udidla páky je 8 - 20 mm
a nesmí být opleten drátem.

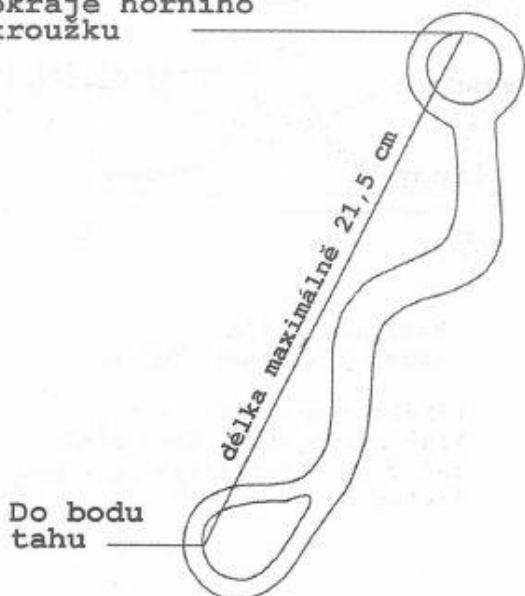


Průměr kruhů nesmí být
menší jak 50,8 mm
a nesmí být větší jak 100 mm

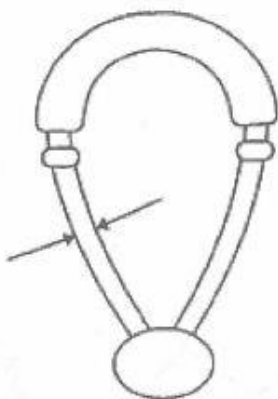
Průměr udidla je 8 - 20 mm
měřeno na 1 palec (25,4 mm)
od líce.

Udidlo musí být kruhového průřezu.

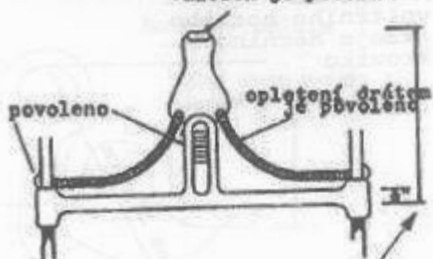
Měřeno od
vnitřního horního
okraje horního
kroužku



Průměr nesmí být
větší jak 19 mm

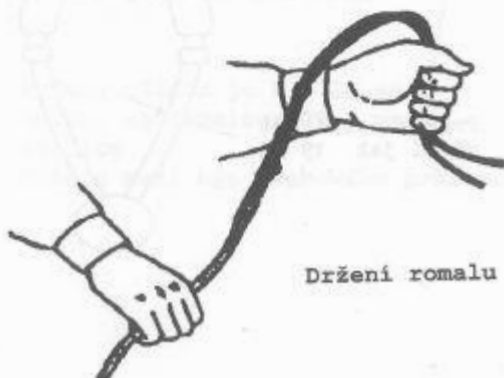


Váleček je povolen



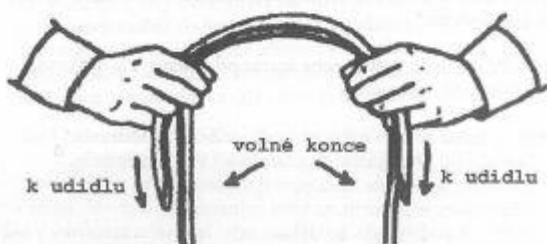
Maximální výška
nesmí přesáhnout 90 mm

Udítko spočívající v hubě
koně nesmí mít průměr menší
než 8 mm a nesmí být opleteno
drátem

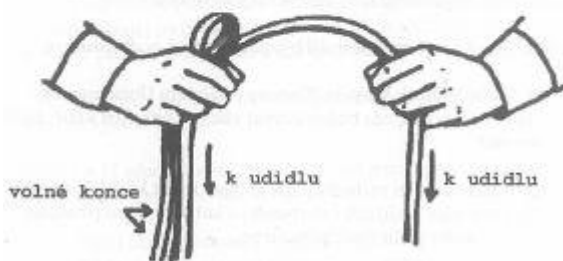


Držení romalu

Jednoruční vedení



Dělené otěže - obouruční vedení a)



Dělené otěže - obouruční vedení b)

3.20.2 Výstroj pro anglické disciplíny

412. V anglických disciplínách jsou přípustná uzdění: stihlové udidlo jednou nebo dvakrát lomené (bez táhel), kimberwick, pelham, drezurní uzda (plné uzdění se dvěma udidly a páry otěží). Ústní část udidla musí mít nejméně 0,8 cm a nejvíce 2 cm v průměru, s vyklenutím nejvýše 4 cm. Udítka musí být hladké, bez výčnolků nebo ostrých hran. Průměr kroužků udidla nesmí překročit 10 cm. U všech užitých druhů uzdění musí být jednoduchá uzdečka s čelenkou a nánosníkem. Pokud je použito udidlo s posilujícím efektem (kimberwick, pelham, plná uzda), je povinný podbradní řetízek.

413. Sedla pro anglické disciplíny musí být černé nebo hnědé barvy, z kůže nebo syntetického materiálu, skokového typu. Podsedlové dečky musí velikostí a tvarem odpovídat sedlu, přípustné je nadstavení dečky pro upevnění startovních čísel. Dečky musí být bílé barvy, bez zdobení.

414. Ústroj pro anglické disciplíny představuje tvídivé nebo vlněné sako v tradičních barvách (povolené jsou tmavé odstíny modré nebo zelené, černé, hnědé, ne červené), košile v konzervativní barvě, rajtky nebo anglické jezdecké kalhoty (běžová nebo šedá barva), vysoké jezdecké boty nebo perka (černé nebo hnědé barvy), jezdecká přilba (modrá, černá nebo hnědá). Vlasy musí být upravené (zapletené nebo v síťce). Je žádoucí vázanka nebo ozdobná brož. Rukavice nejsou povinné.

415. Povolené doplňky pro anglické třídy:

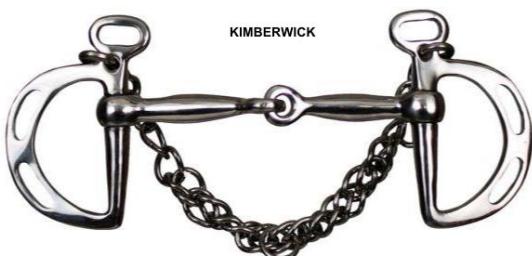
- a) anglické ostruhy s kulatým zakončením, krček musí být kratší než 25 mm
- b) bičik
- c) rukavice
- d) krátké chapsy (ke kotníčkovým perkám; nelze nahradit podkolenkami)
- e) anglický poprsník
- f) zapletená hřiva a ocas

416. Zakázané doplňky pro anglické třídy:

- a) ostruhy s kolečky
- b) martingaly
- c) gumové otěže
- d) chrániče nohou
- e) uzdění, které neodpovídá čl. 412. těchto Pravidel

Příklady udidel pro anglické disciplíny:

Kimberwick, Pelham



Kimberwick



3.21 Všeobecná jezdecká ustanovení a soutěžní disciplíny

500. Věk koně se stanoví podle běžných zvyklostí (odstávče, roček atd.)

- a) 3letí koně smějí poprvé startovat po dovršení věku 36 měsíců.
- b) 3letí koně smějí startovat maximálně 3x za soutěž a maximálně 2 starty v jednom dni.
- c) 3letí koně smějí startovat maximálně na 4 soutěžích v jednom roce.

501. Ve všech disciplínách jsou koně hodnoceni podle své schopnosti pro právě platné soutěže.

502. Jeden soutěžící smí soutěžit v jedné disciplíně s jedním nebo více koňmi, jeden kůň však může mít pouze jednoho jezdce v jedné disciplíně.

503. Žádný soutěžící se nesmí žádným způsobem k sedlu přivázat nebo připevnit.

504. Pro špatnou výstroj nebo špatné příslušenství je opakování soutěžní jízdy vyloučeno.

505. V každé soutěži může rozhodčí požadovat odstranění části výstroje, je-li přesvědčen, že taková část výstroje způsobí zvýhodnění koně nebo jezdce proti ostatním, nebo že by taková součást výstroje působila na koně nehumánně. Rozhodčí může koně s těsnějším podbradním řemínkem nebo řetízkem, zraněním v hubě (viditelná krev) nebo s jiným zraněním diskvalifikovat. Porada rozhodčího s veterinářem je možná.

506. Během soutěžní disciplíny se nesmí soutěžící držet sedla ani opakovaně dotýkat koně volnou rukou, pokud je kůň v pohybu.

507. Ruka držící otěž nesmí být měněna. Změna vedoucí ruky je povolena pouze v disciplíně Trail a Superhorse, kde to předpis úlohy požaduje. Tato změna se ale musí dít při zastavení a zřetelně před a po ukončení úkonu.

508. Ostruhy a Romal nesmějí být použity před podbřišníkem.

509. V disciplínách Western Pleasure a Western Horsemanship rozhodne rozhodčí, zda budou couvat všichni, nebo jen koně, kteří se umístili.

510. Vedení soutěží rozhodne, zda se bude konat kvalifikace nebo se bude konat více rozjížděk (go-rounds) a kolik koní pro příslušné rozjížděky nebo finále bude připuštěno.

511. K umístění a získaným bodům z kvalifikačních jízd se nepřihlíží.

512. Následující pojmy provedení při westernovém způsobu ježdění platí pro veškeré westernové disciplíny, při kterých se s těmito chody setkáváme:

KROK (WALK) je přirozený chod s čistým 4takterem. Kůň se pohybuje v kroku přímo, je pozorný, má stejnou délku kroku, který odpovídá jeho velikosti a stavbě těla.

KLUS (JOG-TROT) je měkký, prostorný, diagonální 2taktní chod. Kůň se při tom pohybuje úplně pravidelně z jednoho diagonálního páru na druhý. JOG-TROT je tedy obustranný stejný způsob chodu. A to při přímém pohybu kupředu. Koně, kteří vpředu klušou a zádí jdou, nesplňují podmínky tohoto chodu. Jestliže je požadováno zesílení klusu, musí se toto dít při zachování stejné měkkosti chodu. Střední klus, který nemůže jezdec pohodlně vyseďet, je proto nežádoucí.

CVAL (LOPE) je lehký rytmický chod v taktu. Koně předvádí na levou ruku levý cval, stejně tak na pravou ruku pravý cval. Koně, kteří cválají do 4taktu, nesplňují podmínky tohoto chodu. Pohyb koně by měl být plně přirozený a uvolněný, zprostředkovává měkkost tohoto chodu. Rychlost by měla odpovídat přirozenému a měkkému pohybu koně.

513. Chody v anglických disciplínách a jejich posuzování:

1. KROK:

- **Špatný krok** je vynucený, nepřirozený nebo přerušovaný chod, který ztrácí pravidelnou čtyřdobou kadenci. Kůň se jeví nervózní nebo ztrácí chuť jít vpřed. Kůň předvádí klus nebo nakluskává, zastavuje nebo se jeví líný, vláčí nohy, ztrácí rytmus nebo plynulost.
- **Průměrný krok** je čtyřdobý chod, při kterém kůň drží dobrou horní linii a jeví se uvolněný. Může být pomalejší, ale udržuje dopředný pohyb s kadencí a rytmem. Chování koně je průměrné, má správné reakce.
- **Dobrý krok** má kůň se čtyřdobým, pravidelným chodem, s vyváženou horní linií, chová se uvolněně, vypadá pozorně. Chod vykazuje takt, kadenci a plynulost a kůň je narovnaný, s lehkým kontaktem s otěží. Nohy koně se pohybují nízko

při zemi, noha koně zlehka došlapuje a ve stejném tempu také opouští zem.

2. KLUS:

- **Extrémně špatný klus** - kůň má problém předvést dvoudobý chod a vypadá v něm velmi nepohodlně. Pohybu chybí plynulost a rovnováha, má slabý pohyb v hleznech, takže ztrácí dopředný pohyb, kadenci nebo takt. Extrémně špatně je hodnocen také kůň, který odmítá řádně předvést chod.
- **Velmi špatný klus** předvádí kůň s rozdíly v kadenci, nebo kůň, který není ochotný k dopřednému pohybu. Není schopen plynulého pohybu s udržením horní linie. Kůň se může jevit uspěchaný, neklidný, nervózní, ztuhlý, ztrácí přilnutí nebo jde po předku. Jeho schopnost ujít vzdálenost je dána vyšší rychlostí, ne prostorností pohybu.
- **Špatný klus** předvádí kůň s průměrným pohybem doprovázeným nežádoucím projevem. Například kůň jde průměrných chodem, ale má nešťastný nebo rozmrzelý výraz.
- **Korektní, průměrný klus** je dvoudobý pohyb s diagonálním pohybem končetin, kdy se diagonální končetiny zároveň zvedají ze země a také zároveň dopadají. Tato podmínka musí být splněna, aby mohl být chod hodnocen jako průměrný nebo výše. Kůň udržuje horní linii, má uvolněný, příjemný výraz, má lehký kontakt s otěží a poslušně se pohybuje vpřed.
- **Dobrý klus** předvádí kůň s průměrným pohybem s kladnými prvky v předvedení. Například jde průměrným pohybem, ale má skvělé chování a pozorný výraz s ušima vpřed a vypadá vesele a přitom uvolněně a klidně.
- **Velmi dobrý klus** má kůň, který předvádí chod po celou dobu s pravidelnou kadencí, dobrou horní linií, dobrým dopředným pohybem v rovnováze a s kmihem, který vypadá jako velmi příjemný na ježdění. Má klidný, příjemný výraz a udržuje stále lehký kontakt s otěží. V porovnání s výborným provedením nemá tak podsazenou záď nebo uvolněná ramena, může více ohýbat hlezna nebo mít trochu tužší spěnku, ale působí měkce a uvolněně.

- **Výborný klus** je prostorný pohyb, při němž se nohy nezvedají vysoko nad zem. Zadní nohy došlapují do stopy předních nebo ji přešlapují. Hlezna koně se málo ohýbají, spěnka je uvolněná, kůň vypadá, jako by chtěl došlápnout na zem na špičku kopyta, přestože došlapuje naplocho. Pohyb je vyvážený, s pravidelnou kadencí. Kůň vypadá, jako by se pohyboval uvědoměle, bez námahy, pohyb vychází od zadních nohou a vyúsťuje v zakulacenou horní linii, týl koně by měl být v úrovni kohoutku nebo lehce nad ním. Kůň se pohybuje poslušně, s uvolněným a spokojeným výrazem, je měkký v žuchvách i v hubě, udržuje lehký kontakt s udidlem.

3. PRODLOUŽENÝ KLUS:

- **Špatný prodloužený klus** předvádí kůň, který neprodlouží krok, pouze zrychlí. Také je takto posuzován klus koně, který vypadá obtížně jezditelný.
- **Průměrný prodloužený klus** má kůň, který udrží rytmus a vykáže hladké, pravidelné prodloužení.
- **Dobrý prodloužený klus** předvádí kůň, který na požádání zřetelně prodlouží krok při mírném zvýšení tempa, zachovává pravidelnost pohybu a vykazuje prodloužení bez zjevné námahy.

4. CVAL:

- **Extrémně špatný cval** má kůň, který nesplňuje cval se třemi údery (zadní noha, diagonálně přední a zadní nohy současně a přední noha). Pohyb postrádá rytmus a kadenci a vypadá nepříjemně pro ježdění. Také může být takto hodnocen kůň, který se chová špatně, odmítá předvést řádně chod.
- **Velmi špatný cval** vykazuje kůň s trojdobým cvałem se špatným sebenesením. Má málo angažovanou záď, je natažený, bez nesení zády, postrádá kmih a sebrání. Může mít slabá hlezna způsobující těžkopádný pohyb po předku, může mít nevýrazný dopředný pohyb, změny v kadenci nebo rychlosti. Může mít špatně angažovanou plec způsobující větší akci v hleznech. Může být předváděn na zahozených otěžích, postrádat nebo ztrácet přilnutí. Může být nervózní, zkracovat nebo zrychlovat skoky.

- **Špatný cval** má kůň s průměrným pohybem doprovázený nežádoucím projevem. Například kůň s průměrným pohybem s nedostatkem ve výrazu nebo stabilitě horní linie.
- **Korektní, průměrný cval** je korektní cval se třemi údery. Kůň má rovnou horní linii a příjemný pohyb. Kůň musí mít cval se třemi údery, aby mohl být oceněn jako průměrný nebo lépe. Má lehký kontakt s jezdcem a má uvolněný, příjemný výraz.
- **Dobrý cval** předvádí kůň s průměrným pohybem s kladnými prvky v předvedení. Například jde průměrným pohybem, ale má skvělý výraz a je prostupný.
- **Velmi dobrý cval** má kůň, který předvádí chod s lepším než průměrným stylem a kmihem. Jeho plynulý pohyb vychází od zádě. Může více ohýbat hlezna nebo nedosahuje takové délky skoků jako výborný kůň, ale udržuje si po celou dobu horní linii a uvolněný vzhled. Má klidný, příjemný výraz a udržuje stále lehký kontakt s otěží.
- **Výborný cval** má kůň, který udržuje klenutou horní linii, používá aktivně zadní nohy k podsazení a vytváření kmihu. Síla a prostornost pohybu jde od zádi, přední nohy se pohybují prostorně s malým ohybem v karpech. Pohybuje se bez zjevné námahy, v sebenesení a pod kontrolou. Vykazuje energický pohyb, který vypadá, že jej může kdykoliv na požádání rozvinout v lehký cval. Kůň má vysoký stupeň prostupnosti a kmihu, pohybuje se pružně a uvolněně. Má skvělý výraz s ušima dopředu a udržuje s důvěrou přilnutí.
- **Lehký cval** představuje skutečné prodloužení cvalových skoků doprovázené znatelnou změnou rychlosti. Kůň musí zůstat v každém momentě pod kontrolou a na požádání předvést plynulé zastavení (bez sklouznutí). Pokud je žádáno zastavení, ihned po zastavení musí jezdec povolit otěž a kůň musí zůstat v klidu stát.

514. Je-li v úlohách požadován přesný počet kroků, rozlišujeme KROK (STEP) a PLNÝ KROK (STRIDE). Krok (step) představuje zvednutí a položení jedné z předních nebo zadních končetin koně. Plný krok (stride) v sobě zahrnuje pohyb všech čtyř končetin koně.

3.21.1 REINING (x01)

1. Jet koně v této soutěži neznamena jenom koně vést, ale mít každý jeho pohyb pod kontrolou. Nejlépe jetý kůň by měl ochotně následovat vedení jezdce a nechat se vést s málo nebo dokonce bez znatelných pobídek a nechat se plně ovládat. Každý pohyb koně z jeho vlastní vůle, musí být pokládán za nedostatek v ovládní. Všechny odchylky od předepsané úlohy musí být pokládány za dočasnou ztrátu kontroly a takováto chyba musí být zaznamenána snížením bodového ohodnocení dle závažnosti odchylky. Plusové body budou udělovány za plynulost, jemnost, schopnost, rychlost a přesnost provedení předepsaných manévru při použití kontrolované rychlosti.
2. Každý soutěžící předvede vybranou úlohu sám a samostatně. Všichni koně budou posuzováni ihned po vstupu do arény. Posuzování končí po posledním manévru úlohy. Každá chyba vzniklá od začátku úlohy bude snižovat skóre.
3. Bodování bude založeno od 0 do nekonečna, přičemž 70 bodů je průměrný výkon.
4. Každá z 12 předepsaných úloh může být použita a vybrána rozhodčím pro soutěžící dané třídy.
5. Následující chyby vedoucí k diskvalifikaci (NO SKORE):
 - a) Zneužívání koně v závodní aréně, nebo zjevné týrání před nebo během předvádění koně v soutěži.
 - b) Použití zakázané výstroje, včetně drátu na udidle, bosalu nebo podbradním řetízku.
 - c) Použití nelegálních udidel, bosalů nebo podbradních řetízků (při použití kroužkového udidla, odpovídající podbradní řemínek je nařízený, nicméně podbradní řetízek je zakázaný).
 - d) Použití tie-downs a nánosníků.
 - e) Použití biče.
 - f) Použití jakýchkoli prostředků, které omezují přirozený pohyb ocasu koně.
 - g) Nepředvedení koně ke kontrole rozhodčím po skončení úlohy.
 - h) Nevhodné chování soutěžícího.
 - i) Použití spojených otěží, s výjimkou standartních romalových otěží.

Jezdec může urovnat volné konce otěží, musí však být urovnány bez ovlivnění výkonu koně. Otěž je možno upravit za předpokladu, že volná ruka jezdce zůstane za druhou rukou, ve které drží otěž. Jakýkoli pokus o změnu napětí nebo délky otěží od udidla k ruce s otěžemi bude považován za použití obou rukou a bude penalizován skorem 0. Pokud rozhodčí usoudí, že volná ruka je používána k vyvolání strachu nebo chvály, bude uděleno 5 trestných bodů.

Následující chyby vedou k nulovému hodnocení (skore 0):

- a) Použití více než ukazováčku mezi otěžemi.
- b) Použití obouručního vedení (s výjimkou Junior, Snaffle bit a Hackamore tříd, které jsou předepsány pro obouruční vedení) nebo změna vedoucí ruky.
- c) Použití romalu jinak než je předepsáno.
- d) Nedokončení úlohy, tak jak je předepsáno (Off pattern).
- e) Provedení manévru jinak než je předepsáno.
- f) Vložení nepředepsaného manévru včetně, ale nejen toho:
- g) couvání více než dva kroky.
- h) otočení o více než 90 stupňů.
- i) Závada výstroje nedovolující dokončit úlohu, včetně upuštěné otěže, která se dotkne země v době kdy je kůň v pohybu.
- j) Odmítnutí poslušnosti koně při požadovaném úkonu.
- k) Útěk nebo nezvládnutí vedení koně, kde se stává nemožným rozeznat, zda je počátek úlohy v souladu s patternem.
- l) Klus více než 1/2 kruhu nebo 1/2 délky arény.
- m) Přetočení spinu o více než 1/4 otáčky.
- n) Pád koně nebo jezdce.

Pozn. Diskvalifikace nebo nulové hodnocení (NO SKÓRE & SKÓRE 0) nepřichází v úvahu pro umístění ve třídě, ale s NULOVÝM HODNOCENÍM může jezdec postoupit do vícekolové soutěže, DISKVALIFIKOVANÝ NIKOLIV.

6. Následující chyby vedou k 5 bodové penalizaci:

- a) Použití ostruh před podbřišníkem.
- b) Použití kterékoli ruky k postrašení nebo pochválení koně.
- c) Držení se sedla kteroukoli rukou.
- d) Zjevná neposlušnost koně včetně kopání, kousání, vyhazování a vzpínání.

7. Následující chyby vedou k 2 bodové penalizaci:
- Přerušeni chodu.
 - Zamrznutí v průběhu spinu nebo rollbacku.
 - Při chůzi v patternech – nezastavení nebo nepřejítí do kroku před zahájením cvalu.
 - Při cvalu v patternech – nenaskočení do cvalu před první značkou (kuželem).
 - Jestliže kůň neprojde (nemine) úplně určenou značku (kužel) před započítáním polohy stop.
8. Započítání předvádění kruhů nebo osmiček ve špatném vedení (na špatnou nohu) bude hodnoceno následovně:

Pokaždé, kdy kůň jde na nesprávnou nohu, měl by jej rozhodčí penalizovat 1 trestným bodem. Penalizace za nesprávnou nohu je sčitatelná a rozhodčí přidá 1 trestný bod za každou 1/4 obvodu kruhu, nebo od místa, kdy jde kůň na nesprávnou nohu, měl by jej rozhodčí penalizovat 1 trestným bodem.

9. Rozhodčí musí penalizovat koně 1/2 trestného bodu za opožděný přeskok, když kůň přeskočí o jeden skok později od požadovaného místa přeskoku.
10. Odečíst 1/2 trestného bodu za zahájení kruhu v klusu, nebo klus po rollbacku do 2 kroků. Klus nad 2 kroky ale méně než polovina kruhu nebo polovina délky arény, odečíst 2 trestné body.
11. Odečíst 1/2 trestného bodu za přetočení nebo nedotočení spinu do 1/8 obratu. A odečíst 1 trestný bod za přetočení nebo nedotočení spinu o více než 1/8, avšak do 1/4 obratu.
12. Odečíst 1/2 trestného bodu za nedodržení vzdálenosti 6 m od hrazení při provádění stopu či rollbacku.

Tam, kde je v patternu předepsán cval půl kruhu kolem arény, odečíst 1/2 bodu, pokud dvojice nezůstane minimálně 10 stop (3 metry) na obě strany od středu arény, u arén menších rozměrů je toto na uvážení rozhodčího.

13. V úlohách, kde je předepsáno cval kolem arény, bude penalizace za nesprávnou nohu následující:
- Za polovinu zatáčky – 1 trestný bod.
 - Za více než 1/2 zatáčky – 2 trestné body.
14. Chyby vedoucí k horšímu hodnocení koně, avšak neznamenající diskvalifikaci (snižující skóre za manévry):

- a) Nadměrné otevírání huby při použití ruky.
 - b) Nadměrné žvýkání, otevírání huby nebo házení hlavou při stopu.
 - c) Nedostatek plynulosti, přímosti při stopu nebo boční (šikmý) stop.
 - d) Odmítání přeskočku.
 - e) Předvídání pomůcek.
 - f) Zakopnutí.
 - g) Křivé couvání.
 - h) Zakopnutí o značku (kužel).
15. Chyby jezdce vedoucí k horšímu hodnocení, avšak neznamenající diskvalifikaci:
- i) Ztráta třmenu.
 - j) Neschopnost cválat kruhy nebo osmičky uvnitř značek není považováno za chybu, v závislosti na velikosti a podmínkách arény, nicméně neschopnost jet podle značek při rollbacku a stopu je za chybu považováno.
 - k) Pokud je kůň v pohybu, jezdcovy ruce se nesmí dotýkat ani sedla ani koně.

16. Zrušen.

17. Popis prvků reiningové úlohy:

Chůze do kolbiště

Chůzí do kolbiště se kůň dostane krokem či klusem od vchodu do středu arény, aby tak zahájil svoji úlohu. Kůň by se měl jevit uvolněný a působit přesvědčivým dojmem. Jakákoliv akce, která by mohla vytvořit zdání zastrášení, včetně zastavení nebo kontrolování je chybou, která by se měla zaznamenat ve skóre prvního manévru dle závažnosti.

Sliding stop

Sliding stop je prvek při kterém se kůň zpomalí ve cvalu až do klidové polohy tím, že podsadí zadní nohy v ustálené poloze pod sebe a sklouzne se. Kůň by měl dosáhnout polohu pro Sliding stop ohnutím zad, podsazením zadních nohou, udržující dopředný pohyb klusem nohou předních. V průběhu zastavení by měl kůň udržovat přímý směr, zatímco zadníma nohama by měl udržovat kontakt se zemí.

Spin

Spiny jsou sérii otáček o 360° prováděných kolem nehybné vnitřní zadní nohy. Síla pohybu otáčení vychází od vnější zadní nohy a nohou předních. Měl by být udržován kontakt se zemí jednou přední nohou. Poloha zádě by měla být

pevná v počátku spinu a udržovaná po celou dobu spinování.

Rollback

Rollbacky jsou polootáčky, změny směru o 180°, kdy dojde k úplnému zastavení dopředného pohybu, přetočení ramen zpět do opačného směru a naskočení do cvalu, jako jeden nepřetržitý pohyb bez zaváhání, nicméně kratičké přerušování z důvodu získání stability by nemělo být posuzováno jako zaváhání. Kůň by neměl před provedením rollbacku couvnout ani pokročit vpřed.

Kruhy

Kruhy jsou manévry prováděné ve cvalu, je stanovená jejich velikost i rychlost, která demonstruje ovládnutí, ochotu koně nechat se vést i stupeň obtížnosti v rychlosti a změně rychlosti. Kruhy musí být cváleny po celou dobu v předepsané oblasti kolbiště specificky dané v úloze a musí mít společný středový bod. Musí být jasně definován rozdíl v rychlosti i velikosti malého pomalého a velkého rychlého kruhu. Rovněž tak rychlost a velikost pomalých pravých kruhů by měla být podobná malým a pomalým levým kruhům. A stejně tak velikost a rychlost velkých rychlých pravých kruhů by měla být podobná velkým rychlým levým kruhům.

Couvání

Couvání je manévr, při kterém se kůň musí pohybovat vzad v přímce, a to v určené délce min. 3,1 m.

Prodleva

Prodleva je prvek demonstrující schopnost koně zůstat uvolněně v klidu, a to v čase stanoveném úlohou. V prodlevě by měl kůň zůstat nehybný a uvolněný.

Přeskok

Přeskok je prvkem, při němž dojde ke změně vedoucích nohou předního i zadního páru nohou a to ve cvalu, kdy kůň zároveň mění směr jízdy. Přeskok musí být předveden ve cvalu, aniž by došlo ke změně chodu a musí být proveden v předepsané oblasti kolbiště dle popisu úlohy. Aby se kůň vyvaroval penalizace, měla by se tato změna předních i zadních nohou uskutečnit během jediného cvalového skoku.

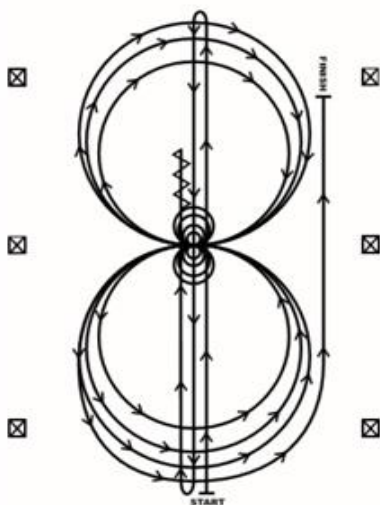
Cval středem a cval kolem kolbiště

Cval středem je cval po středové linii kolbiště k jeho protilehlé krátké stěně, a při cvalu kolem kolbiště cválá kůň podél dlouhých a krátkých stěn arény. Cval středem i cval kolem kolbiště by měl demonstrovat ovládnutí koně a postupné zvyšování rychlosti až k sliding stopu.

ÚLOHA #1

1. Zahájení cvalem ke vzdálenému konci arény, minout koncovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k protilehlému konci arény, minout koncovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levému hrazení arény. Prodleva.
6. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo – první velký kruh rychlý, druhý kruh malý, pomalý a třetí velký, rychlý. Přeskok ve středu arény.
7. Pokračovat tři kruhy vpravo – první kruh velký, rychlý, druhý malý, pomalý a třetí velký, rychlý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem přímo k pravé straně arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem, alespoň 6 m od stěny (hrazení) arény. Následuje prodleva, která signalizuje ukončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

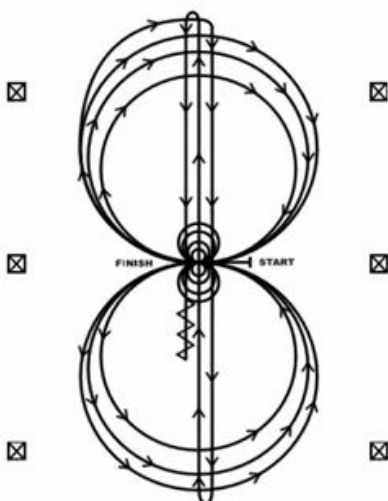


ÚLOHA #2

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájit cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – první kruh malý a pomalý, další dva velké a rychlé. Ve středu arény přeskok.
2. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
3. Pokračujte kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jeďte středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
4. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
5. Pokračovat cvalem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény, nebo alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

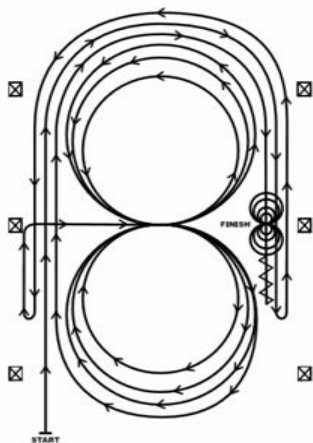
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #3

1. Zahájení ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny, cvalem přímo podél levé stěny arény, objet horní konec arény, cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat přímo podél pravé stěny v minimální vzdálenosti 6 m od hrazení, objet kolem konce arény, cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat podél levé stěny arény ke středové značce. U středové značky by měl kůň jít na pravou nohu. Navěďte koně na střed arény cvalem na pravou nohu a dokončete tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Pokračovat tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte tento kruh. Pokračujte podél levé stěny arény v minimální vzdálenosti 6 m od stěny, objeďte konec arény, cvalem k opačné (pravé) stěně arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvejte alespoň 3 m. Prodleva.
6. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva
7. Dokončit čtyři spiny vlevo. Následuje prodleva, která demonstruje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

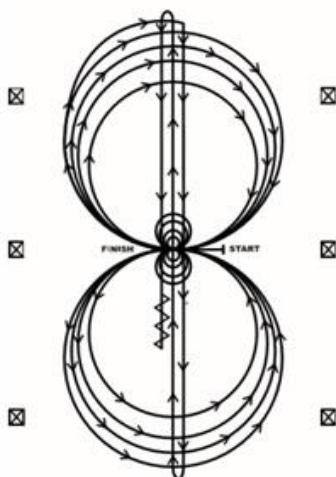


ÚLOHA #4

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončit tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
5. Zahájení na pravou nohu, cválejte velký rychlý kruh vpravo, ve středu arény přeskok, cválejte velký rychlý kruh vlevo, přeskok ve středu kolbiště (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předešlého kruhu doprava, na vrcholu tohoto kruhu jeďte středem arény až na její vzdálený konec, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
7. Cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rolllback.
8. Cvalem kolem středové značky a udělat zastavení skluzem. Zacouvat alespoň 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

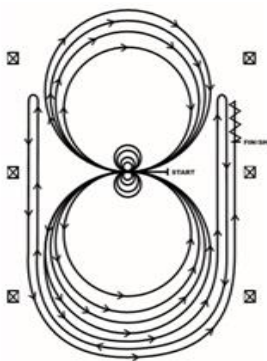


ÚLOHA #5

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Zahájení na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké, rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí malý, pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
5. Zahájení na levou nohu, cvalem velký rychlý levý kruh, ve středu arény přeskok, cválejte velký rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
6. Pokračovat kolem předchozího kruhu vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

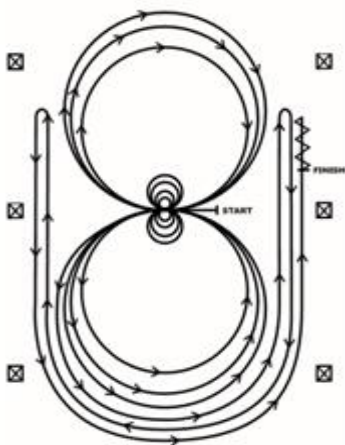


ÚLOHA #6

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat rollback vpravo alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny arény. Zacouvejte minimálně 3 m. Následuje prodleva signalizující dokončení úlohy.

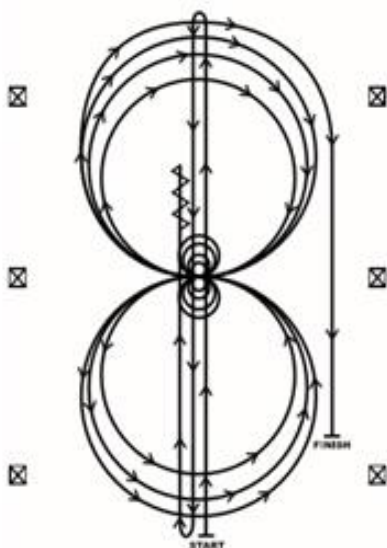
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #7

1. Zahájit cvalem k vzdálenému konci arény, minout poslední značku a udělat levý rollback. Bez prodlevy.
2. Pokračovat cvalem k opačnému konci arény, minout poslední značku a udělat pravý rollback. Bez prodlevy.
3. Pokračovat cvalem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvejte na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva
5. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň byl čelem k levé stěně. Prodleva.
6. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
7. Dokončit tři kruhy vlevo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
8. Pokračovat velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat zastavení skluzem ve vzdálenosti alespoň 6 m od stěny. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

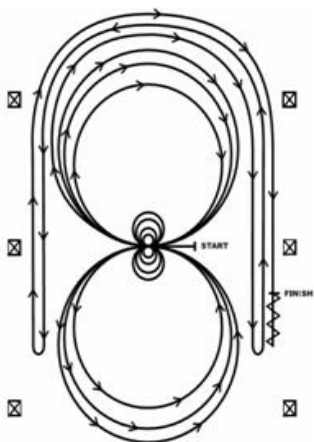


ÚLOHA #8

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – první kruh velký, rychlý, druhý kruh malý pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý, třetí kruh velký a rychlý. Přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký, rychlý pravý kruh, ale neuzavírejte jej. Cvalem přímo podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
6. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem přímo podél levé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback nejméně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvejte minimálně 3 m. Následuje prodleva, která demonstruje ukončení úlohy.

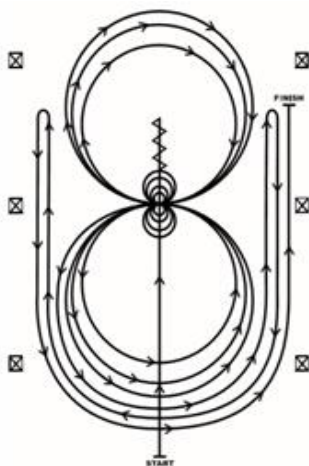
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #9

1. Zahájení cvalem minout středovou značku, zastavení skluzem. Zacouvejte na střed arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.
4. Zahájení na levou nohu, dokončete tři kruhy vlevo, první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájení cvalem velký rychlý kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback minimálně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělejte zastavení skluzem nejméně 6 m od stěny. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

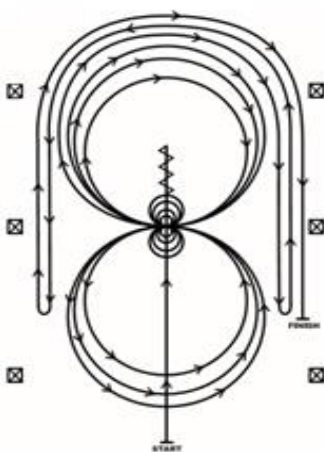
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA #10

1. Cvalem minout středovou značku a udělat zastavení skluzem. Zacouvat ke středu arény nebo alespoň 3 m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři a čtvrt spinu vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.
4. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončete tři kruhy vpravo – dva první kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vlevo – první kruh malý a pomalý, další dva kruhy velké a rychlé. Přeskok ve středu arény.
6. Zahájit velký rychlý kruh vpravo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout značku a udělat levý rollback minimálně 6 m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél levé stěny arény, minout střed a udělat pravý rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte tento kruh. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku, zastavení skluzem minimálně 6 m od stěny arény. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.

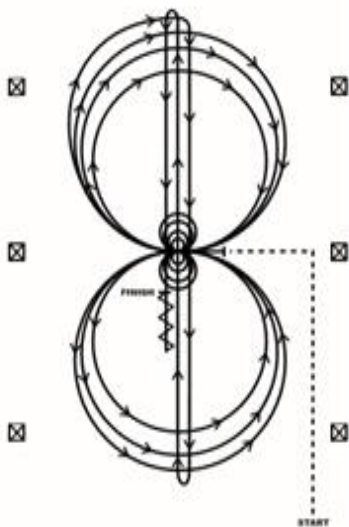


ÚLOHA #11

Kůň musí doklusat do středu arény, pokud není schopen předvést klus, bude ohodnocen skóre „0“ za neprovedení patternu tak, jak je předepsáno. Kůň musí ve středu arény přejít do kroku nebo zastavení před započítáním úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení (stěně).

1. Dokončit 4 spiny vlevo. Prodleva.
2. Dokončit 4 spiny vpravo. Prodleva.
3. Zahájit cvalem na pravou nohu a dokončete tři kruhy na pravou stranu, první malý a pomalý, další dva velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
4. Dokončit tři kruhy na levou stranu, první malý a pomalý, další dva velké a rychlé, přeskok ve středu arény.
5. Pokračovat velký kruh vpravo a neuzavírejte jej, pokračujte středem arény za poslední značku a udělejte pravý rollback, žádná prodleva.
6. Pokračovat cvalem středem arény na protější stranu za poslední značku a udělejte levý rollback, bez prodlevy.
7. Pokračovat cvalem středem, minout středovou značku, zastavení skluzem a couvání min. 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

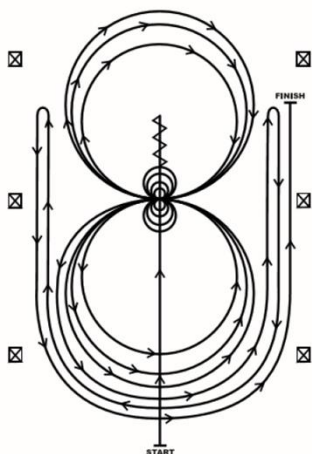
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA # 12

1. Zahájení cvalem minout středovou značku, provést zastavení skluzem. Zacouvat na střed arény nebo alespoň 3m. Prodleva.
2. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
3. Dokončit čtyři spiny vlevo tak, aby kůň stál čelem k levé stěně. Prodleva.
4. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit tři kruhy vlevo, první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
5. Dokončit tři kruhy vpravo – první dva kruhy velké a rychlé, třetí kruh malý a pomalý. Přeskok ve středu arény.
6. Pokračovat cvalem velký kruh vlevo, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback minimálně 6m od stěny. Bez prodlevy.
7. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél levé stěny arény minout středovou značku a udělat levá rollback alespoň 6 m od stěny.
8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírat jej. Cvalem podél pravé stěny arény, minout středovou značku a provést zastavení skluzem nejméně 6 m od stěny. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.

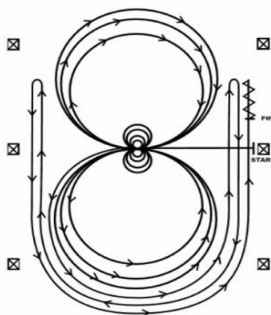
Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



ÚLOHA # 13

Koně mohou dojít krokem nebo klusem do středu arény. Zde musí přejít do kroku nebo zastavit před zahájením úlohy. Zahájení ve středu arény čelem k levému hrazení.

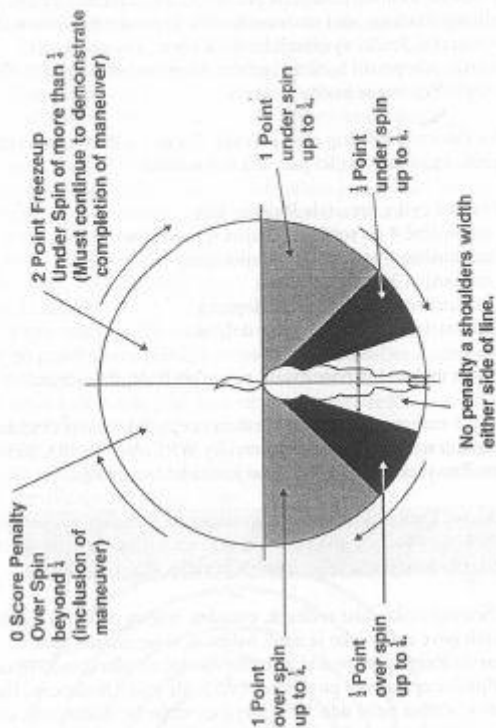
1. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit dva kruhy vlevo – první kruh velký a rychlý, druhý malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
 2. Dokončit čtyři spiny vlevo. Prodleva.
 3. Zahájení cvalem na pravou nohu, dokončit dva kruhy vpravo – první kruh velký a rychlý, druhý kruh malý a pomalý. Zastavení ve středu arény. Prodleva.
 4. Dokončit čtyři spiny vpravo. Prodleva.
 5. Zahájení cvalem na levou nohu, dokončit velký a rychlý kruh vlevo, ve středu arény přeskok, pokračovat velký a rychlý kruh vpravo, přeskok ve středu arény (číslice 8).
 6. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél stěny arény, minout středovou značku a udělat pravý rollback v minimální vzdálenosti 6 m od stěny. Bez prodlevy.
 7. Pokračovat kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél levé stěny minout středovou značku a udělat rollback alespoň 6 m od stěny. Bez prodlevy.
 8. Pokračovat zadem kolem předchozího kruhu, ale neuzavírejte jej. Cvalem podél pravé stěny minout středovou značku a udělat zastavení skluzem alespoň 6 m od stěny. Zacouvat nejméně 3 m. Následuje prodleva, která signalizuje dokončení úlohy.
- Před určeným rozhodčím jezdec musí sesednout a sundat koni uzdečku.



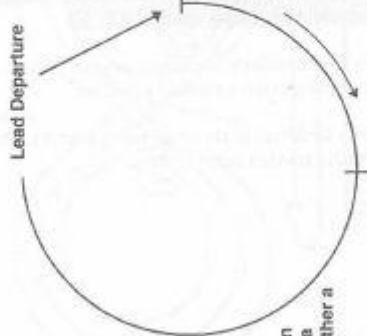
3.21.2 FREESTYLE REINING (x01F)

1. Freestyle Reining poskytuje příležitost nejen tvořivě využít prvků disciplíny Reining, ale i možnost rozšířit je prostřednictvím hudby a choreografie. Jezdci využívají hudby k tomu, aby předvedli sportovní schopnosti koně způsobem, který oslovuje diváky. Při Freestyle Reining je hudba povinná.
2. Ve Freestyle Reining platí pravidla disciplíny Reining s výjimkou případů, které následující pravidla řeší odlišně.
3. Povinné cviky Freestyle Reining jsou:
 - a) minimálně 4 po sobě následující spiny vpravo
 - b) minimálně 4 po sobě následující spiny vlevo
 - c) minimálně 3 stopy
 - d) minimálně 1 přeskok zleva doprava
 - e) minimálně 1 přeskok zprava doleva
4. Jezdci mohou být posuzováni pouze při jízdě obkročmo.
5. Jezdci mohou používat obou rukou (stejně jako jedné či žádné) a jakéhokoli uzdění povoleného Pravidly WRC (viz čl. 403, 405, 406 těchto Pravidel). Stejně tak mohou jezdcí jet bez uzdění.
6. Časový limit pro jednu jízdu je maximálně 4 minuty, včetně jakéhokoliv úvodu. Limit se počítá od začátku hudby nebo od začátku úvodu (podle toho, které je první) a skončí s hudbou.
7. Přídavné cviky jako rollback, couvání, změny rychlosti a další nereiningové cviky jako je např. halfpass, sidepass atd. jsou ve Freestyle Reining přípustné a budou vhodně ohodnoceny. Přípustné je případné opakování povinných cviků, ale jejich hodnocení budou pouze přičítána nebo odečítána od již existujícího hodnocení, které bylo uděleno za požadované cviky.
8. Nesplnění všech předepsaných cviků nebo nedodržení časového limitu má za následek hodnocení SKORE "0".
9. Kostýmy jsou dovoleny, ale nejsou povinné. Důraz je kladen na předvedení reining cviků v souladu s hudbou.
10. Rekvizity se dovolují, ale nesmí nikdy zakrýt rozhodčím pohled na koně. Použití rekvizit nezvýší skóre.

Over/Under Spin

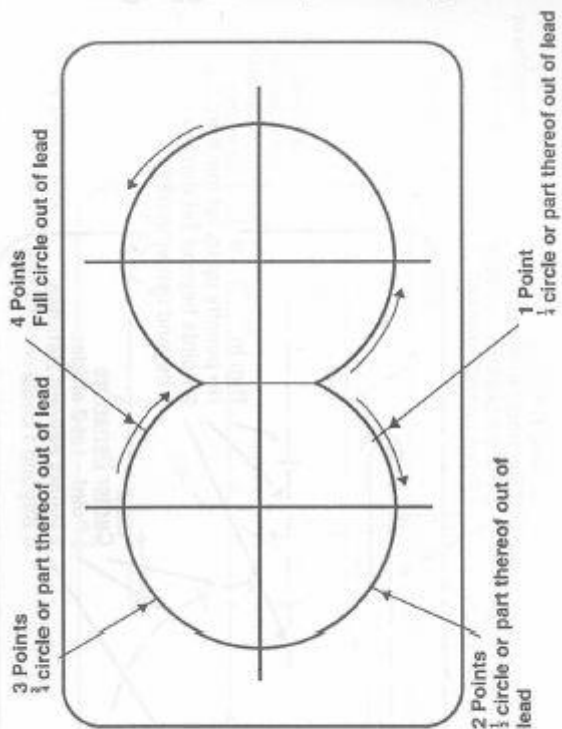


Lead Departure

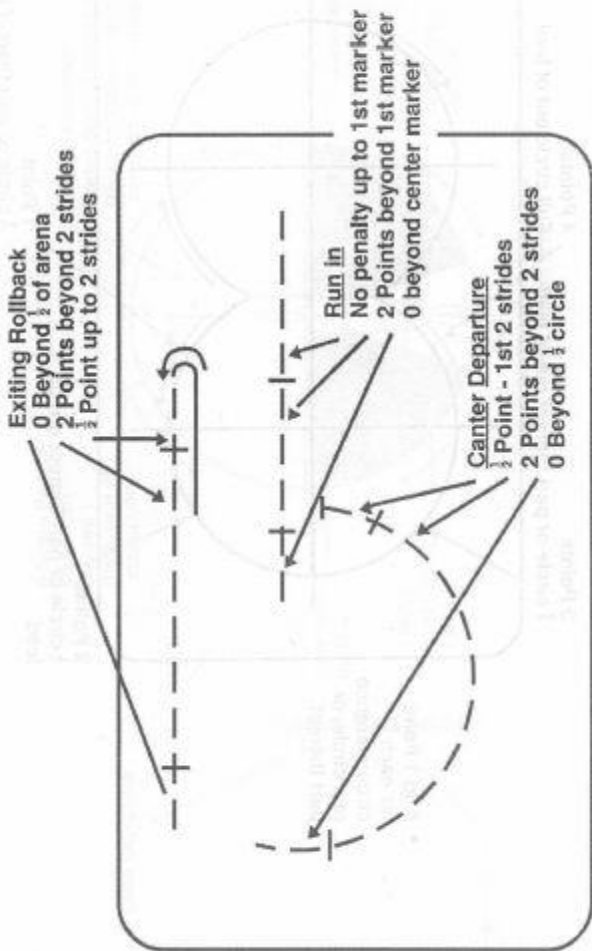


Stopping in the first $\frac{1}{4}$ circumference of a circle after a canter departure is NOT to be considered an inclusion on a maneuver, rather a break of gait penalty shall apply.

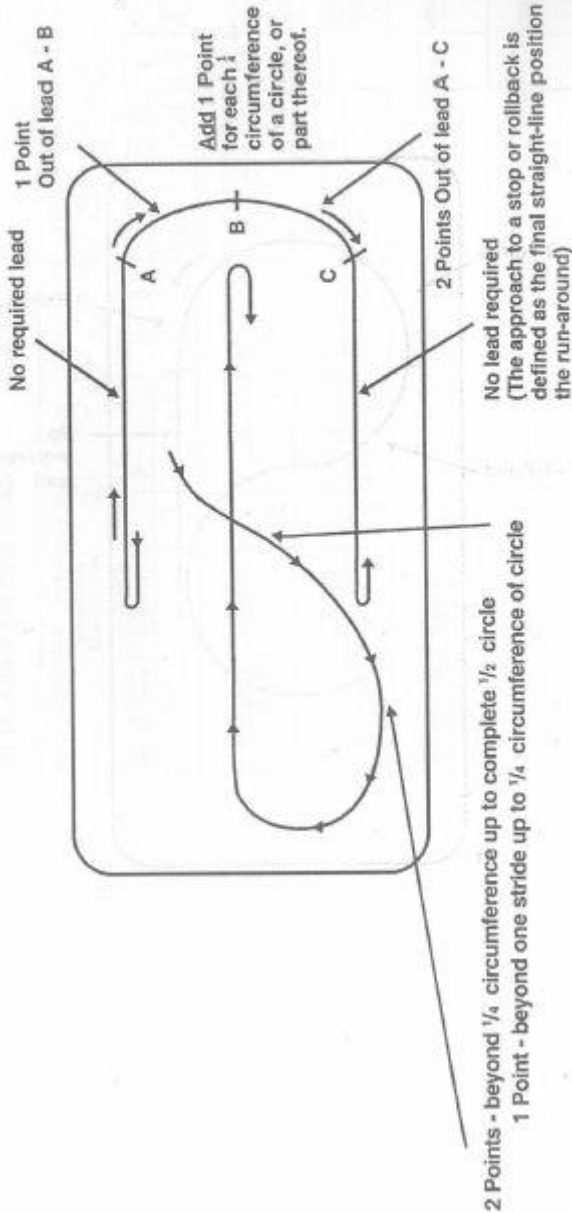
Out of Lead/Delayed Change



Add 1 Point for each $\frac{1}{4}$ circumference of a circle, or part thereof.

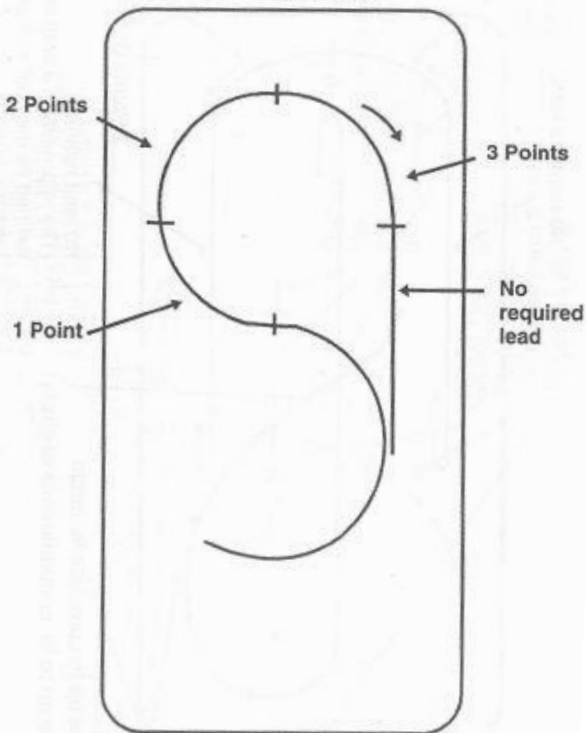


Out of Lead on Run-around



Out of Lead on Partial Circle Leading to Run-down

Add 1 point for each $\frac{1}{4}$ circumference of a circle, or part thereof.



Sample Score Card

NRHA JUDGES SCORE CARD

Judge 1

Event _____

Date _____

Class _____

Pattern 4

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor -1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

MANEUVER DESCRIPTION

DRAW	EXH #	MANEUVER								PENALTY TOTAL	SCORE	
		PENALTY	1	2	3	4	5	6	7			8
1	256	0	+1/2	+1/2	-1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	1 1/2	70 1/2

DRAW	EXH #	PENALTY	SCORE
2	143	-1/2	0

DRAW	EXH #	PENALTY	SCORE
3	210	+1/2	75

DRAW	EXH #	PENALTY	SCORE
4	178		

DRAW	EXH #	PENALTY	SCORE
5	120		

Sample Freestyle Score Card

Freestyle Reining
NRHA JUDGES SCORE CARD

Judge _____

Event _____ Date _____ Class FREESTYLE

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor 1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EX#	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE
			W/S	B/S	L/S	R/S	SP	OP	SP	OP	
1	256	Required SCORE Additional Maneuvers	1/2 0	0 0	-1/2 0	0 0	+1/2 +1/2	+1/2 0	+1/2 0	0 +1/2 +1/2	1
SCORE			+1/2	0	+1/2	0	+1/2	+1/2	+1/2	+1/2	73

DRAW	EX#	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE
			W/S	B/S	L/S	R/S	SP	OP	SP	OP	
2	307	Required SCORE Additional Maneuvers	0 -1/2	-1/2 -1/2	0 0	0 0	0 0	-1/2 -1/2	0 -1/2	-1/2 -1/2 -1/2	2
SCORE			-1/2	-1/2	0	0	0	-1/2	-1/2	-1/2	65 1/2

MANEUVER SCORES: -1 1/2 Extremely Poor 1 Very Poor -1/2 Poor 0 Correct +1/2 Good +1 Very Good +1 1/2 Excellent

DRAW	EX#	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE
			W/S	B/S	L/S	R/S	SP	OP	SP	OP	
		Required SCORE Additional Maneuvers									1
SCORE											

DRAW	EX#	PENALTY	MANEUVER DESCRIPTION								SCORE
			W/S	B/S	L/S	R/S	SP	OP	SP	OP	
		Required SCORE Additional Maneuvers									1
SCORE											

Judge's Signature _____

3.21.3 WESTERN PLEASURE (x11)

1. Dobrý pleasurový kůň má dlouhý, sebraný a plynulý krok rozumné délky. Měl by vykračovat s nepatrným úsilím. Ideální je vyvážený, plynulý pohyb s předváděním správných chodů, které mají náležitou kadenci. Hlavním ukazatelem je kvalita pohybu a shromážděnost chodů. Kůň by měl nést krk i hlavu uvolněně v přirozené poloze. Temeno hlavy má být nepatrně nad nebo v rovině kohoutku. Hlava by neměla být za kolmicí (působící dojem ustrašenosti) nebo naopak příliš před kolmicí s přehnaně vystrčeným nosem (jako při výrazu neposlušnosti či odporu). Jinými slovy, hlava koně by měla být nepatrně před kolmicí s nastraženými ušima. Kůň by měl být veden na rozumně volných otěžích s lehkým kontaktem udidla a pod kontrolou. Měl by ochotně a hladce reagovat na pobídku ke změně chodů. Při pobídce k prodlouženému chodu by se měl pohybovat stejně plynule. Maximální ocenění by mělo patřit koni, který se pohybuje plynule, je vyvážený a ochotný, který působí dojmem, že je fit a na kterém je radost jezdit.
2. Na závodech se vypisují následující třídy disciplíny Western Pleasure:
 - třída Otevřená Western Pleasure Junior – pro mladé koně na páce, hackamore a kroužkovém udidle
 - třída Otevřená Western Pleasure Senior – pro 6tileté a starší na páce
 - třída Amatér Western Pleasure All Ages a Mládež Western Pleasure All Ages - v těchto třídách mohou startovat všichni koně tříletí a starší (uzdění dle pravidel).
3. V případě, že je vypsána pouze jedna třída Western Pleasure, pak musí být otevřena pro všechny věkové kategorie, ale za níže uvedených podmínek:
 - koně senior (6tiletí a starší) musí být vedeni na páce
 - koně junior (3 – 5tiletí) mohou být předváděni na hackamore, kroužkovém udidle nebo na páce.
4. V případě, že je kůň veden oběma rukama, musí být otěže drženy způsobem, jak je vyjádřeno na straně 53 těchto Pravidel. Jezdcovy ruce by měly být v blízkosti přední rozsochy a neměly by se vychylovat do stran od hrušky dále jak 10 cm. Ruce jezdce musí být pevně s velmi omezeným (minimálním) pohybem.

5. Tato třída se bude hodnotit dle výkonu, stavu a sebrání koně.
6. Koně musí pracovat v obou směrech kruhu, a to ve všech třech chodech, předvádějíc tak své schopnosti v chodu na správnou nohu. Je na rozhodnutí rozhodčího, zdali požádá koně o prodloužený krok, klus nebo cval a to jedním nebo oběma směry. Povinností je, že se vyžaduje prodloužený klus alespoň v jednom směru s výjimkou tříd začínajících a třídy mládeže 11–13 let, avšak požadovaný chod v těchto třídách zůstává na volbě rozhodčího. Prodlouženým klusem se rozumí dvoutaktní prodloužení kroku se zachováním kadence chodu. Rytmičnost a vyváženost s jemností je podstatnější než rychlost. Cval s dopředným pohybem bude jediným chodem považovaným za cval. Rozhodčí může požádat všechny, nebo pouze dvanáct nejlepších koní o prodloužený cval, avšak nikdy nesmí být v prodlouženém cvalu více než dvanáct koní. V prodlouženém klusu by měli být jezdci v plném sedu. Rovněž se vyžaduje, aby koně snadno couvali a stáli klidně. Předjíždění je povoleno a nemělo by se penalizovat, pokud ten rychlejší kůň udržuje správnou a rovnoměrnou kadenci i rytmus.
7. Při změně směru se musí koně točit dovnitř arény. Změna směru může být rozhodčím nařízena v kroku nebo v klusu, nikoliv však ve cvalu.
8. Rozhodčí může nařídit dodatečný cvik kterémukoli koni.
9. Jezdci by neměli být žádáni, aby sesedli. Jen v případě, že to rozhodčí nařídí při kontrole výstroje.
10. Koně by měli být předváděni v kroku, klusu i cvalu na rozumně volných otěžích, nebo s lehkým přilnutím bez známek omezování či držení na otěži.
11. Níže jsou uvedeny chyby, které musí rozhodčí ohodnotit dle závažnosti, v pořadí:
 - a) přílišná rychlost (platí ve všech chodech),
 - b) cval na nesprávnou nohu,
 - c) přerušení požadovaného chodu (včetně odmítnutí koně zahájit chod),
 - d) přílišná pomalost (pro všechny chody – ztráta dopředného pohybu),
 - e) selhání koně při požádání o naskočení do určitého chodu (přílišné opoždění během přechodů by se mělo penalizovat),

- f) dotýkání se koně nebo sedla volnou rukou,
- g) nesení hlavy koně příliš vysoko,
- h) nesení hlavy koně příliš nízko (špičky uší jsou níže než úroveň kohoutku),
- i) přílišné ohnutí krku koně s tím, že hlava je nesena v takové poloze, kdy je nos koně za kolmicí,
- j) přílišné vystrkování nosu,
- k) přílišné otevírání huby,
- l) klopýtnutí,
- m) použití ostruh před podbřišníkem,
- n) kůň se jeví otupělý, vyčerpaný, vyzáblý nebo přetažený,
- o) kůň má rychlý drobivý chod,
- p) v případě příliš prověšených otěží,
- q) přílišné ohnutí koně ve cvalu – vypadávání zádě směrem dovnitř (kůň jde na dvou stopách).

12. Chyby, které povedou k diskvalifikaci (s výjimkou třídy začátečník amatér nebo začátečník mládež) budou hodnoceny rozhodčím dle závažnosti, v uvedeném pořadí:

- a) Hlava koně je trvale příliš nízko (špičky uší jsou trvale pod úroveň kohoutku).
- b) Přílišné ohnutí, nebo napřimění krku koně s tím, že hlava je nesena v takové poloze, že je nos koně za kolmicí.

3.21.4 TRAIL (x21)

1. V této disciplíně se posuzuje práce koně na překážkách s důrazem na chování, reakce na pobídky jezdce a kvality chodu. Cenění budou koně zdolávající překážky se stylem a určitým stupněm rychlosti za předpokladu, že je zachována opatrnost, a koně, kteří prokazují schopnost sami si vybrat cestu trasou, pokud to překážky dovolí, a ochotně reagují na jezdcovy pokyny u obtížnějších překážek. Kůň bude penalizován za každé zbytečné zpomalení před překážkou. Koně, jejichž krok se jeví uměle vynucený, by měli být penalizováni. Koně nesmí být žádáni, aby pracovali po obvodu kolbiště. Trasa však musí být připravena tak, aby každý kůň musel někde mezi překážkami jako součást své práce předvést všechny tři chody (krok, klus, cval), které budou bodovány dle kvality. Druh chodu mezi překážkami určí rozhodčí.
2. Plánek trasy musí být vyvěšen nejméně 1 hodinu před začátkem soutěže.
3. Systém přidělování bodů je od nuly po nekonečno s tím, že 70 bodů znamená průměrný výkon. Na každé překážce může jezdec obdržet nebo ztratit body, které se přičítají nebo odečítají ze skóre 70 bodů. Každá překážka bude bodována od $+1\frac{1}{2}$ do $-1\frac{1}{2}$ bodu:

- 1½ extrémně špatně
- 1 velmi špatně
- ½ špatně
- 0 korektně
- +½ dobře
- +1 velmi dobře
- +1½ excelentně.

Bodování překážek je nezávislé na trestných bodech (penalty).

4. Následující chyby vedou k 0 skóre:
 - a) více než ukazovák mezi dělenými otěžemi,
 - b) použití obou rukou (s výjimkou použití snaffle bit a hackamore) nebo změna ruky na otěžích, pokud to nevyžaduje práce na překážce (viz schéma či popis překážky),
 - c) použití romalu jinak než je předepsáno,
 - d) provedení překážky jinak než je předepsáno,
 - e) vynechání překážky v kurzu,
 - f) závada výstroje znemožňující dokončit úlohu,
 - g) přehnané nebo opakované dotýkání se krku koně pro snížení hlavy,

- h) pád jezdce či koně,
- i) vstup, výstup špatnou stranou překážky nebo práce na špatné straně nebo ve špatném směru, též zahrnující otočení více než 1/4 otáčky,
- j) neschopnost dodržet správnou trasu mezi překážkami nebo v překážkách,
- k) neschopnost najet na překážku z předepsané strany nebo směru,
- l) jízda mimo ohraničující značky kurzu,
- m) třetí odmítnutí poslušnosti,
- n) neschopnost předvést předepsaný chod.

Chyby, které způsobují diskvalifikaci při cestě mezi překážkami (s výjimkou tříd mládeže a amatér):

- Hlava příliš nízko nesená – uši koně jsou neustále pod úrovní kohoutku koně.
- Přílišné ohnutí krku koně s tím, že hlava je nesená v takové poloze, kdy je nos koně za kolmicí.

5. Trestné body (penalty):

1/2 trestného bodu

Každý lehký dotek o kavaletu, kužel nebo překážku i její součást (květiny, keře...).

1 trestný bod

- a) kopnutí nebo šlápnutí na kavaletu, kužel nebo překážku i její součást (květiny, keře,...),
- b) přerušení chodu v kroku nebo klusu do 2 kroků,
- c) obě přední nebo zadní nohy ve stejném místě mezi kavaletami v kroku a klusu,
- d) přeskočení přes nebo nevstoupení do požadovaného místa,
- e) posunutí kavalet při cvalu přes ně,
- f) neschopnost překonání korektními kroky tak jak je předepsáno v úloze.

3 trestné body

- a) přerušení chodu v kroku nebo klusu více jak dva kroky,
- b) cval na špatnou nohu nebo přerušení cvalu (s výjimkou korekce cvalu na špatnou nohu),
- c) shoení přizvednuté kavalety, kuželu, barelu, překážky nebo vážné porušení překážky,
- d) šlápnutí ven z překážky, povalení nebo vyskočení z překážky jednou nohou.

5 trestných bodů

- a) upuštění předmětu, který má být nesen po kurzu,

- b) první a druhé odmítnutí nebo pokus obejít překážku, plašení se, uhýbání nebo couvání více než dva kroky,
- c) upuštění branky či provazu v brance,
- d) šlápnutí ven z překážky, povalení nebo vyskočení z překážky více než jednou nohou,
- e) zjevná neposlušnost – kopání, vyhazování, vzpínání,
- f) použití jakékoliv ruky k pochválení, uklidnění koně nebo jeho zastrašení,
- g) držení se sedla jakoukoliv rukou,

Chyby, které se vyskytují na cestě mezi překážkami hodnoceny dle závažnosti:

- hlava koně příliš vysoko
- hlava koně příliš nízko (špičky uší koně trvale pod linií kohoutku)
- přílišné ohnutí krku koně, kdy je nos stále za kolmicí
- přehnané uhýbání nosem, vyjadřující odpor koně k práci
- přehnané otevírání huby koně

6. Vedení závodu při přípravě trati by mělo mít na paměti, že myšlenkou této soutěže není přichystat na koně past nebo ho zkoušet vytvořením příliš obtížných překážek. Všechny tratě a překážky musí být postaveny s ohledem na bezpečnost tak, aby se vyloučily nehody. Obtížnost kurzu by měla být přiměřeně k věku soutěžících, zkušenosti a stupně soutěže. Musí být dostatek místa pro předvedení koně v klusu (min. 9 m), ve cvalu (min. 15 m), aby mohl rozhodčí tyto chody ohodnotit.
7. Při porušení trasy, by měla být opravena po každém koni. V případě, že je použita kombinace překážek, trať se nemůže upravovat, dokud soutěžící nedokončí celou úlohu, bez ohledu na to, kde se závada vyskytla.
8. Musí být použito nejméně 6 překážek, z nichž 3 musí být uvedeny v seznamu povinných překážek a nejméně 3 další musí být vybrány ze seznamu volitelných překážek.

Povinné překážky

- a) Otevření, projetí a zavření branky (ztráta kontroly nad brankou je penalizována) musí být použita branka, která neohrožuje jezdce ani koně. Pokud má branka plastovou, železnou nebo dřevěnou středovou spojovací část na zemi nesmí být překonávána jinak než projitím popředu.

- b) Jízda přes nejméně 4 tyče nebo kavalety. Tyto mohou být v jedné přímce, do zatačky, cikcak a mohou být i přizvednuty. Přizvednuté klusové a cvalové kavalety nesmí být použity v začátečnických třídách. Všechny prostředky pro přizvednutí překážek musí být bezpečné tak, aby neumožňovaly samovolné rolování kavalet. Výška překážky se měří od povrchu po vrchní linii kavalety. Vzdálenosti kavalet pro krok, klus a cval musí být následující:

A – pro krok 40 – 60 cm, mohou být přizvednuty do 30 cm. Přizvednuté krokové kavalety by měly být nejméně 55 cm od sebe.

B – pro klus 90 – 105 cm, mohou být přizvednuty do 20 cm.

C – pro cval 180 – 210 cm, mohou být přizvednuty do 20 cm.

- c) Překážky pro couvání. Tyto překážky by měly být rozmístěny minimálně 70 cm od sebe, pokud jsou přizvednuty, je vyžadováno, aby byly min. 75 cm od sebe. Účastník nesmí být žádán couvat přes pevné objekty, jako jsou dřevěné tyče nebo železné součásti překážek.

A – couvání mezi nebo kolem nejméně 3 značek.

B – couvání do L, V, U, Z, rovně nebo podobného tvaru. Mohou být přizvednuty, ne více než 60 cm.

Volitelné překážky

- vodní příkop (malý rybníček), nesmí mít kovové či kluzké dno,
- slalomové překážky pro krok nebo klus; pro klus musí být minimální vzdálenost 180 cm,
- přenášení předmětu z jedné části kolbiště do druhé (smí se použít jen předměty, které se dají v rozumné míře nést),
- jízda přes dřevěný most (min. šíře 90 cm a délka 185 cm); most by měl být masivní, bezpečný a překonávaný pouze v kroku,
- oblečení a svlečení pláště proti dešti,
- vybrání a vložení materiálu do poštovní schránky,
- boční chod nad překážkou; může být zvýšena max. 30 cm,
- čtverec z tyčí o délce 150 – 200 cm; každý účastník musí do tohoto čtverce vstoupit; když jsou všechny čtyři nohy uvnitř čtverce, jezdec by měl vykonat obrat dle nákresu a poté čtverec opustit tak, jak je předepsáno,

- i) může se použít jakákoli jiná bezpečná a zvládnutelná překážka, která je schválená rozhodčím; kombinace dvou nebo více překážek je možná.

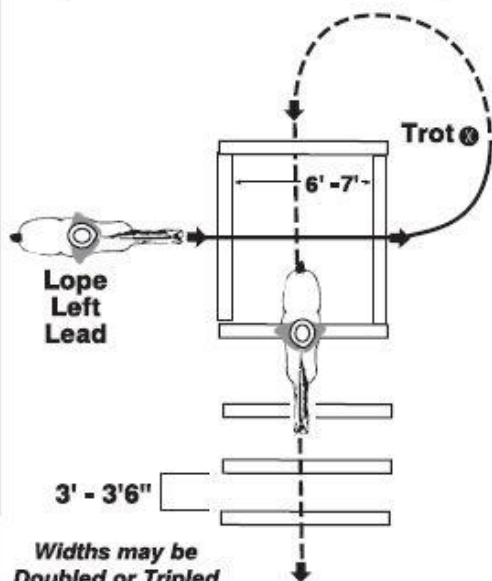
Zakázané překážky

- a) pneumatiky,
- b) živá zvířata,
- c) zvířecí kůže, zdechliny,
- d) plastové trubky,
- e) sesedání z koně,
- f) skoky přes překážky,
- g) houpací nebo pohyblivé mosty,
- h) vodní nádrž s plovoucími nebo pohyblivými částmi,
- i) plameny, suchý led, hasicí přístroje atd.,
- j) polena nebo tyče naskládané na sebe tak, že mohou spadnout,
- k) sesednutí a obejití koně (Ground Tie).

Rozhodčí musí projít trasu a má právo jakýmkoli způsobem trasu změnit. Rozhodčí může odstranit nebo změnit jakoukoli překážku, kterou pokládá za nebezpečnou nebo nezvládnutelnou. Pokud rozhodčí zjistí, že kterákoli překážka se v průběhu soutěže stala nebezpečnou a tato se nedá upravit a někteří koně trasu již dokončili, body za tuto překážku budou odečteny ze všech předcházejících výkonů ve třídě.

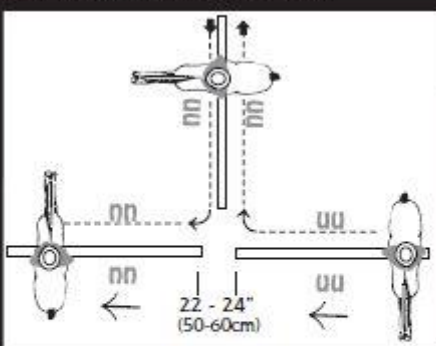
Trot Overs, Lope Overs & Walk Overs

Can use
Walk Overs, Trot Overs
& Lope Overs in One Class

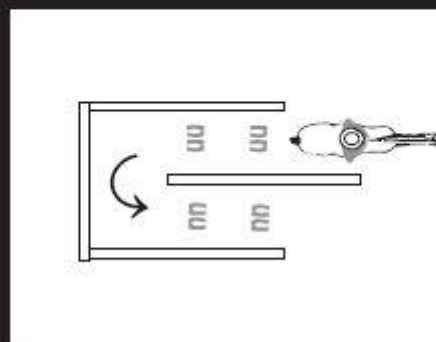
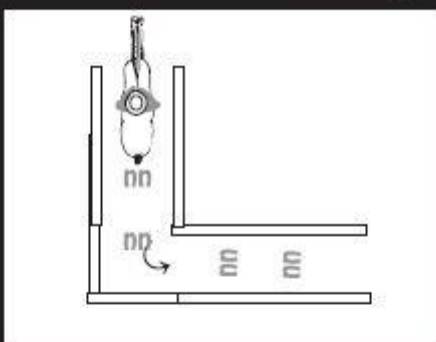


*Widths may be
Doubled or Tripled
to allow for more
than one stride
between poles.*

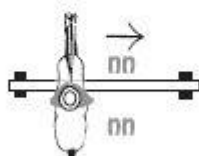
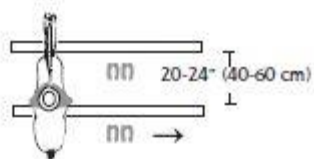
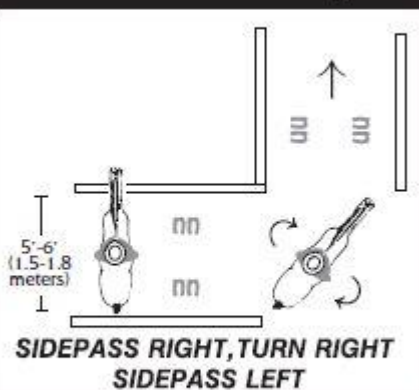
Variations of Sidepass



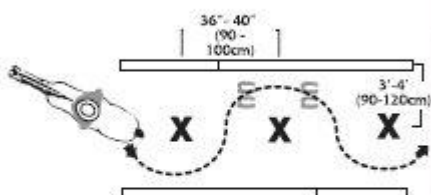
Variations of L Back Through



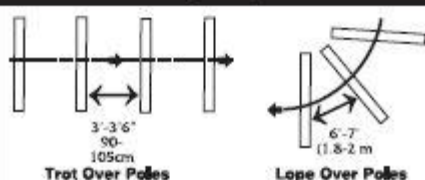
Variations of Sidepass



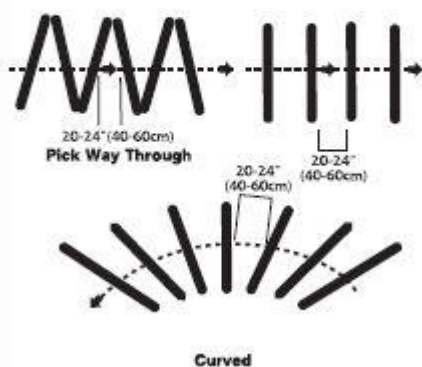
Back Through and Around Three Markers



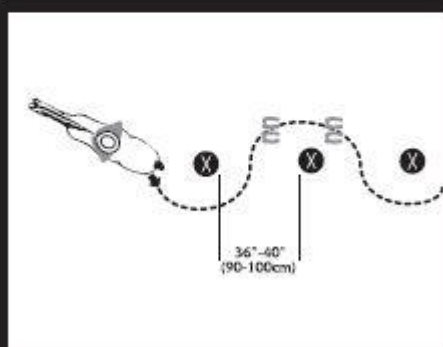
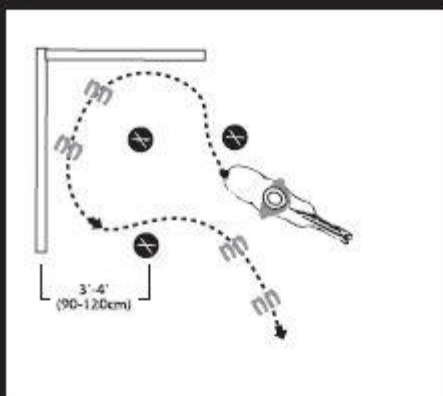
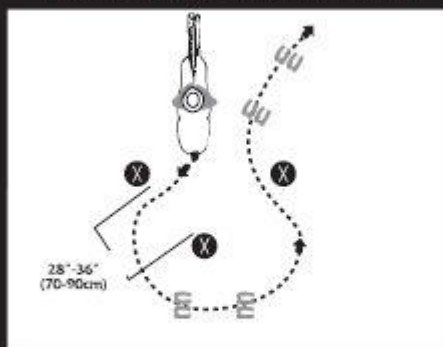
Trot Overs, Lope Overs



Walk Overs



Back Through and Around Three Markers



3.21.5 TRAIL CHALLENGE (x28)

Trail Challenge testuje schopnosti koně a jezdce pracovat jako tým při překonávání překážek, které by mohly nastat na jejich trase při jízdě v terénu. Při Trail Challenge je možno zažít spoustu legrace, zlepšuje sounáležitost jezdecké dvojice a přivádí koně a jezdce k novým zážitkům. Kůň a jezdec se zde setkávají s různými překážkami a situacemi na někdy náročné stezce a tato soutěž jim může pomoci se na ně lépe připravit a zvládat je s přesností. Prostřednictvím vzdělání a zkušeností se jízda na koni stává mnohem příjemnější. Každý Trail Challenge bude podporovat vzdělání, bezpečnost a zábavu.

Termíny

- Kůň – se týká všech koňovitých
- Startovní dvojice – kombinace jezdec a kůň, která absolvuje zadaný kurz
- Kurz – určená trasa startovní dvojice, po které se pohybuje od začátku do konce úlohy
- Skóre – skóre bude uvedeno na každé překážce

Pravidla

Každá překážka je posuzována podle toho, jak startovní dvojice funguje dohromady. Tento pracovní tým by měl zdolávat každou překážku s klidem a trpělivostí a pohybovat se bezpečně přes překážku. Koně by se měli ukázat jako sebevědomí, měli by být pozorní a ne ustrašení či plaší. Kůň by neměl klopýtat a klepat nebo kopat do překážek. Startovní dvojice by měla prokázat schopnost vybrat si svou cestu kurzem, když to překážky vyžadují a kůň by měl ochotně reagovat na podněty jezdce u více obtížné překážky. Důležité pro hodnocení je to, jaké kůň vykazuje chování, jak reaguje na jezdce a jakou ukazuje kvalitu pohybu. Koně by měli být uvolnění a nevykazující odpor. Kladné hodnocení bude uděleno startovní dvojici, která překonává překážku se stylem, přičemž toto není na úkor správnosti provedení. Přednost obecně má bezpečnost startovní dvojice. Rozhodčí má právo požádat jezdce opustit překážku, pokud cítí, že to bude nebezpečné. Kontrola koně musí být zachována po celou dobu trvání soutěžní jízdy.

Vypisování tříd v této disciplíně je možné v návaznosti na logiku Pravidel WRC – Otevřená, Amatér, Začínající, Mládež, přičemž bude vždy důsledně přihlíženo k náročnosti kurzu a schopnostem jezdců.

Minimální věk koně pro možný start pod sedlem je 3 roky – viz ustanovení Pravidel WRC Věk koně. Hřebci všeho stáří mohou startovat ve všech třídách s výjimkou třídy Mládež.

Překážky

Počet překážek bude minimálně 6, maximálně 16 a je na pořadateli akce, jaké překážky budou do kurzu zařazeny a vyznačeny do plánu. Je povoleno zařazovat jako jednu překážku kombinace několika překážek dohromady. Překážky prověřují souhru startovní dvojice při jejich zdolávání.

Přírodní překážky jsou preferovány, nicméně i člověkem vytvořené překážky mohou být použity a umístěny do kurzu. Prvořadým hlediskem by měla být opatrnost, aby nedošlo ke zranění. Přítomnost kovu na překážce může způsobit zranění koně, pozor též na kluzké povrchy či zařazené skoky. Všechny překážky by měly být jasně označeny a očíslovány. Plánek kurzu by měl být vyvěšen alespoň jednu hodinu před zahájením akce. Jezdci by měli absolvovat překážky v pořadí, ve kterém jsou stanoveny v kurzu. Startovní dvojice vjíždějí do kurzu jednotlivě, a to na vyzvání rozhodčím či hlasatelem.

Všichni jezdcí jsou povinni zúčastnit se prohlídky kurzu s rozhodčím před zahájením této třídy. Zde mohou být také vysvětlovány požadavky rozhodčích či účastníků. Rozhodčí ochotně osvětlí dotazy, případně se demonstruje správné provedení překážky, protože tato disciplína je považována za vzdělávací jezdeckou zkušenost. Tudíž každá startovní dvojice má mít jistotu, co se po ní žádá.

Za každou absolvovanou překážku obdrží startovní dvojice skóre. Startovní dvojice má povoleno maximálně tři odmítnutí poslušnosti koně na každé překážce, nebo maximálně tři minuty k tomu, aby úspěšně zdolala překážku. Rozhodčí mají právo požádat startovní dvojici přejít na další překážku. Startovní dvojici se doporučuje, aby se pokusila překážku dojet do konce, protože neúspěšný pokus bude ohodnocen nulovým skóre.

Doporučené překážky

Kurz je na uvážení pořadatele akce a jako takový musí být vždy před soutěží schválen rozhodčím/i a technickým delegátem dané soutěže. Překážky by měly být vyrobeny z bezpečného materiálu, za prvořadé se vždy považuje bezpečnost a dále přihlídnutí k dovednostem a zkušenostem startovních dvojic (Otevřená, Amatér, Mládež, Začínající). Pokud je to možné, doporučuje se využívat přírodní topografii pozemku a dle toho navrhnout kurz.

Navrhované překážky, které ale nejsou omezeny - použití i jiných bezpečných překážek je povoleno:

- Branka – otevření, projití a zavření branky. Použití pevné nebo lanové branky je povoleno. Kladné hodnocení může být uděleno startovní dvojici za pozici a chování koně, otevírání a zavírání brány. Další ohodnocení lze získat díky schopnosti udržet ruku na bráně za všech okolností.
- Přejít klád – kůň se pohybuje přes klády na cestě na pokyn jezdce, zatímco ten se uhýbá pod větvemi stromů. Kladné hodnocení je za klidný dopředný pohyb koně bez doteků klád a klid při jezdcově uhýbání se větvím. Také schopnost koně zůstat na vytýčené cestě a pozorné zdvihání nohou je předmětem kladného hodnocení.
- Přejít přes plachtu – startovní dvojice přejde vytýčenou trasou přes položenou plachtu.
- Pláštěnka – oblečení pláště (celty) do deště, projetí překážky, vysvlečení pláště (celty) a odložení na místo.
- Závěs – projití startovní dvojice skrz vytýčenou trasu obsahující „závěs“. Použití plastových pásků mezi dvěma stromy atd.
- Poštovní schránka – jezdec vyzvedne na určeném místě poštovní brašny, po trase dojde k poštovní schránce, zde vloží či vybere poštu a odveze poštovní brašny na původní místo. Kladně je hodnoceno položení brašen na sedlo.
- Zastávka na občerstvení – vyžaduje se po jezdcovi sesednout, přivést koně ke stolu či na místo k tomu určené, provést občerstvení, vrátit se ke koni, nasednout a odjet. Kladné hodnocení je přiděleno za hladké a klidné sesednutí, ochotné vedení koně, klid na místě, klidné nasednutí a odjezd.

Provádění překážek

Vedení: kůň následuje jezdce dobrovolně, nezaostává nebo neodmítá pohyb. Kůň musí být veden za vodící lano nebo otěž.

Nasednutí: jezdec musí vždy zkontrolovat podbřišník před nasednutím; třmen nemusí být položen přes sedlo. Kůň stojí v klidu na místě při nasedání a nepohybuje se. Hladké nasednutí nebude destabilizovat koně.

Sesedání: kůň stojí klidně na místě a nerozchází se. Styl seskokem jezdce je možný, ale nemá destabilizovat koně, otěže by měly zůstat v ruce.

Kontrola podkov (kopyt): kůň stojí klidně na místě a jezdec provede kontrolu podkov. Potrestán je jezdec, který upustí otěže nebo vázací lano, také pokud koně přiváže k pevnému předmětu.

Přechod vody: kůň by měl projít vodou klidně v dopředu pokračujícím pohybu. Kůň nesmí být penalizován za zastavení před brodem.

Výjezdy: jezdec by měl být vhodně usazen pro udržení rovnováhy. Startovní dvojice se musí na svahu pohybovat bezpečným způsobem. Nebude penalizováno, pokud se jezdec zachytí za hřívu nebo sedlo.

Sjezdy: jezdec by měl být vhodně usazen pro udržení rovnováhy. Startovní dvojice se musí na svahu pohybovat bezpečným způsobem. Nebude penalizováno, pokud se jezdec zachytí za hřívu nebo sedlo.

Přechod klád: kůň by měl bez zaváhání přecházet požadovanou trasou bez dotyku s překážkou, menší koně pokud některou část přeskočí a zůstanou klidní, nesmí být za to penalizováni. Nicméně bezpečnost je vždy na prvním místě.

Přechod mostu: kůň by měl být pozorný, v klidu přejít požadovaný most, nebude penalizován za prozkoumání překážky (zastavení a očichání).

Branka: v závislosti na typu, poloze brány a požadavku kurzu jezdec v klidu otevře, projde a zavře bránu.

Tažení břemene: jezdec může držet lano nebo ho zachytit za hrušku sedla. Kůň by měl stát klidně během přípravy a odložení lana. Postih je za plašení se koně jak při přípravě, tak při provádění této překážky.

„Ground Tie“ (uvázání koně k trávě): sesednutí z koně, polohování otěže na zem, obejití koně po vyznačeném kurzu a zpětné nasednutí na koně.

Stacionární překážky: jedná se o takové věci a předměty, jako jsou vývěsky, balónky, mapy, odpadky, atd. Koni je možno překážku ukázat, ale měl by zůstat vždy pod kontrolou jezdce a v klidu.

Rozhodčí

Rozhodčí sám určuje pozici, ve které se bude nacházet při hodnocení na kurzu, pokud rozhoduje více rozhodčích, body se sčítají.

Rozhodčí je účasten prohlídky kurzu a na požádání vysvětluje charakter správného provedení překážek.

Oblečení a výstroj

Oděv a výstroj je požadována ve smyslu základních jezdeckých ustanovení těchto Pravidel WRC. Rozhodčí má pravomoc požádat o odstranění jakéhokoliv kusu oblečení či výstroje, která je nebezpečná, nebo dle jeho mínění by dávala

koni či jezdci nespravedlivou výhodu, anebo by působila nehumánním způsobem.

Bodování

Bodování je založeno na hodnocení schopností startovní dvojice při překonávání celého kurzu. Každá startovní dvojice začíná s hodnotou 70 bodů a získává hodnoty v (+) nebo (-) bodovém systému po celou dobu závodu. Ceny budou udělovány minimálně dle těchto Pravidel (stuhy, odměny), další ocenění bude na uvážení pořadatele akce. Každá překážka by měla mít různé stupně obtížnosti, mající celkovou hodnotu pro dokončení překážky. Jezdci se doporučuje pokusit se o překonání překážky.

Třídy jsou posuzovány podle toho, jak startovní dvojice funguje dohromady. Tato by měla překonávat překážky s klidem, trpělivostí a pohybovat se bezpečně přes každou překážku. Koně by měli být sebevědomí, pozorní a ne ustrašení, plaší nebo nerozhodní, neměli by zakopávat nebo kopat do překážek. Startovní dvojice by měla prokázat schopnost najít si cestu přes kurz hladce a klidně tam, kde je to odůvodněno a kůň by měl ochotně reagovat na podněty jezdce na více obtížných překážkách. Důraz je kladen na chování koně, jeho reakci na jezdce a kvalitu pohybu. Koně by měli být uvolnění a neprojevující odpor. Při absolvování kurzu by kůň neměl být příliš vyčerpaný. Kladné hodnocení bude přidělováno za spolupráci startovní dvojice, která překoná překážku se stylem a mírou pokroku, přičemž správnost provedení je zachována.

Hodnocení (skóre) překážek: -1 ½ extrémně špatně, -1 velmi špatně, -1/2 špatně, 0 správně, +1/2 dobře, +1 velmi dobře, +1 ½ výborně

Penalty 1/2:

- každý dotek klády, pole, kužele, rostlin nebo jakékoliv součásti překážky

Penalty 1:

- kopnutí nebo stoupnutí na překážku
- přerušení chodu v kroku nebo klusu do 2 kroků
- obě nohy v jednom místě překážky (nedodržení nohosledu v překážce)
- vynechávání prostoru pro vstoupení nohy v překážce
- kláda mezi nohama při cvalu přes klády
- 1 krok koně při Ground Tie (s výjimkou přesunu do rovnováhy)

Penalty 3:

- přerušení chodu v kroku či klusu na více než 2 kroky
- přerušení chodu ve cvalu či cval na špatnou nohu, včetně „křížování“
- shození překážky
- vystoupení, vyskočení jednou nohou z překážky, včetně minutí jednoho prvku (kavaleta, kužel) při přechodu po vytýčené trase
- 2-3 kroky koně při Ground Tie

Penalty 5:

- pád pláštěnky nebo objektu
- první nebo druhé kumulativní odmítnutí nebo vyhýbání se překážce
- upuštění branky
- použití ruky k postrašení či pochválení koně
- vystoupení, vyskočení z překážky více než jednou nohou, včetně minutí jednoho prvku překážky více než jednou nohou
- neposlušnost
- 4 nebo více kroků koně na Ground Tie
- držení se sedla, kromě nasedání, sesedání, výjezdů a sjezdů

Penalty - skóre 0:

- použití obou rukou při jednoručním vedení na páce
- použití romalu jinak než je předepsáno
- provedení překážky nesprávně nebo jinak než v uvedeném pořadí
- žádný pokus o provedení překážky
- selhání výstroje
- přehnané dotýkání se koně
- najetí nebo dokončení překážky z nesprávné strany nebo směru
- práce na překážce v nesprávném směru
- jízda mimo vyznačenou oblast kurzu
- nedodržení správné linie jízdy mezi překážkami
- hlava nesená po celou dobu extrémně nízko či za kolmicí (nepřirozená vyžadovaná pozice hlavy)

3.21.6 WESTERN HORSEMANSHIP (x31)

Disciplínu Western Horsemanship je dovoleno vypsát pro třídy Amatér, Open a Mládež. Western Horsemanship je navržen tak, aby jezdec vykonal v souladu s koněm sled manévrů předepsaných rozhodčím. Předvedení úlohy by mělo být přesné, plynulé, přirozeně sebevědomé a vykonáváno ve vyváženém, funkčním sedu a zásadně korektní pozici těla. Ideálně předvedená úloha je předvedena s extrémní přesností v dokonalém souznění koně a jezdce, který používá jemné pomůcky a pobídky. Kůň by měl nést hlavu a krk uvolněně v přirozené pozici, týl koně je lehce nad kohoutkem. Hlava koně nesmí být za kolmicí a působit vzhledem zstrašeného koně, nebo nadměrně zdvižená nosem nahoru a udávat vzhled odporu. Rozhodčí má povinnost vyvěsit libovolnou úlohu, která bude vyvěšena nejpozději hodinu před zahájením dané třídy. Nicméně pokud si rozhodčí vyžádá práci navíc pro posouzení konečného pořadí, může být vyvěšena dodatečná úloha, nebo může požadovat od soutěžících předvedení koní v aréně v libovolném chodu jedním nebo oběma směry. Úloha by měla být vytvořena tak, aby ověřila schopnosti jezdce. Všechny shody v pořadí budou rozděleny dle uvážení rozhodčího.

Provádění disciplíny

Všichni předvádějící musí vstoupit do soutěžní arény a poté začít pracovat jednotlivě, nebo pracují jednotlivě po vpuštění do arény bránou. V tomto případě je vyžadována posloupnost startovních čísel za sebou. Předvádějící dostávají pokyny odejít z arény, seřadit se, vrátit se na své místo na stěně po předvedení úlohy. Všechny následující manévry jsou povoleny v úloze: krok, klus, lehký klus, prodloužený klus, cval nebo prodloužený cval na rovných, zaoblených liniích nebo vlnovkách, kruzích, osmičkách nebo kombinací předešlých chodů a manévrů: zastavení, couvání na rovné nebo zaoblené linii, obrat kolem vnitřní nohy (zadní anebo přední) včetně spinů a rollbacků, ustupování side pass, ustupování na holeň, ustupování na dvou stopách, letmou nebo jednoduchou změnu cvalu, kontra cval nebo jiný manévr, nebo jízdu bez třmenů. Couvání bude vyžadováno v některé části jízdy. Rozhodčí nemohou žádat předvádějící o nasedání nebo sesedání).

Hodnocení

Předvádějící budou posuzováni od 0 do 100. Používá se systém půlbodových přírůstků, které se uvádějí takto:

+ **nadprůměrné**

√ **průměrné**

- **podprůměrné**

Přídavné + (excelentní) nebo – (dobrý podprůměr) mohou být uděleny.

Celkové hodnocení

Konečné hodnocení bude na základě 0-100 s přibližným členěním následovně:

90-100 Vynikající

Jezdec, včetně jeho pozice těla a použití pomůcek, dokončil úlohu přesně, rychle, plynule a správně s vysokou úrovní profesionality.

80-89 Velmi dobré

Výkon v provedení úlohy stejně dobrém jako předchozí, stejně korektní jízda s několika malými chybami.

70-79 Dobré

Dobré odjetí úlohy a průměrný styl předvedení, chybí profesionalita, aby se jezdec zařadil do předchozí bodové skupiny. Do této kategorie spadají velmi dobří jezdci, kteří udělali malou chybu nebo vynikající jezdci, kteří udělali velkou chybu.

60-69 Poctivě odjeté

Takto odjetá úloha postrádá rychlost nebo přesnost nebo jezdec je zřetelně mimo pozici anebo se vyskytují chyby, které vylučují přesné odjetí úlohy, nebo dobrý předvádějící, který udělal dvě malé chyby ve výkonu úlohy. Vynikající jezdec, který udělal velkou chybu.

50-59 Jedna velká chyba nebo několik malých chyb ve výkonu. Jezdec, který předvádí nedostatek jezdeckých dovedností a znalost správné pozice těla.

40-49 Jezdec, který předvedl závažnou chybu, dvě a více velkých chyb nebo mnoho malých chyb ve výkonu úlohy nebo předvádějící, který má nedostatečné jezdecké schopnosti nebo znalost správné pozice těla.

10-39 Jezdec, který udělal více než jednu závažnou chybu nebo mnoho velkých chyb ve výkonu úlohy nebo předvedl slabé jezdecké dovednosti, ale dokončil jízdu a vyhnul se diskvalifikaci.

Celkový postoj předvádějícího a koně

Celkový postoj předvádějíciho, sebedůvěra, vystoupení a sed během jízdy stejně jako psychický vzhled koně bude oceňováno.

Předvedení a sed jezdce

Je vyžadován vhodný oděv ve westernovém stylu. Jezdec i oděv musí být upravený a čistý. Předvádějíci by měl působit v sedle přirozeně a jet v rovnováze, ve funkční a správné pozici vzhledem k manévru nebo chodu, který předvádí. Během pleasurové části (rail worku) i v úloze předvádějíci musí mít stabilní, bezpečný a správný sed. Předvádějíci by měli sedět a udržovat hluboký sed se vzpřímeným tělem ve všech chodech.

Jezdec musí sedět ve středu sedla a koňských zad, s nohama v přímce, která protíná jezdcovo ucho, střed ramene, kyčel, kotník a patu. Pata by měla být níže než špička, lehké ohnutí v kolenou a holeň pod těžištěm. Jezdcovy záda musí být uvolněná, rovná a pružná. Za přehnaně ztuhlá anebo přehnaně prohnutá bedra budou jezdcí penalizováni. Ramena by měla být vzadu, rovná do čtvercového rámce. Jezdcova základna musí udržovat neustálý těsný kontakt se sedlem, posedlí se sedacími kostmi. Lehký kontakt jezdec udržuje se sedlem a koněm od kolene do poloviny lýtek. Kolena směřují dopředu a jsou sevřená k sedlu, neměla by vznikat mezera mezi sedlem a kolenem. Předvádějíci bude penalizován za pozici nohou přehnaně za nebo před vertikální osou těla. Nehledě na typ třmenů, chodidla mohou být umístěna ve třmenech až po podpatek nebo jen na bříšku chodidla ve středu třmenu. Jezdcovy špičky bot směřují ze třmenů rovně nebo lehce ven od koně s rovným nebo lehce prošlápnutým kotníkem. Jízda se třmeny pouze na špičkách chodidla bude penalizována. Jezdci, kteří dokážou udržet správnou pozici těla během všech manévrů, získají více bodů. Pokud bude pokyn s jízdou bez třmenů, jezdec musí udržovat stejně korektní pozici jako se třmeny. Obě dlaně a ruce musí být drženy v uvolněné poloze, jednoduchým způsobem horní část paže je ve stejné rovné linii s tělem. Ruka držící otěže je ohnutá v lokti takovým způsobem, aby huba koně a loket tvořili linii. Volná dlaň a ruka může být nesena stejným způsobem jako ruka držící otěže nebo volně podél jezdcova těla. Přehnaný pohyb volné ruky stejně jako přehnaná ztuhlost bude penalizováno. Jezdcovo zápěstí musí být drženo rovně a uvolněně s předloktím v úhlu kolem 30-45° vůči tělu. Dlaň držící otěže musí být nesena bezprostředně nad nebo mírně před hruškou sedla. Otěže musí mít takovou délku, aby jezdec měl lehký kontakt s koňskou hubou,

tak aby při mírném pohybu jezdec kontroloval koně. Přehnaně krátké nebo naopak dlouhé otěže budou penalizovány.

Jezdec nese hlavu vzpřímeně s bradou nahoru, hledí před sebe a může lehce směrem, kterým pojede, přehnaně ohlížení směrem do kruhů nebo dolů na koňskou hlavu nebo krk bude penalizováno.

Předvádějící by se neměl tlačit na předvádějícího před sebou nebo vedle sebe během rail worku a měl by se posunout směrem ke středu arény. Pokud bude vyhlášen pokyn ke změně směru, předvádějící se vždy otočí do středu arény.

Předvedení koně

Tělesná kondice koně a všeobecné zdraví a vitalita budou hodnoceny. Kůň by měl vypadat vitálně a nést váhu odpovídající jeho tělesnému rámci. Kůň, který vypadá zasmušilý, matný, hubený, přepracovaný, letargický nebo obecně unavený bude penalizován dle závažnosti. Výstroj musí koni padnout, být udržovaná, čistá a v dobrém provozním stavu.

Provedení úlohy

Předvádějící by měl předvést úlohu, správně, přesně, plynule a ochotně. Se zvyšující se rychlostí předvedení manévru se zvyšuje i stupeň obtížnosti, nicméně správnost a přesnost provedení nesmí být na úkor rychlosti. Předvádějící, kteří provádí úlohu líně, koně se jim pohybují sami od sebe bez náležité pobídky, mají rozpadlé koně nebo nemají rytmus, budou penalizováni. Kůň by měl předvádět všechny manévry v úloze ochotně, energicky a pohotově s minimálním viditelným nebo slyšitelným odporem. Závažná neposlušnost nemusí znamenat diskvalifikaci, ale bude závažně penalizována a předvádějící se nemůže umístit před předvádějícím, který dokončil úlohu správně. Chyby vedoucí k diskvalifikaci: kopání, předvedení manévru na špatné straně kuželu, přehnané příjezďování, trénování nebo zjevné týrání koně. Kůň by se měl pohybovat narovnaný, uvolněný a v daném rytmu pro předepsaný chod. Přechody by měly být plynulé a pohotové v úloze i v rail worku a měly by být provedeny bezprostředně po vyzvání. Hlava a krk koně by měly být rovné a v linii s tělem při provádění rovných linií, při provádění oblouků by měl být kůň ohnutý dovnitř oblouků nebo kruhů. Kruhy musí být kulaté a provedeny v patřičné rychlosti, velikosti a místě dle předepsané úlohy. Kontra cval musí být proveden plynule bez změny rytmu nebo kroků, pokud není v úloze předepsáno jinak.

Zastavení musí být rovné, uzavřené (čtvercové), pohotové, plynulé a citlivé tak, aby kůň udržel narovnanou pozici těla během manévru. Couvání by mělo být plynulé a citlivé.

Obraty musí být plynulé a nepřerušované. Pokud je předváděn obrat kolem zádě, kůň by se měl otáčet kolem vnitřní zadní nohy a překračovat se předními nohama přes sebe. Rollback je zastavení s následnou otočkou o 180° kolem zádě bez otálení. Couvání během obrátů je penalizováno jako závažná chyba.

Kůň by měl překračovat předními nohama a zároveň zadními přes sebe při předvádění, ustupování sidepass, ustupování na holeň a dovnitř zádě (dvě stopy). Při provádění cviku sidepass by měl kůň držet narovnané v přímé linii a kolmo se pohybovat směrem k danému směru jízdy. Při provádění ustupování na holeň, kůň jde ramenem napřed, jeho tělo je na diagonále, vzhledem ke směru pohybu a kůň je sestavený opačně ke směru pohybu. (Ustupuje doleva, kůň je sestavený doprava) Při dovnitř zádě je kůň rovný nebo mírně ohnutý do stejného směru, kterým se pohybuje (dovnitř zádě vpravo, kůň je sestaven doprava). Jednoduchý nebo letmý přeskok ve cvalu by měl být proveden přesně v daném počtu cvalových skoků anebo v určeném místě. Jednoduchý přeskok je prováděn přerušením cvalu do kroku nebo klusu od jednoho do třech kroků. Letmý přeskok musí být proveden současně předními i zadními končetinami. Všechny přeskoky musí být plynulé a včas.

Sed předvádějícího a předvedení koně i jezdcе během rail work musí být zohledněno při konečném hodnocení.

Chyby

Chyby jsou děleny na malé (m), velké (M) a závažné (S). Rozhodčí určí správnou hodnotu chyby na základě stupně anebo četnosti porušení. Předvádějící, který vytvoří závažnou chybu a zároveň se vyhne vyloučení, musí být umístěn za předvádějícími, kteří dokončili úlohu správně. Malá chyba se může stát velkou chybou, velká chyba se může stát závažnou chybou, pokud stupeň anebo četnost porušení to zasluhuje.

Malé chyby:

- přerušení chodu v kroku, klusu/lehkém klusu do dvou kroků
- přetočení/ nedotočení obratu do 1/8 obratu.

Velké chyby:

- přerušeni chodu ve cvalu, cval na nesprávnou nohu, křížování ve cvalu po 1-2 cvalové skoky
- nezastavení během 3m od určeného místa
- nesprávný chod nebo přerušeni daného chodu v kroku, klusu/lehkém klusu více než 2 kroky
- přetočení obratu o více než 1/8 a méně než 1/4
- předvádějící viditelně hledí na koně, za účelem kontroly vedoucí nohy ve cvalu
- neschopnost podrážky boty být v kontaktu s nášlapnou částí třmenu
- hlava koně nesená příliš vysoko
- hlava koně nesená příliš nízko (špičky uší jsou pod linií kohoutku)
- přehnané ohnutí nebo strnutí šíje, nos koně je za kolmicí
- přehnaně vystrčený nos koně dopředu příp. i vzhůru.

Závažné chyby (neznamenají diskvalifikaci, ale předvádějící bude umístěn za všemi, kteří se závažné chyby nedopustili):

- ztráta třmenu nebo otěže
- cval na nesprávnou nohu více než dva cvalové skoky
- dotýkání se koně
- chytání se sedlové hrušky nebo jiné části sedla
- pobízení nebo zastrašování koně koncem romalu
- použití ostruhy na pleci koně
- kopání po jiných koních, předvádějících, rozhodčím
- závažná neposlušnost nebo odpor koně včetně, ale nejenom: vyhazování zadníma nohama, hrabání.

Diskvalifikace (předvádějící se nemohou umístit):

- neschopnost předvádějícího mít správné startovní číslo na viditelném místě
- záměrné týrání
- sražení kuželu, předvedení úlohy na nesprávné straně kuželů, nepředvedení úlohy dle popisu
- přehnané příjezdování a trénování
- pád koně nebo jezdce
- nepovolené držení otěží
- použití nepovolené výstroje
- neschopnost jet dle předpisu úlohy včetně neschopnosti pokaždé vykonat správný cval nebo chod, který je vyžadován

- přetočení obratu o více než $\frac{1}{4}$ předepsaného obratu.

Chyby, které vedou k diskvalifikaci, s výjimkou tříd Amatér a Mládež v nižších soutěžích typu „C“ a „D“, které by měly být chybami, hodnocenými dle závažnosti:

- hlava koně je nesena příliš nízko (špičky uší jsou pod linií kohoutku)
- přehnané ohnutí nebo strnutí šíje, nos koně je za kolmicí.

Předvádějící jdoucí mimo předpis úlohy, za porážení kuželu, předvedení úlohy na nesprávné straně kuželu, nikdy nepředvádějící požadovaný chod nebo přetočí o více než $\frac{1}{4}$ obratu než bylo požadováno, nebudou diskvalifikováni, ale vždy musí být umístěni za předvádějícími, kteří se nedopustili těchto chyb.

3.21.7 SHOWMANSHIP AT HALTER (x38)

Tato disciplína je vypisována pro kategorii Amatér, Otevřenou a Mládež. Je navržena tak, aby posoudila schopnosti předvádějíciho předvést soulad s dobře vyčištěným koněm v dobré kondici. V sledu manévrů předepsaných rozhodčím, přesně a co nejplynuleji v předváděcím postoji a sebevědomě udržovat vyváženou, funkční a zásadně korektní pozici těla.

Rozhodčí má povinnost vyvěsit libovolnou úlohu, která bude předváděna, minimálně jednu hodinu před začátkem dané třídy, nicméně pokud rozhodčí vyžaduje přídatnou práci pro posouzení konečného pořadí, tato finálová úloha musí být vyvěšena. Úlohy by měly být navrženy tak, aby prověřily schopnosti předvádějíciho efektivně předvést koně rozhodčímu. Všechny shody v pořadí budou rozděleny dle uvážení rozhodčího.

Postup

Všichni předvádějíci musí vstoupit do soutěžní arény a poté začít pracovat jednotlivě nebo pracují jednotlivě po vpuštění do arény bránou, v tomto případě je vyžadována posloupnost startovních čísel za sebou. Předvádějíci dostávají pokyny odejít z arény, seřadit se, vrátit se na své místo na stěně po předvedení úlohy.

Všechny následující manévry jsou povoleny v úloze: vedení koně v kroku, klus, lehký klus, prodloužený klus, zastavení, couvání na rovných, zaoblených liniích nebo kombinací předešlých chodů a manévrů: na rovné nebo zaoblené linii, obrat kolem vnitřní nohy (zadní) ve variantách: $90^\circ(1/4)$ $180^\circ(1/2)$ $270^\circ(3/4)$ 360° (celý obrat) nebo jejich kombinace nebo násobení předchozích variant. **Obrat směrem k předvádějícímu je nepovolený manévr.** Předvádějíci musí rozhodčímu vystavit koně do čtvercové pozice pro posouzení někde během úlohy.

Předváděcí biče (drezurní biče a jiné), provazové ohlávky různých typů nebo jakýkoliv typ drátu nebo lana kolem koňské hlavy není dovoleno použít pro předvedení koně.

Hodnocení

Předvádějíci budou posuzováni od 0 do 100. Používá se systém půlbodových přírůstků, které se uvádějí takto:

- + nadprůměrné
- √ průměrné
- podprůměrné

Přídavné + (excelentní) nebo – (dobrý podprůměr) mohou být uděleny.

Celkové hodnocení

Konečné hodnocení bude na základě 0-100 s přibližným členěním následovně:

90-100 Vynikající

Předvádějící, včetně jeho pozice těla a předvedení koně, dokončil úlohu přesně, rychle, plynule a správně, s vysokou úrovní profesionality.

80-89 Velmi dobré

Výkon v provedení úlohy stejně dobrém jako předchozí, stejně korektní předvedení s několika malými chybami.

70-79 Dobré

Dobré předvedení úlohy a průměrný styl předvedení, chybí profesionalita, aby se předvádějící zařadil do předchozí bodové skupiny. Do této kategorie spadají velmi dobří předvádějící, kteří udělali malou chybu nebo vynikající předvádějící, kteří udělali velkou chybu.

60-69 Poctivě předvedené

Takto předvedená úloha postrádá rychlost nebo přesnost. Kůň s přetrvávající neochotou nebo je předvádějící zřetelně mimo pozici anebo se vyskytují chyby, které vylučují přesné odjetí úlohy, nebo dobrý předvádějící, který udělal dvě malé chyby ve výkonu úlohy. Vynikající předvádějící, který udělal velkou chybu.

50-59 Jedna velká chyba nebo několik malých chyb ve výkonu. Předvádějící, jehož pozice vylučuje efektivní komunikaci s koněm.

40-49 Jezdec, který předvedl závažnou chybu, dvě a více velkých chyb nebo mnoho malých chyb ve výkonu úlohy nebo předvádějící, který má nedostatečné vodící schopnosti nebo znalost správné pozice těla.

10-39 Předvádějící, který udělal více než jednu závažnou chybu nebo mnoho velkých chyb ve výkonu úlohy nebo předvedl slabé vodící dovednosti, ale dokončil předvedení a vyhnul se diskvalifikaci.

Celkový postoj předvádějíciho a koně

Celkový postoj předvádějíciho, sebedůvěra, vystoupení a sed během předvedení stejně jako psychický vzhled koně bude oceňováno.

Předvedení a držení těla předvádějíciho

Je vyžadován vhodný oděv ve westernovém stylu. Předvádějíci i oděv musí být upravený a čistý. Použití jakékoliv nepřírozené pomoci a to nejen zapalovačů, sena, špíny, ostrých předmětů atd. bude posouzeno jako diskvalifikace.

- Předvádějíci musí mít správný postoj, sebedůvěru, zdvořilý a ryze sportovní po celou dobu, rychle rozeznat a opravit chybu v pozici koně. Předvádějíci by měl pokračovat v předvádění koně, dokud daná třída není vyhodnocena, nebo pokud je omluven nebo jiným způsobem požádán rozhodčím. Předvádějíci by měl vypadat prakticky, stát a pohybovat se rovně, přirozeně a vzpřímeně. Vyhnout se přehnanému nepřirozenému nebo přehrávaná pozice těla.
- Předvádějíci musí vést koně zleva, v pravé ruce drží vodítka u spoje s řetízkem blízko ohlávky koně, volný konec vodítka je v dostatečně volných smyčkách držen v levé ruce. V případě, že rozhodčí požaduje prohlídku koňských zubů, soutěžící smí svazek smyček přendat do pravé ruky. Upřednostňuje se, pokud ruka předvádějíciho neustále nesvírá vodítka za část s řetízkem nebo karabinu. Zbytek vodítka nikdy nemůže být těsně stočený nebo obtočený kolem ruky nebo složený. Během vedení koně, se předvádějíci nachází v pozici mezi okem a středem krku koně, toto je považováno za vodící pozici.
- Obě paže musí být ohnuty v loktech. Paže jsou drženy u těla. Předloktí je drženo v přirozené pozici. Výška držení rukou je velmi závislá na velikosti koně a výšce předvádějíciho, ale ruce by nikdy neměly být drženy natažené s propnutým loktem.
- Pozice předvádějíciho při provádění obratu doprava je stejná jako vodící pozice až na to, že předvádějíci je otočen čelem ke koňské hlavě a kůň se pohybuje směrem od předvádějíciho doprava.
- Při předvádění couvání, předvádějíci by se měl otočit z vodící pozice čelem k zadním nohám

koně, pravá ruka vede koně křížem před hrudníkem předvádějícího a stále udržuje lehké ohnutí v lokti. Ideální pozice předvádějícího je levé rameno na úrovni levé přední nohy koně. Při couvání předvádějící kráčí normálně vpřed a kůň vzad.

- Při postavování koně na prohlídku, předvádějící stojí čelem ke koni v úhlu mezi hubou a okem koně a nikdy nesmí opustit hlavu koně. Od předvádějícího je vyžadována tzv. „Čtvercová metoda“, když předvádí svého koně. Předvádějící by měl udržovat pozici, která je bezpečná pro něj i pro rozhodčí. Poloha předvádějícího by neměla bránit rozhodčím ve výhledu na koně a měla by dovolovat předvádějícímu udržovat povědomí o pozici rozhodčího po celou dobu. Předvádějící by se neměl tlačit na ostatní předvádějící, když jsou seřazení vedle sebe nebo za sebou. Když se předvádějící pohybuje kolem koně, měl by změnu strany provést s minimem kroků a měl by zaujmout stejnou pozici, jako měl předtím na levé straně.
- Vodění, couvání, obraty a stavění koně do pozice by mělo být prováděno z levé strany koně. V žádném případě by předvádějící neměl stát před koněm. Předvádějící by se neměl dotýkat koně rukou nebo nohou nebo viditelně zastrášovat koně okazováním na jeho nohy, aby se postavil do pozice.

Předvedení koně

Tělesná kondice koně a všeobecné zdraví a vitalita budou hodnoceny. Koňská srst musí být čistá, dobře vykartáčovaná a v kondici. Hřívá, ocas, kštice a pramen hřívý na kohoutku nesmí být ozdobeny (stuhy, mašle apod.) ale mohou být zapletené nebo ovázané v anglickém nebo westernovém stylu. Délka hřívý nebo ocasu se může lišit do takové délky, dokud zůstávají zíně čisté a rozčesané. Hřívá může být ponechána dlouhá nebo vyholená. Chlupy v uších a zespodu čelistí, rousy na nohách, hmatové chlupy kolem očí a huby koně a hřívá za ušima koně se smí vystříhat, pokud to není v rozporu s nařízením vlády o ochraně zvířat. Kopyta by měla být patřičně vystrouhána, pokud jsou okována, podkovy musí správně sedět a hřebíky musí být v pořádku. Kopyta musí být čistá a mohou být natřena na černo nebo jinými kopytními nátěry nebo nechána přirozeně. Výstroj musí koni padnout, být udržovaná, čistá a v dobrém provozním stavu.

Provedení úlohy

- Předvádějící by měl předvést úlohu, správně, přesně, plynule a v přiměřené rychlosti. Se zvyšující se rychlostí předvedení manévru se zvyšuje i stupeň obtížnosti, nicméně správnost a přesnost provedení nesmí být na úkor rychlosti. Kůň by měl předvádět zastavení, couvání, obraty, postavení do pozice a nechat se vést ochotně, energicky a pohotově s minimálním viditelným nebo slyšitelným pobízením.
- Kůň by měl být veden směrem k a od rozhodčích na rovné nebo zaoblené linii a měnit směr pohotově a v daném rytmu pro předepsaný chod. Hlava a krk musí být drženy v linii se hřbetem.
- Zastavení musí být rovné, pohotové, plynulé a citlivé tak, aby kůň udržel narovnanou pozici těla během manévru.
- Kůň by měl couvat jistě s hlavou, krkem a tělem zarovnanými do roviny nebo oblouku dle předpisu úlohy.
- Obraty musí být větší než 90°, v ideálním obratu kůň stojí na pravé zadní noze, zatímco předními končetinami překračuje (levá přední přes pravou přední). Předvádějící nebude penalizován, pokud jeho kůň neprovádí obrat na pravé zadní noze, ale předvádějící, jehož kůň provádí obrat správně, bude hodnocen lépe.
- Kůň by měl být rychle připraven do čtvercové pozice s nohama pod tělem. Předvádějící nemusí přestavovat koně, který čtvercově zastavil.
- **Obrat doleva (tzv. „Tažený obrat,“) je nepovolený manévr.**
- Závažná neposlušnost neznamená diskvalifikaci, ale bude závažně penalizována a předvádějící se nemůže umístit před předvádějícím, který dokončil úlohu správně.
- **Chyby vedoucí k diskvalifikaci:** kopání, předvedení manévru na špatné straně kuželu, přehnané přiježdování, trénování nebo zjevné týrání koně.

Chyby

Chyby jsou děleny na malé (m), velké (M) a závažné (S). Rozhodčí určí správnou hodnotu chyby na základě stupně anebo četnosti porušení. Předvádějící, který vytvoří závažnou chybu a zároveň se vyhne vyloučení, musí být umístěn za předvádějícími, kteří dokončili úlohu správně. Malá chyba se může stát velkou chybou, velká chyba se může stát závažnou chybou, pokud stupeň anebo četnost porušení to zasluhuje.

Malé chyby:

- přerušení chodu v kroku, klusu do jednoho kroku
- posouvání nebo zvednutí a následně položení zpět nohy, kolem které kůň provádí obrat.

Velké chyby:

- nepředvedení chodu nebo nezastavení během 3m od určeného místa
- nesprávný chod nebo přerušení daného chodu v kroku, klusu/lehkém klusu více než 1 krok
- přetočení/nedotočení obratu více než $1/8$ a méně než $1/4$
- neschopnost stát ve čtvercové pozici během prohlídky
- šlápnutí na kužel.

Závažné chyby (neznamenají diskvalifikaci, ale předvádějíci bude umístěn za všemi, kteří se závažné chyby nedopustili):

- předvádějíci není v požadované pozici během prohlídky
- dotýkání se koně, kopání do koně nebo ukazování svými chodidly pro postavení koně do čtvercové pozice
- stání přímo před koněm
- upuštění vodítka nebo držení koně za řetízek nebo dvě ruce držíci vodítko u hlavy koně
- kopání po jiných koních, předvádějících, rozhodčím
- závažná neposlušnost nebo odpor koně včetně, ale nejenom: vyhazování zadními nohama, hrabání, kůň obíhá předvádějíciho v kruzích.

Diskvalifikace (předvádějíci se nemohou umístit):

- neschopnost předvádějíciho mít správné startovní číslo na viditelném místě
- záměrné týrání
- ztráta kontroly nad koněm, který ohrožuje předvádějíciho, jiné koně nebo předvádějíci nebo rozhodčí
- přehnané příježdování a trénování nebo užití nepřírodných pomůcek
- přetočení obratu o více než $1/4$ požadovaného obratu
- neschopnost jet dle předpisu úlohy včetně převržení kuželu

- neschopnost vykonat správný chod, který je vyžadován.

Chyby, které vedou k diskvalifikaci, s výjimkou tříd Amatér a Mládež v nižších soutěžích typu „C“ a „D“, které by měly být chybami, hodnocenými dle závažnosti:

Předvádějící jdoucí mimo úlohu nebo předvádí úlohu na špatné straně kuželu, nepředvede požadovaný chod nebo přetočí obrat o více než $\frac{1}{4}$ než bylo požadováno, nebude diskvalifikován, ale vždy se musí umístit za všemi předvádějícími, kteří se vyvarovali výše popsaných chyb.

3.21.8 WESTERN RIDING (x41)

1. Western Riding je disciplína, při které je kůň hodnocen za kvalitu chodu, přeskoků ve cvalu, reakci na jezdce a chování koně. Kůň musí být předveden v odpovídající rychlosti a být citlivý, dobře jezditelný, uvolněný a lehce se pohybující.
2. Plusové body jsou přidělovány a důraz je kladen na čistotu a tempo chodu (tj. začátek a konec úlohy ve stejné rychlosti) a na schopnosti koně k precizním přeskokům, snadně a současně předníma a zadníma nohama ve středu mezi značkami. Kůň musí mít uvolněné držení hlavy a ochotně přijímat pomůcky jezdceovy ruky. Kůň by měl být ježděn s lehkým kontaktem nebo na odpovídající volné otěži. Měl by překonat překážku v klusu nebo ve cvalu bez změny chodu nebo radikální změny délky kroku.
3. Rozhodčí vybere jednu z šesti úloh a rozhodčí je také zodpovědný za správné postavení dráhy.
4. V úloze:
 - a) osm malých kruhů znamená značky, které jsou předepsány; vzdálenost mezi těmito značkami nesmí být menší než 9 m a ne větší než 15 m, na straně kde je 5 značek; značky jsou umístěny min. 4,5 m od hrazení a 15 – 24,5 m mezi řadami značek, vzhledem k možnostem arény,
 - b) kavaleta je min 2,4 m dlouhá,
 - c) dlouhá vlnitá čára značí dráhu a druh chodu, ve kterém se kůň pohybuje; stínovaná oblast vyznačuje místo, kde má být udělán přeskok; tečkovaná čára znamená krok, přerušovaná čára je klus a plná čára cval,
 - d) bodové hodnocení je od 0 do 100 bodů, s tím, že 70 bodů znamená průměrný výkon; pro bodové hodnocení je bráno v úvahu: body budou přičítány, či odečítány z manévru na následujícím základě od +1 ½ do -1 ½ bodu:
 - 1 ½ extrémně špatně
 - 1 velmi špatně
 - ½ špatně
 - 0 korektně
 - +½ dobře
 - +1 velmi dobře
 - +1 ½ excelentně

Skóre za manévry je rozhodně nezávislé od trestných bodů (penalty).

5. Soutěžící by měl být pokaždé penalizován v následujících případech:

5 trestných bodů

- a) vynechání přeskočení před příští vyznačenou oblastí pro přeskok (neschopnost přeskočit vč. kontracvalu, ve dvou po sobě jdoucích přeskočích 10 trestných bodů),
- b) zjevná neposlušnost včetně kopání, kousání, vyhazování a vzpínání.

3 trestné body

- a) nedodržení předepsaných chodů (klus nebo cval) nebo zastavení podle požadované úlohy do 3 m od požadované značky,
- b) přerušení chodu ve cvalu,
- c) jednoduchý přeskok,
- d) opožděný přeskok o více jak jeden cvalový skok (pokud je však proveden před příští značkou pro přeskok),
- e) přidání přeskočení kdekoli v úloze,
- f) v úloze 1 nacválání více jak 9 m za klusem překonanou kladinou,
- g) přerušení chodu v kroku nebo klusu o více jak 2 kroky.

1 trestný bod

- a) přerušení chodu v kroku nebo klusu do 2 kroků,
- b) zavadění o kladinu nebo její posunutí,
- c) opožděný přeskok o jeden cvalový skok kdekoli v úloze, kde je přeskok předepsán,
- d) zpříčení překážky mezi obě přední nebo obě zadní nohy ve cvalu.
- e) Zadní nohy skočí nebo jdou společně během přeskočení
- f) Opožděný přeskok o 1/2 cvalového skoku (pokud zadní i přední nohy nepřeskočí současně)

1/2 trestného bodu

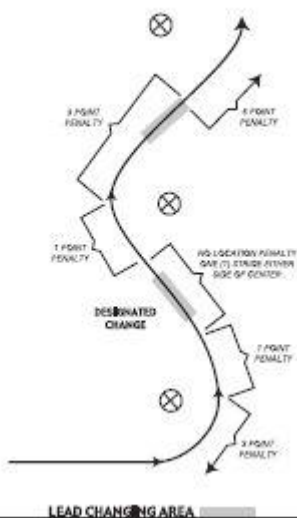
- a) lehký dotek kladiny

Diskvalifikace (0 skóre)

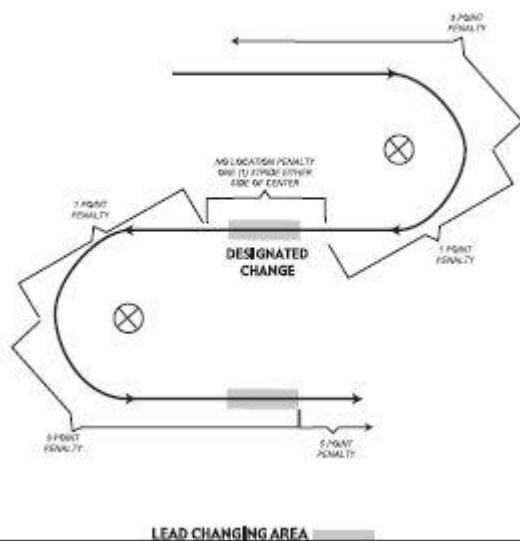
- a) zakázaná výstroj,
- b) hrubé zacházení s koněm,
- c) jízda mimo vyznačenou dráhu,
- d) zakopnutí o kužel,
- e) úplné vynechání kladiny,
- f) velký odpor koně (zastavení a couvání více jak 2 kroky),
- g) velká neposlušnost koně jako je vzpínání, vyhazování,

- h) v úlohách 1 a 3 nacvávání až za poslední značkou.
 - i) 4 nebo více jednoduchých přeskoků, nebo vynechání 4 a více přeskoků,
 - j) otočení o více než 1/4 otáčky.
6. Body k dobru:
- a) přeskok předníma i zadníma nohama současně,
 - b) přeskok přesně v předepsaném místě,
 - c) přesné a plynulé projetí úlohy,
 - d) pravidelný chod,
 - e) lehké vedení koně otěží a nohama jezdce,
 - f) dobré chování a dispozice koně,
 - g) korektnost a fyzická zdatnost.
7. Následně se hodnotí jako chyba a tomu odpovídá i hodnocení:
- a) nadměrné otvírání huby,
 - b) předvídaní povelu koněm,
 - c) zakopnutí.

Location Penalties for Designated Change

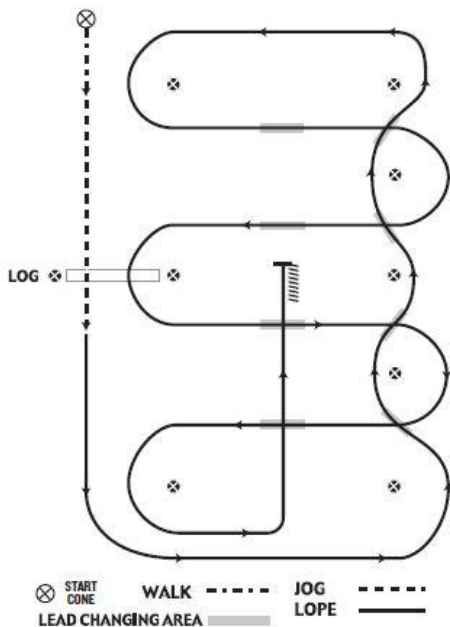


Location Penalties for Designated Change



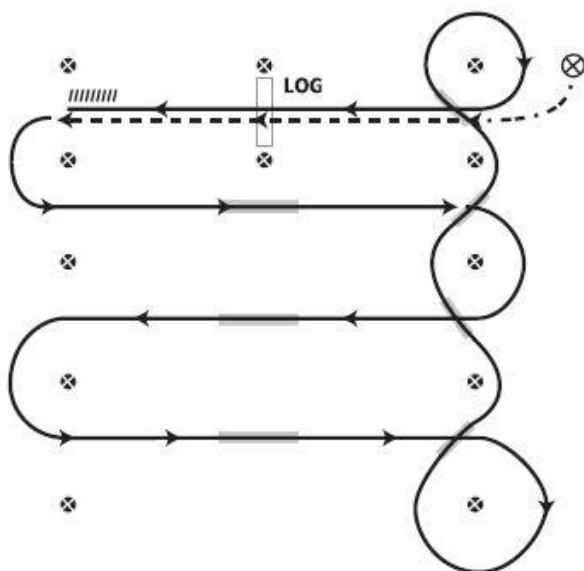
Western Riding – PATTERN 1

1. Začátek krokem max. 4,5 m, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu a cval kolem bližšího konce arény.
3. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. 4. změna vedoucí nohy a cval kolem vzdálenějšího konce arény.
7. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
8. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
9. Cval přes kavaletu.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval středem arény směrem ke vzdálenějšímu konci až do středu, kde se provede zastavení a couvání nejméně 3 m.



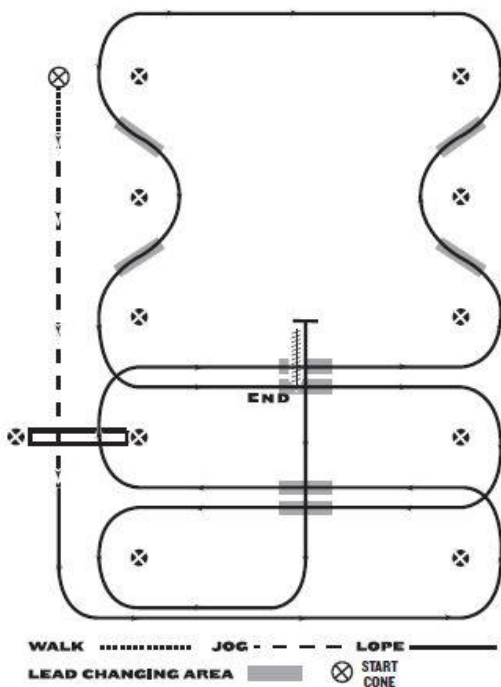
Western Riding – PATTERN 2

1. Začátek krokem, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
5. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
6. Kruh a první změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. Druhá změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. Třetí změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. Čtvrtá změna vedoucí nohy na vlnovce a kruh kolem kuželové značky.
10. Cval přes kládu.
11. Cval, zastavení a couvání nejméně 3 m.



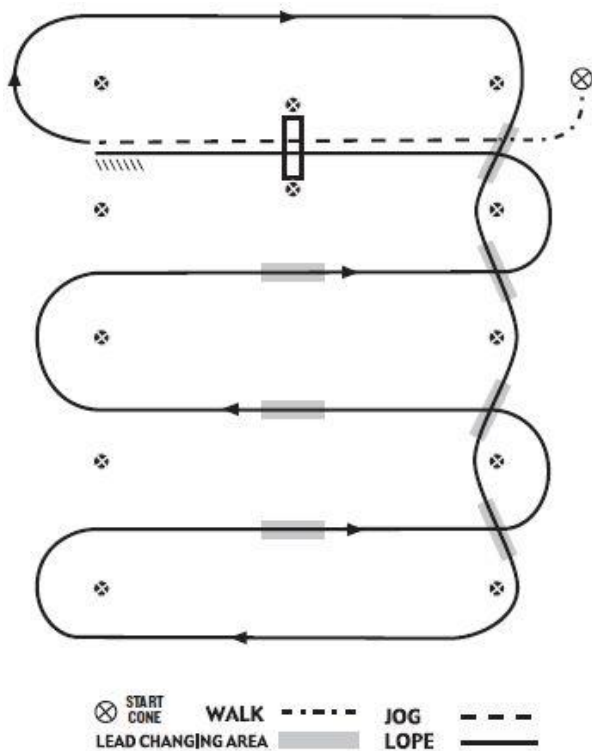
Western Riding – PATTERN 3

1. Krok do poloviční vzdálenosti mezi značkami, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu na levou nohu.
3. Změna vedoucí nohy při prvním cvalu napříč arénou.
4. Cval přes kavaletu.
5. Změna vedoucí nohy při druhém cvalu napříč arénou.
6. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
8. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
9. 4. změna vedoucí nohy na vlnovce.
10. Změna vedoucí nohy při třetím cvalu napříč arénou.
11. Změna vedoucí nohy při čtvrtém cvalu napříč arénou.
12. Cval středem arény směrem k vzdálenějšímu konci až do středu, kde se provede zastavení a couvání nejméně 3 m.



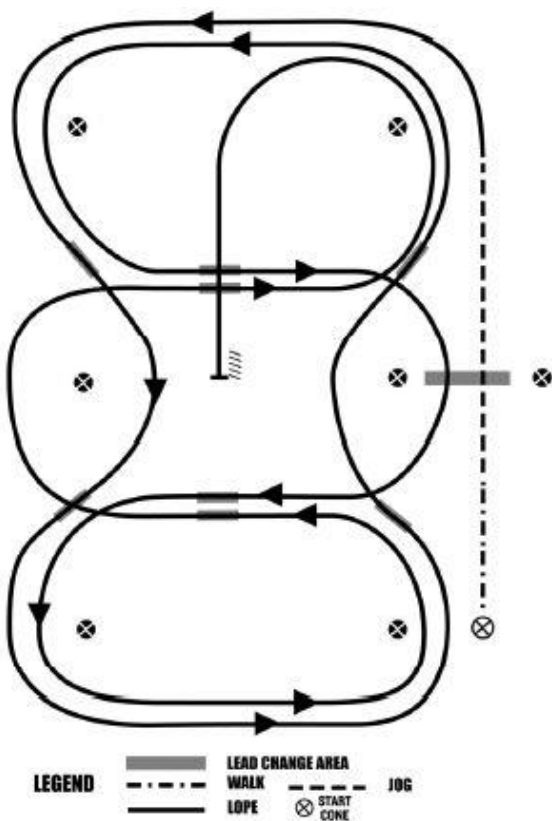
Western Riding – PATTERN 4

1. Krok, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Nacválání na pravou nohu.
3. 1. změna vedoucí nohy na vlnovce.
4. 2. změna vedoucí nohy na vlnovce.
5. 3. změna vedoucí nohy na vlnovce.
6. 4. změna vedoucí nohy na vlnovce.
7. 1. přeskok při cvalu napříč arénou.
8. 2. přeskok při cvalu napříč arénou.
9. 3. přeskok při cvalu napříč arénou.
10. Cval přes kavaletu.
11. Cval, stop a couvání.



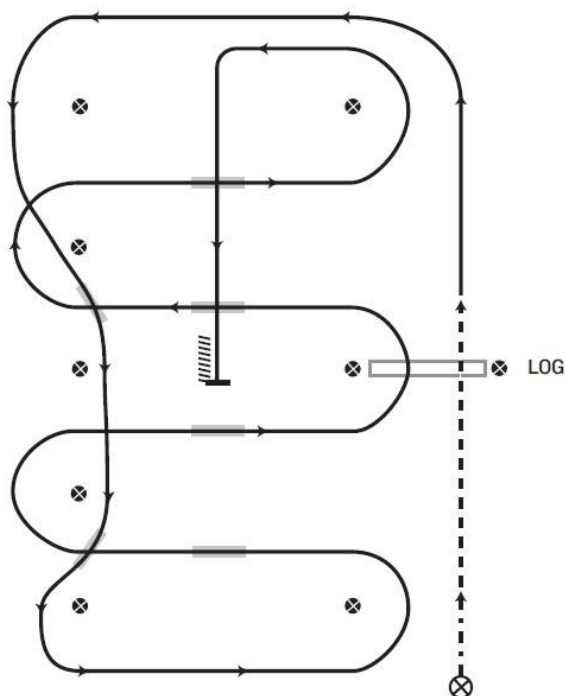
Western Riding – PATTERN 5 – DOPORUČEN PRO MALÉ ARÉNY

1. Krok, přechod do klusu, klus přes kavaletu.
2. Přechod do cvalu, levý cval.
3. 1. přeskok.
4. 2. přeskok.
5. 3. přeskok.
6. 4. přeskok.
7. 5. přeskok
8. Cval přes kavaletu.
9. 6. přeskok.
10. 7. přeskok.
11. 8. přeskok.
12. Cval, stop a couvání.



Western Riding – PATTERN 6

1. Krok, na úrovni kuželu klus.
2. Klus přes kavaletu.
3. Nacválat na levou vedoucí nohu.
4. 1. změna cvalu mezi kužely.
5. 2. změna cvalu mezi kužely.
6. 1. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
7. 2. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
8. Cval přes kavaletu.
9. 3. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
10. 4. změna vedoucí nohy při cvalu napříč arénou.
11. Cval, uprostřed arény zastavení a couvání nejméně 3 m.



3.21.9 SUPERHORSE (x51)

1. Tento závod je kombinací Trail, Western Riding, Western Pleasure a Reining.
2. Jednotlivé části se řídí pravidly pro danou disciplínu.
3. Bodování je použito od 0 – 100 bodů, 70 bodů je základ, ke kterému se přičítá či odečítá.
4. Jezdec musí zůstat v plném sedu a nesmí přejít do klusu (cvalové pasáže). Jinak mu budou uděleny 3 trestné body.
5. Jakékoli nezdolání překážky nebo manévru povede k „no skóre“.
6. Velikost arény musí být minimálně 20x45 m.

Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- sidepass do „L“
- levý cval přes kavalety
- skok 50 cm

Western Riding část:

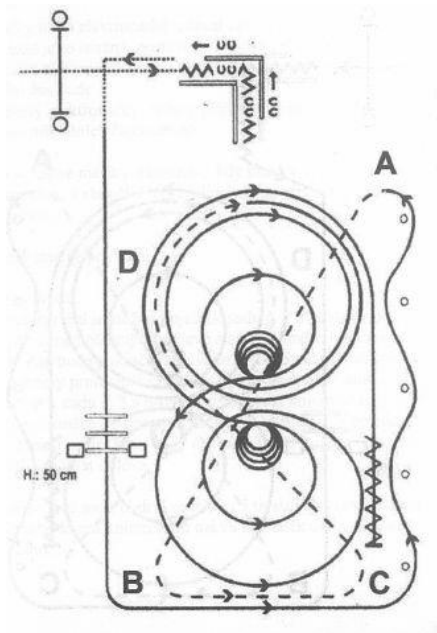
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus z A do B
- klus z B do C
- prodloužený klus z C do D

Reining část:

- 1 ½ velký, rychlý kruh napravo
- 1 malý, pomalý kruh napravo a stop
- 4 pravé spiny
- 1 velký, rychlý kruh nalevo
- 1 malý, pomalý, kruh nalevo a stop
- 4 levé spiny
- ¾ kruhu napravo, cval kolem arény
- Sliding Stop za značkou #4
- min. 10 kroků couvání
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- levý cval přes kavalety
- skok 35 cm

Western Riding část:

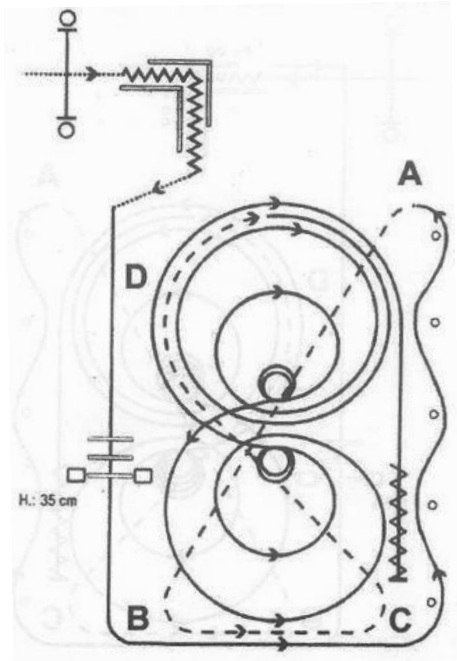
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus z A do B
- klus z B do C
- prodloužený klus z C do D

Reining část:

- 1 ½ velký, rychlý kruh napravo
- 1 malý, pomalý kruh napravo a stop
- 2 pravé spiny
- 1 velký, rychlý kruh nalevo
- 1 malý, pomalý, kruh nalevo
- 2 levé spiny
- ¾ kruh napravo, cval kolem arény
- Sliding Stop za značkou #4
- min. 10 kroků couvání
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- levý cval přes kavalety

Western Riding část:

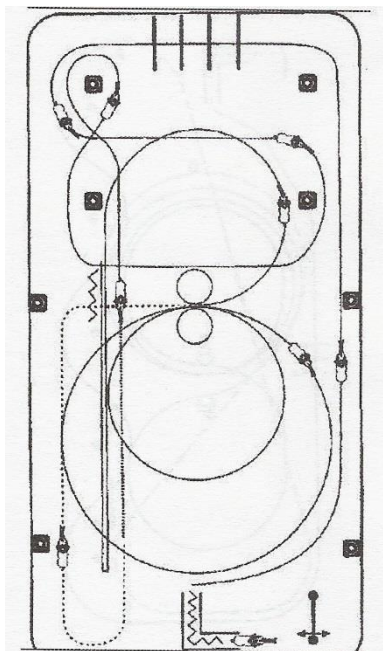
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- u středového kuželu krok
- u posledního kuželu klus
- klus zpět ke středovému kuželu
- klus do středu arény

Reining část:

- ve středu arény pravý cval
- dva kruhy, pravý cval: první velký a rychlý, druhý malý a pomalý; stop
- 2 spiny vpravo
- 2 spiny vlevo
- levý cval, jeden malý kruh – neuzavřít; run-down, stop, pravý rollback
- run-down, stop, couvání min. 3 m
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



Trail část:

- branka
- couvání do „L“
- krokem po středový kužel
- u středového kužele zahájit levý cval přes kavalery

Western Riding část:

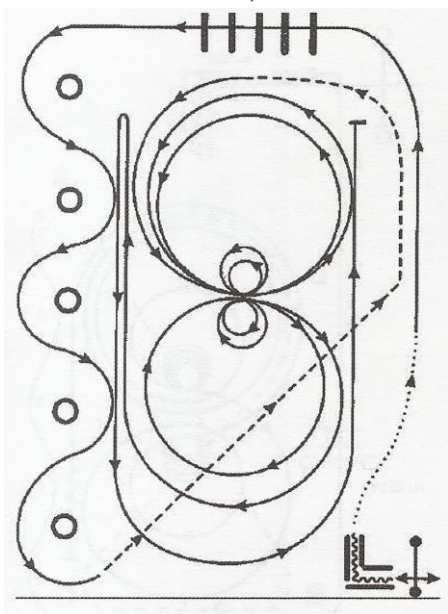
- změny cvalu (přeskoky)

Western Pleasure část:

- prodloužený klus po středový kužel
- klus do středu krátké stěny
- uprostřed krátké stěny nacválat

Reining část:

- 1½ velký a rychlý kruh vlevo
- 1 kruh nalevo – malý a pomalý
- stop
- 2 spiny vlevo
- 2 spiny vpravo
- 1 malý a pomalý kruh napravo
- velký kruh napravo – neuzavřít; run-down (min. 6 metrů od hrazení), levý rollback, bez prodlevy
- cval na levou nohu kolem arény, run-down, u posledního kužele sliding stop
- krokem k rozhodčímu, kontrola uzdění



3.21.10 HUNTER UNDER SADDLE (x52)

Cílem disciplíny je ukázat koně s čilým výrazem, jehož chody ukazují potenciál honebního koně. Proto musí být jeho chody prostorné, nevynucené a atletické. Koně by měli mít lehké, nenucené chody s nízkými a dlouhými kroky předváděnými bez zjevné námahy. Měli by být schopni za stálého uvolněného držení těla kroky plynule a s dobrou kadencí prodloužit, přičemž zachovají pravidelnost chodu. Posuzuje se především kvalita pohybu a čistota chodu. Koně by měli ukázat poslušnost, měli by mít pozorný výraz s nastraženými ušima a ochotně reagovat na pomůcky jezdce. Nohy a ruce jezdce by měly zůstat v lehkém kontaktu s koněm. Kůň by měl předvádět ochotné a plynulé přechody. Je-li kůň žádán o prodloužený klus nebo lehký cval, měl by pokračovat s plochým a plynulým pohybem. Tyl koně by měl být na úrovni kohoutku nebo lehce nad ní, aby umožňoval správný kmih vycházející od zádi. Pozice hlavy by měla být s nosem lehce před nebo na kolmici.

Disciplína se posuzuje podle výkonu, kondice a predispozic koně. Nejvyšší ocenění dosáhne ochotný, vyrovnaný kůň s plynulým pohybem.

Kůň může být dle posouzení rozhodčího požádán o nacválení z kroku nebo klusu.

Záleží na rozhodčím, zda bude požadovat lehký cval po všech či jen po 12 nejlepších koních, a to v jednom nebo obou směrech. Nikdy nesmí v tomto chodu naráz cválat více než 12 koní. Rozhodčí může požadovat zastavení z lehkého cvalu, po němž musí jezdec nechat koně v klidu stát s prověšenými otěžemi.

Koně budou předvedeni v kroku, klusu a cvalu v obou směrech. Změna směru se provádí směrem dovnitř arény. Koně by měli ochotně couvat a v klidu stát. Koně nebudou žádáni o skok přes překážku.

Chyby ve výkonu seřazené dle závažnosti:

- rychlé, krátké a vysoké kroky
- cval na špatnou vedoucí nohu
- přerušování chodu
- přílišná rychlost v jakémkoliv chodu
- přílišná pomalost v jakémkoliv chodu, ztráta dopředného pohybu

- selhání v zahájení vyhlášeného chodu, opoždění v přechodu
- hlava nesená příliš vysoko
- hlava nesená příliš nízko (pod úroveň kohoutku)
- přílišné ohnutí, při kterém je hlava za kolmicí
- přehnané vystrčení nosu vpřed
- neschopnost udržovat lehké přilnutí
- klopýtnutí
- kůň se jeví podrážděný, unavený, letargický, netečný nebo vyčerpaný
- soustavné předvádění koně příliš daleko od obvodu arény.

Chyby vedoucí k diskvalifikaci:

Hlava nesená příliš nízko, při pohybu koně je hlava soustavně za kolmicí, nebo jiné projevy zastrašovaného koně.

3.21.11 HUNT SEAT EQUITATION (x53)

Cílem disciplíny je ukázat schopnost jezdce provést s koněm různé manévry potřebné pro ježdění v anglickém stylu. Posuzuje se jezdec a jeho působení na koně. Komunikace s koněm a užití pomůcek by neměly být znatelné. Týl koně by měl být na úrovni kohoutku nebo výše, hlava koně nesmí být nesena za kolmicí. Kůň by neměl působit ani ustrašeně, ani vzdorovitě.

Úloha by měla být vyvěšena nejméně hodinu před začátkem disciplíny. Rozhodčí by měl při sestavování úlohy myslet na to, aby ji většina jezdců zvládla zajet za méně než 60 sekund. Všechny úlohy musí obsahovat klus a cval. Ve všech částech disciplíny má kůň předvádět co nejlépe chody, jak jsou předepsány pro anglické ježdění. Pořadí jezdců se shodným bodovým ziskem záleží na rozhodnutí rozhodčího.

Základní pozice:

Při nasedání uchopí jezdec otěže levou rukou a položí ji na kohoutek. Pravou rukou uchopí jezdec třmenový řemen, vloží levou nohu do třmenu a nasedne. Při sesedání může jezdec sestoupit nebo sklouznout po bříše. V úvahu se musí brát velikost jezdce. Ruce jezdce mají být nad a před kohoutkem, zápěstí by mělo být uvolněné a poloha ruky by měla vůči vertikále svírat úhel přibližně 30 stupňů. Ruce by měly být drženy kousek od sebe a předloktí by mělo tvořit přímkou k hubě koně. Způsob držení otěží je libovolný, ale nesmí se během jízdy měnit. Při použití plného uzdění je nutné držet oboje otěže.

Pohled jezdce má směřovat vzhůru, ramena dozadu. Špičky nohou mají mít takový úhel, aby umožňoval jezdcovi mít patu dole a lehce přiloženou holeň. Třmen je nasazen na nejširším místě chodidla a nesmí být žádným způsobem připevněn k podbřišníku.

Průběh soutěže:

Soutěžící mohou do arény vstupovat jednotlivě, nebo mohou nastoupit všichni zároveň. Pořadí jezdců je předem dáno a nesmí se měnit. Všichni soutěžící nebo jen finalisté musí předvést rail work, tedy jízdu aspoň jedním směrem kolem arény ve všech třech chodech. Tato část může být použita k rozhodnutí o konečném umístění soutěžících, upravit jejich umístění nebo rozhodnout u shodných bodových zisků.

Upřesnění manévru:

- obrat kolem předku vpravo je prováděn pohybem zádě doleva
- obrat kolem předku vlevo je prováděn pohybem zádě vpravo
- je-li požadována jízda bez třmenů, může je jezdec nechat volně viset, nebo je přehodit křížem přes kohoutek koně
- ustupování na holeň je prováděno tak, že kůň postupuje diagonálním směrem současně vpřed a do boku. Tělo koně je narovnané, s mírným ohnutím krku od směru pohybu (je akorát vidět oko koně). Když kůň ustupuje vpravo, je kůň lehce ohnutý doleva, když kůň ustupuje vlevo, je kůň lehce přistavený vpravo.

Úlohy mohou být sestaveny z následujících prvků:

Lehké úlohy: krok, pracovní klus, prodloužený klus, lehký klus, cval; projíždění kruhů, osmiček, zastavení, couvání, ustupování (sidepass), vytažení otěží, předvedení změny vysedání na správnou nohu na diagonále.

Středně těžké úlohy: vlnovka v klusu nebo ve cvalu, obrat kolem zádi nebo kolem předku, ustupování na holeň, letmá nebo jednoduchá změna cvalu.

Těžké úlohy: cval nebo lehký cval na přímých nebo zakřivených liniích, kontracval na osmičce, nohy ze třmenů a následné vrácení nohou do třmenů bez zastavení.

Pozice jezdce v jednotlivých chodech:

- **Krok:** jezdec sedí vzpřímeně, ruka jde s koněm.
- **Lehký klus:** je-li požadováno projetí osmičky, má jezdec ukázat vysedání na správnou nohu a její změnu na diagonálách. Při jízdě na levou diagonálu jezdec sedí v sedle, když je levá přední noha koně na zemi. Při jízdě na pravé diagonále jezdec sedí v sedle, když je pravá přední noha koně na zemi. Pokud jezdec jede na kruhu po směru hodinových ručiček v lehkém klusu, jezdec vysedá na levou diagonálu, pokud jezdec jede na kruhu proti směru hodinových ručiček, jezdec vysedá na pravou diagonálu. Jezdec by měl svými kyčlemi být v takovém úhlu, aby svým trupem podporoval dopředný pohyb koně. Horní část těla by měla být nakloněna zhruba 20 stupňů před kolmicí.
- **Pracovní klus a cval:** v pracovním klusu je horní část těla jezdce jen velmi mírně před kolmicí, ve

cvalu může být předklon o málo větší. Pokud je potřeba zkrátit kroky, může být pozice těla vzpřímenější.

- **Stání ve třmenech:** jezdec uvolněně nadzvedne pánev směrem dopředu nad sedlo, váha jezdce je na koňská záda rozložena pomocí nohou jezdce, které jsou jedinou částí těla, která je v přímém kontaktu s koněm. Ruce jsou více vpředu nad krkem koně, ale nedotýkají se ho.
- **Lehký cval** je třídobý, prodloužený cval, při němž jezdec stojí ve třmenech. Nohy jsou na bocích koně, zatímco jezdec nesedí v sedle. Pozice těla jezdce se mění v závislosti na tom, zda je potřeba prodloužit nebo zkrátit cvalové skoky. Běžná pozice těla je okolo 30 stupňů před kolmicí.

Hodnocení:

Jezdci jsou hodnoceni body od 0 do 100 s možností používat půl bodu, přičemž 70 bodů se považuje za průměrný výkon. Za minimální počet bodů je prakticky považováno 50 bodů, při nižším skóre se doporučuje udělit diskvalifikaci. Zápis hodnocení manévrů se provádí následovně:

+ = velmi dobré

√+ = dobré

√ = korektně provedené

√- = špatné

- = velmi špatné

Mohou být uděleny i přídavné + (výborné, excelentní) nebo - (extrémně špatné).

Konečné skóre může být stanoveno od 0 do 100, přičemž 70 se považuje za průměr. Přibližné rozdělení je následující:

90-100 Výborná jízda zahrnující správnou pozici těla a neznatelné užití pomůcek. Úloha je provedena přesně, rychle, plynule a precizně, s vysokým stupněm profesionality.

80-89 Velmi dobrá jízda s korektním sedem a užitím pomůcek, nebo výborná jízda s jednou velkou chybou.

70-79 Dobře projetá úloha postrádající potřebný styl a profesionalitu pro zařazení do vyššího hodnocení. Do této skupiny spadají také velmi dobří jezdci s jednou velkou chybou nebo výborní jezdci se závažnou chybou.

60-61 Slušně zajatá úloha postrádající rychlost a přesnost. Pozice jezdce neumožňuje vysokou míru přesnosti v jízdě, objevují se malé chyby. Hodnocení obdrží také dobrý jezdec s velkou chybou nebo velmi dobrý jezdec se závažnou chybou v předvedení úlohy.

Méně než 59 obdrží dobrý jezdec, který se dopustil jedné závažné chyby nebo více velkých nebo malých chyb, nebo velmi dobrý jezdec, který se dopustil více chyb nebo kombinace vážných, velkých a malých chyb. Hodnocení dostane také jezdec, který má málo jezdeckých dovedností a postrádá správnou pozici těla.

Chyby: jsou hodnoceny jako malé (m), velké (M) a závažné (S). Rozhodčí uděluje hodnocení chyb dle jejich výskytu a četnosti. Jezdec, který se dopustil závažné chyby a vyhnul se přitom diskvalifikaci, by měl být umístěn až za všemi jezdci, kteří se závažné chyby nedopustili. Malá chyba se stává velkou chybou a velká chyba se stává závažnou chybou, pokud je prováděna opakovaně.

Malé chyby (-5 bodů):

- přerušení chodu v kroku nebo klusu do dvou kroků
- přetočení nebo nedotočení obratu do jedné čtvrtiny
- dotek kužele
- znatelná kontrola očima nohy, na kterou jezdec vysedá.

Velké chyby (-10 bodů):

- nezastavení nebo nepředvedení požadovaného chodu do vzdálenosti tří metrů od značky
- vysedání na špatnou nohu do dvou kroků
- cval na špatnou nohu, přerušení chodu (mimo korekce špatné vedoucí nohy)
- úplná ztráta kontaktu mezi hubou koně a rukou jezdce
- přerušení chodu v kroku nebo klusu více než na dva kroky
- ztráta třmenu
- hlava koně nesená příliš nízko nebo za kolmicí u koně v pohybu, kůň jeví známky zastrašení.

Závažné chyby (-20 bodů):

- upuštění otěže
- vysedání na špatnou nohu více než dva kroky
- použití ruky k zastrašení nebo pochválení koně kdekoliv v průběhu soutěže
- držení se rukou sedla
- použití ostruhy nebo bičíku před podbřišníkem
- zřetelná neposlušnost koně jako vzpínání, kopání, vyhazování nebo hrabání nohou.

Jezdec, který se dopustil závažné chyby a vyhnul se diskvalifikaci, musí být umístěn až za jezdci, kteří se závažné chyby nedopustili.

Diskvalifikace (bez možnosti umístění):

- neschopnost jezdce být viditelně označen jeho číslem
- zjevné týrání koně
- nadměrné trénování a korekce koně
- pád koně nebo jezdce
- nepovolené držení otěží
- užití nepovolené výstroje
- převrnutí kužele, práce na špatné straně kužele
- nedodržení úlohy zahrnující nepředvedení požadovaného chodu nebo přetočení či nedotočení o více než $\frac{1}{4}$ otáčky.

3.21.12 BARREL RACE (x61)

1. Musí být použita výstroj jako při ostatních disciplínách. Podle volby soutěžícího může být použito mechanické Hackamore nebo jiný druh uzdění. Přesto může rozhodčí jednotlivé části výstroje nebo uzdění zakázat, jsou-li neodpovídající. Tie down je přípustný a obouruční vedení i na páce je povoleno.
2. Trať musí být vyměřena přesně podle nákresu a nesmí přesáhnout uvedené rozměry. V případě, že se trať podle uvedených rozměrů nevejde do arény, může se vytyčení tratě zmenšit vždy o 4,6 m, až se do arény vejde.

Dostatečný prostor se musí udržovat mezi sudy, ohrazením a jinými překážkami. Vzdálenost mezi sudem 3 a cílovou čarou nesmí být zkráceny o stejný násobek 4,6 m, jako další vzdálenosti, aby zbyla dostatečná vzdálenost pro koně tak, aby mohl zastavit. Při vyměřování arény pro závod kolem sudu má být ponecháno dostatek místa pro koně, aby mohli kompletně provést otáčky kolem sudů a zastavit za cílem. Následující vzdálenosti jsou doporučeny jako minima: 13,7 m od startovní čáry na konec arény, 5,5 m od sudu č. 1 a 2 k plotu nebo ohrazení, 11 m od sudu č. 3 na konec arény.

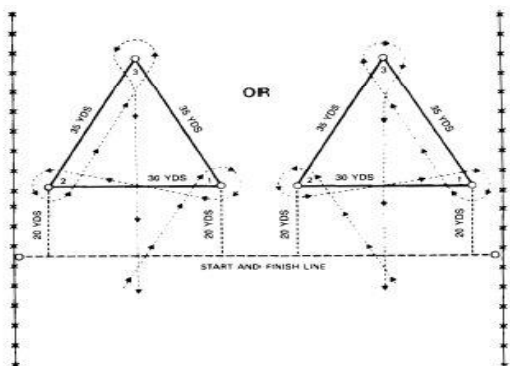
3. Používat se budou výrazně nabarvené ocelové sudy (standardní objem 200 litrů) s oběma dny. Není dovoleno použít gumové nebo plastové sudy.
4. Značky nebo elektronické měření času na startovní čáře by měly být, pokud je to možné, postaveny u stěny nebo plotu arény. Čas se bude měřit elektronicky nebo min. dvěma časoměřiči se stopkami. Oficiální čas bude čas měřený elektronicky, nebo v případě ručního měření průměrný čas dvou oficiálních časoměřičů.
5. Čas se začne měřit v okamžiku, kdy nozdry koně dosáhnou startovní čáry, a skončí v okamžiku, kdy nozdry koně protnou cílovou čáru.
6. Letmý start je povolen.
7. Kurz závodu:

Na povel startéra soutěžící pojede k sudu č. 1 a provede obrat kolem sudu (přibližně 360 stupňů) z levé stany ve směru hodinových ručiček. Pak bude pokračovat k sudu č. 2, provede obrat kolem sudu z pravé

strany proti směru hodinových ručiček a od sudu č. 2 bude pokračovat k sudu č. 3 a provede další obrat kolem sudu z pravé strany proti směru hodinových ručiček. Od sudu č. 3 pojedou do cíle, přičemž musí projet mezi sudy č. 1 a 2. Tento kurz kolem sudů může také začínat doleva.

8. Za převržení sudu obdrží soutěžící 5 trestných vteřin, nedodržení stanoveného kurzu kolem sudů má za následek diskvalifikaci soutěžícího.
 - a) Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času, jestliže klobouk, nebo ochranná přilba soutěžícího není na jeho hlavě po celou dobu, kdy se soutěžící nachází v aréně.
 - b) Rozhodčí může podle vlastního uvážení diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičíku, ostruh, biče nebo lana před podbřišníkem.
9. V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo (run-off). Aby soutěžící s nejlepším časem mohl být prohlášen vítězem, nesmí mít čas v tomto kole více jak o 2 sekundy pomalejší, než v prvním kole. V opačném případě se musí běžet další finálové kolo, 5 vteřinové penále se nebude používat u dvou-sekundového pravidla při první rozhodující jízdě, ale až při finálovém kole.
10. Rozhodčí může podle vlastního uvážení diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičíku, ostruh, biče nebo lana před podbřišníkem.
11. Pokud kůň kdykoliv po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoli částí těla startovní/cílovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.

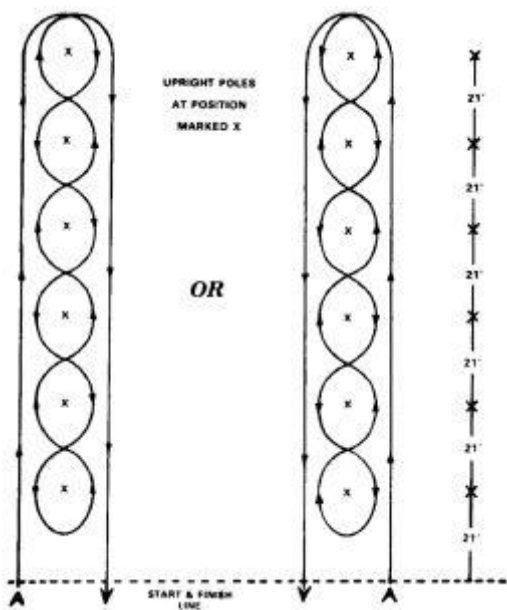
legenda: 35 yds = 32m, 20yds = 18,29m , 30yds = 27,43m.



3.21.13 POLE BENDING (x71)

1. Závodí se na čas.
2. Výstroj a uzdění se řídí stejným způsobem jako v Barrel Race. Obouruční vedení i na páce je též dovoleno.
3. Všichni soutěžící začnou letným startem, přičemž čas se začne a skončí měřit v okamžiku, kdy nozdry koně přetnou startovní a cílovou čáru.
4. Startovní/cílová čára musí být zřetelně vyznačena. Čas se bude měřit elektronicky nebo min. dvěma časoměřiči se stopkami. Oficiální čas bude čas měřený elektronicky, nebo v případě ručního měření průměrný čas dvou oficiálních časoměřičů.
5. Kurz závodu:
 - a) Slalomová trať se poběží kolem 6 tyčí. Vzdálenost mezi jednotlivými tyčemi bude 6,36 m. (= 21 stop), přičemž první tyč bude vzdálena 6,36 m od startovní čáry. Tyče budou min. 185 cm vysoké, budou mít podstavec o průměru ne více jak 35 cm a budou volně postavené na zemi.
 - b) Soutěžící může začít z pravé nebo levé strany první tyče a pokračovat předepsaným způsobem.
6. Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času za poražení tyče. Není-li kurz správně dodržen, má to za následek diskvalifikaci soutěžícího. Soutěžící se může při jízdě dotknout rukou tyče.
7. Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času, jestliže klobouk nebo ochranná přilba soutěžícího není na jeho hlavě po celou dobu, kdy se soutěžící nachází v aréně.
8. V případě shodného času pojedou soutěžící se stejným časem další kolo (run - off). Aby soutěžící s nejlepším časem mohl být prohlášen vítězem, nesmí mít čas v tomto kole více jak o 2 sekundy pomalejší, než v prvním kole. V opačném případě se musí běžet další finálové kolo, 5i vteřinové penále se nebude používat u dvou-sekundového pravidla při první rozhodující jízdě, ale až při finálovém kole
9. Rozhodčí může podle vlastního uvážení diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičíku, ostruh, biče nebo lana před podbřišníkem.

10. Pokud kůň kdykoli po začátku úlohy a před jejím dokončením protne jakoukoli částí těla startovní/cílovou čáru, je pro tuto jízdu diskvalifikován.



3.21.14 SPEED RACE (x75)

1. Závodí se na čas.
2. Musí být použita výstroj jako při ostatních disciplínách. Podle volby soutěžícího může být použito mechanické Hackamore nebo jiný druh uzdění, ale vždy dle Pravidel WRC. Rozhodčí může jednotlivé části výstroje nebo uzdění zakázat, jsou-li neodpovídající. Tie down je přípustný. Obouruční vedení na páce je povoleno.
3. Soutěžící zahajují jízdu letným startem, přičemž čas se začíná a končí měřit v okamžiku, kdy nozdry koně přetnou startovní a cílovou čáru.
4. Startovní/cílová čára musí být zřetelně vyznačena. Čas se bude měřit elektronicky nebo minimálně dvěma časoměřiči se stopkami. Oficiální čas bude čas měřený elektronicky. V případě ručního měření je oficiální průměrný čas dvou časoměřičů.
5. Používat se budou výrazně nabarvené ocelové sudy (standardní objem 200 litrů) s oběma dny. Není dovoleno použít gumové nebo plastové sudy. Tyče budou minimálně 185 cm vysoké, budou mít podstavec o průměru ne více než 35 cm a budou volně postavené na zemi.
6. Trať musí být vyměřena podle nákresu a nesmí přesáhnout uvedené rozměry. V případě, že se trať podle uvedených rozměrů nevejde do arény, může se vytyčení tratě zmenšit vždy o 4,6 cm mezi sudy „A“ a „B“ a o 2,3 cm od startovní čáry ke spojnici sudů a o stejnou vzdálenost od spojnice sudů k tyči č. 3, až se do arény vejde. Dle uvážení lze zkrátit i vzdálenost mezi koncem arény a startovní/cílovou čarou, ne však na méně než 13,7 m. Vzdálenost mezi tyčemi zůstane neměnná.

Dostatečný prostor (minimálně 5,5 m) se musí udržovat mezi ohrazením a sudy, stejně tak mezi ohrazením a tyčí č. 1, aby byl ponechán dostatek místa pro koně ke kompletnímu provedení otáčky.

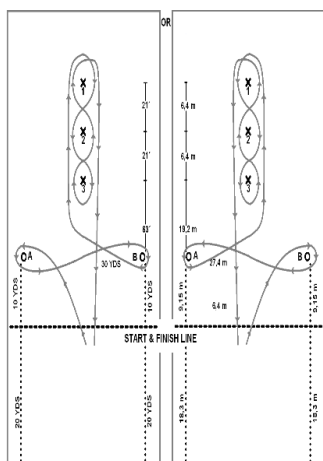
7. Kurz závodu:

Soutěžící pojedou na povel startéra k sudu „A“, kde provede proti směru hodinových ručiček obrát (360°) kolem sudu (sud má po levé ruce). Následně pokračuje k sudu „B“, kde provede obrát ve směru hodinových ručiček (sud má po pravé ruce). Od sudu „B“ objíždí

zleva tyče (má je po pravé ruce). Dojede k tyči č. 1, kterou objede (má ji po pravé ruce) a pokračuje kolem tyče č. 2 (po levé ruce) a následně provede obrat okolo tyče č. 3 (po pravé ruce). Projíždí opět kolem tyče č. 2 po levé ruce. Po objetí tyče č. 1 (po pravé ruce) následně jede do cíle mezi sudy „A“ a „B“.

Tento kurz je možné změnit, kdy se začíná od sudu „B“ a tyče se objíždějí vpravo.

8. V případě shodného času započítávané jízdy, rozhoduje o vítězi rychlejší nezapočítávaná jízda, jestliže i tehdy je totožný čas, pojedou soutěžící se stejným časem další kolo (run-off). Aby soutěžící s nejlepším časem mohl být prohlášen vítězem.
9. Za každé převržení sudu, či poražení tyče obdrží soutěžící 5 trestných vteřin, nedodržení stanoveného kurzu kolem sudů a tyčí má za následek diskvalifikaci soutěžícího. Soutěžící se může při jízdě dotknout rukou tyče i sudu. Pět trestných vteřin bude přičteno k celkovému času, jestliže klobouk, nebo ochranná přilba soutěžícího není na jeho hlavě po celou dobu, kdy se soutěžící nachází v aréně.
10. Rozhodčí může podle vlastního uvážení diskvalifikovat soutěžícího za nepřiměřené používání jezdeckého bičiku, ostruh, biče nebo lana před podbřišníkem.



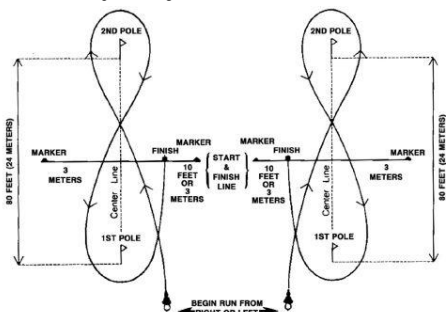
Legenda: Sudy A a B jsou 10 YDS (9,15 m) od startovní čáry, navzájem od sebe jsou 30 YDS (27,4 m). Tyče jsou ve středové linii spojnice sudů, přičemž tyč č. 3 je od startovní čáry 63' (19,2 m), další tyče jsou od sebe 21' (6,4 m). Startovní a cílová čára je od konce arény 20 YDS (18,3 m).

3.21.15 STAKE RACE (572)

1. Závodí se na čas.
2. Tato soutěž je pouze pro kategorii mládeže – 13 let a mladší.
3. Čas se začne měřit v okamžiku, kdy nozdry koně dosáhnou startovní čáry, a skončí v okamžiku, kdy nozdry koně protnou cílovou čáru.
4. Letmý start je povolen.
5. Kurz závodu:

Soutěžící může začít závod buď kolem levé, nebo pravé strany prvního kůlu. Soutěžící začne závod tím, že protne pomyslnou startovací čáru mezi dvěma značkami, objíždí kolem druhého kůlu, protne znova spojovací čáru mezi oběma značkami, objíždí kolem druhého kůlu a zpět přes cílovou čáru.

6. Startovní a cílová čára 6,1 m široká a na koncích značena dvěma kužely. Tyto značky jsou 3,05 m kolmo na každou stranu od středu spojnice mezi kůly. Spojnice mezi 1. a 2. kůlem, značící osu, je 24,4 m dlouhá, 12,2 m na každou stranu kolmo a středem k cílové a startovní čáře.
7. Pět trestných vteřin bude připočteno k celkovému času, pokud:
 - Soutěžící jezdec nebude mít klobouk nebo helmu na hlavě po celou dobu, co se zdržuje v aréně.
 - Soutěžící neprojde startovní a cílovou čáru, jeho čas nebude zaznamenán.
 - Soutěžící neprotne spojnici mezi kůly, než zatočí kolem druhého kůlu a opět neprotne spojnici po otočce kolem druhého kůlu, jeho čas nebude zaznamenán.
 - Soutěžící shodí startovní nebo cílové značky, nebo některý kůl, jeho čas nebude zaznamenán.



3.21.16 WORKING COW HORSE (x81)

Třída Working Cow Horse (dále jen WCH) je založena na tradičních vaquero tréninkových metodách, používaných k naježdění všech dobytkařských a jezdeckých koní na vysoké úrovni příježděnosti. Trénink začíná na Snaffle bit, pokračuje na Hackamore, poté na Two reins (dvoji uzdění) až ke klasické páce. Tento způsob tréninku, který trvá roky, je zaměřen na pomoc koni dosáhnout maximální úrovně výkonu od práce na ranči až po soutěžení v aréně. Jak Cow work (práce s krávou) tak Reined work (reiningová část) jsou povinné.

Bodování v Cow work klade důraz na schopnost koně ovládat krávu po celý čas úlohy a za všech okolností, prokázání vynikajícího cow sense (u koně vrozený cit pro krávu) a přirozenou schopnost pracovat s krávou bez nadměrného užívání oteží nebo ostruh. Čím je vyšší obtížnost jízdy, tím více kreditů jezdec získá. Obtížnost je dána extrémní rychlostí nebo tvrdohlavostí krávy nebo neochotou krávy běžet na opačný konec arény, přestože je dostatečně ovládána soutěžícím.

Nejvíce kontrolovaná jízda s nejvyšším stupněm obtížnosti bude hodnocena nejvýše. Neschopnost soutěžícího předvést kompletní Cow work ve třídě, stejně tak Reined work, způsobí, že soutěžící nebude ohodnocen ve třídě, kde startoval. Kůň, který má snahu dokončit Cow work a nebyl diskvalifikován, bude ohodnocen dle uvážení rozhodčího.

Kůň, který se pohybuje mimo předepsanou úlohu, získá skóre 0.

Kůň, který se snažil dokončit obě části (reiningovou a s krávou), může získat umístění, přestože byl diskvalifikován v jedné z částí. (Příklad: Pokud je kůň diskvalifikován a obdrží skóre 0 za Reined work, ale za Cow work obdrží 70, jeho celkové skóre v součtu bude 70 a kůň je schopen se umístit).

Pád koně a jezdce bude rozhodčím posuzován jako diskvalifikace, která neumožňuje další umístění.

Schválený pattern (úloha) bude použit pro každého soutěžícího, který předvede svého koně v odpovídajících chodech pro každou část patternu. Při posuzování Reined work by se měl rozhodčí řídit reiningovou částí pravidel s přídatkem jednoho penalizačního bodu za brzdění před stopem nebo předvídaní zastavení.

Ve schválených WCH třídách může být použita kterákoliv z dvanácti AQHA uznaných úloh. Jedna z nich bude vybrána rozhodčím pro danou třídu a bude použita pro všechny soutěžící ve třídě. Všechny úlohy začínající vstupem do arény klusem mohou být modifikovány na vstup do arény cvalem. V případě vstupu do arény cvalem rozhodčí musí vzít v úvahu směr jizdy soutěžícího směrem ke středu arény tak, aby kůň mohl správně cválat od brány na start úlohy. Jezdec projde bránou krokem a poté bez klusových kroků nacválá na správnou nohu a pokračuje cvalem do středu arény. Na středu arény nesmí zastavit nebo změnit chod, ale pokračuje cvalem dle dané úlohy. Pokud je použit cval pro vstup do arény, hodnocení začne, až se soutěžící dostane na střed arény. Penalty, které se vyskytnou během cválání ke středu arény před započítáním úlohy, budou posuzovány.

Pro ideální Cow work bude každému soutěžícímu přidělena kráva v aréně. Soutěžící by měl udržet krávu na předepsaném konci arény, kde s krávou pracuje. Po uplynutí přiměřeného času práce na krátké stěně (boxing) soutěžící vede krávu po dlouhé stěně směrem na opačný konec arény, na dlouhé stěně udělá minimálně jednu otočku na každou stranu (fence). Poté smí soutěžící vést krávu do otevřeného prostoru arény a jet kruhy. V Cow work musí být zajaty dané manévry v tomto pořadí: boxing, fence, kruhy. Je na zodpovědnosti technického delegáta dohlížet na ohradu s dobyt看kem a ošetřování veškerého dobytka.

Rozhodčí by měl při posuzování vzít v úvahu rozměry arény, stav povrchu a dispozice a stupeň obtížnosti předváděného dobytka.

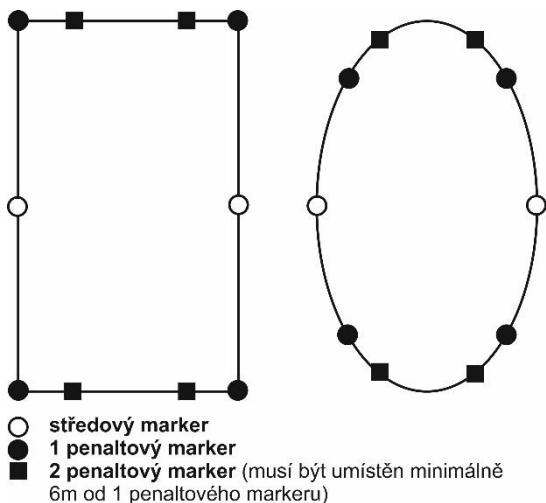
Je na uvážení rozhodčího, kdy bude následovat Cow work. Jestli hned po skončení Reined work každého jednotlivce, nebo hned po odjetí Reined work všech soutěžících.

Kůň musí pokračovat v práci, dokud rozhodčí nezapíská na píšťalku jako signál pro ukončení práce. Pokud soutěžící ukončí práci dříve, než zazní písknutí, bude uděleno skóre 0.

Pokud to čas a dostatek dobytka dovolí, může rozhodčí dle svého uvážení přidělit soutěžícímu novou krávu, aby soutěžící ukázal schopnost svého koně pracovat s krávou, a to na základě těchto kritérií:

- kráva nechce nebo nemůže běhat,
- kráva nechce opustit konec arény,
- kráva je slepá nebo neustupuje před koněm,
- kráva opustí arénu.

Rozmístění značek (kuželů – markerů) na různých typech arény:



Posuzování Working Cow Horse

Posuzování bude prováděno na základě přidělení bodů od 60 do 80, přičemž 70 bodů značí průměrný výkon. Stejný systém posuzování platí pro část Reined work i Cow work. V případě rovnosti součtu bodů zvítězí ten soutěžící, který má v části Cow work více bodů.

Penalizace budou udělovány pro Cow work následovně:

Jeden bod penalizace:

- ztráta pracovní výhody (A) – mine-li kůň krávu nebo běží-li s ní v takovém úhlu, že ji neovládá,
- použití rohu nebo konce arény pro otočení krávy (C) – v oválné aréně, pokud kráva hlavou mine koncovou značku,
- pokaždé, když jezdec změní stranu arény pro otočení krávy (E),
- za každou koňskou délku (L) – když kůň předběhne krávu, počítáno od koňského ocasu k mulci krávy,
- vyklouznutí otěží (S),
- neschopnost vést krávu za středovou značku při prvním nájezdu na fence (T),
- nadměrné použití ostruh, šlehání otěžemi, řvaní (W).

Dva body penalizace:

- minutí rohu před otočením krávy (A) – vždy, když kráva hlavou mine značku pro značení rohu,
- práce s teletem na ploše arény před otočkou, přičemž se tele dostane na konec 1 metr od hrazení (B) – toto platí při přechodu z jednoho konce arény na druhý,
- klus v úloze – neschopnost zastavit na středě, před nacváláním.

Tři body penalizace:

- uhnání telete nebo přílišná práce před najetím na kruhy (E),
- zamrznutí při fence, odmítnutí se otočit (H) – při provádění fence se ramena koně zastaví, tzv. zamrzne v obratu; za tuto situaci se také považuje, když se kůň dostane do takové pozice, že je fyzicky nemožné dokončit obrat,
- poražení krávy na zem (K) – poražení krávy na zem mimo pracovní pozici, například najetí do krávy z boku až upadne.

Pět bodů penalizace:

- neprovedení otočky žádným směrem (A) – 5 trestných bodů za každý směr,
- jakékoliv použití ostruh nebo bití před podbřišníkem kdykoli během soutěže (B),
- neposlušnost koně, vzpínání, kopání, vyhazování, kousání nebo jiná očividná neposlušnost (C).

Skóre 0:

- otočení se zády ke krávě (A),
- použití obouručního vedení ve třídě Bridle (romal nebo rozdělené otěže) nebo Two rein (romal nebo rozdělené otěže s malým bosalem) (B),
- prsty mezi otěžemi ve třídě Bridle neplatí pro Two rein třídu (C),
- vzpínání (D),
- neovladatelnost koně (E) – pokud během práce s krávou není kůň ovladatelný včetně neposlušnosti koně, bude odvolán,
- krev v hubě koně (F),
- nepovolená výstroj (G),
- opuštění arény před dokončením práce (H),
- pád koně nebo jezdce (I),
- příježdění nebo opravování koně v době mezi reiningovou částí a částí s teletem, pokud navazují ihned po sobě (J),

- přiježdění nebo opravování koně v době mezi výměnou krav, pokud je vyžádána (K),
- uhodí-li nebo kopne-li jezdec zvíře při práci, romalem nebo otěžemi hrubým způsobem (L),
- neschopnost přestat pracovat s krávou poté co byla vyžádána výměna krávy za novou.

Chování koně považované za nežádoucí:

- nadměrné otevírání huby,
- tvrdá a nepoddajná huba,
- nervózní házení hlavou,
- tahání za uzdu,
- stání nebo vyčkávání během předvádění, nebo nepřiměřená rychlost při dojíždění krávy, naznačující předvídání pomůcek koněm,
- za ztrátu krávy nebo neschopnost dojet pattern z důvodu špatné krávy bude soutěžící penalizován dle uvážení rozhodčího.

Chování dobrého dobytkařského koně:

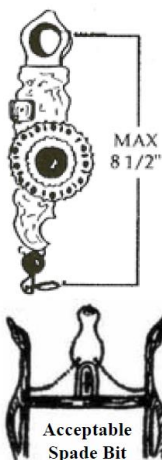
- slušné chování,
- měkký, ohebný, plynulý, měl by mít své nohy neustále pod sebou, jeho zadní nohy by měly být ve správné pozici pod tělem během zastavení,
- měkká huba by měla zareagovat na lehkou otěž, zejména při obratech,
- hlava by měla být zachována ve své přirozené pozici,
- práce v rozumné rychlosti pod kontrolou jezdce.

Uzdění:

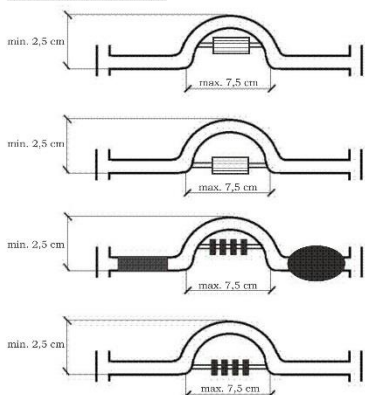
Pravidla WRC ČR dovolují použití klasického uzdění jako ve třídách disciplíny Reining, a to včetně dělených otěží při jízdě na páce, dále tzv. Spade bit, nebo páky s následujícími vlastnostmi:

- páky s nelomenou ústní částí s výškou portu 2,5 cm a vyšší měřeno od dolní hrany ústní části po nejvyšší část portu. Uprostřed portu musí být umístěn drážkovaný nebo hladký otočný váleček, sestavený z jedné nebo více částí. Je povoleno mít v ústní části barrel (nepohyblivý váleček nebo útvar tvaru olivy), vyrobený z mědi nebo kovu, objímající ústní část kolem horizontální osy - je to považováno za část náustku. Barrel musí být oválný a hladký vyrobený z jednoho celistvého kusu. Minimální průměr každé části náustku je 0,8 cm. Náustek musí být kulatého, oválného

nebo vejčitého tvaru, hladký bez omotaného kovu. Překrytí latexem nebo jiným materiálem není akceptováno. Nic nesmí vyčnívat pod spodní hranou náustku, např. hroty nebo prodloužení portu. Ramena páky musí být spojena na dolním konci. Celková délka páky nesmí překročit délku 21,5 cm, měřeno od vnitřní části kroužku pro licnici až do bodu tahu v kroužku pro otěž. Šířka portu nesmí překročit 7,5 cm.

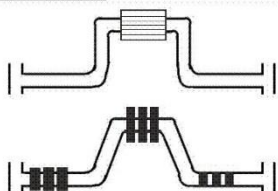


Povolená udidla



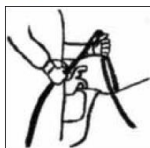
Příklady různých typů „barrelu“ na náustku páky - ve skutečnosti musí být na každé straně stejný!!

Nepovolená udidla



- Hackamore musí být kulatého tvaru a vyroben z celistvě pletené surové kůže nebo kůže s nekovovým flexibilním jádrem. Na bosal nesmí být připevněné žádné přídavné vybavení. Žádný tuhý materiál nesmí být použit ve spojení s bosalem nehledě na to jak vyztužený nebo potažený bosal je. Bosaly vyrobené z koňských žíní nejsou povoleny. Žádná páska nesmí být na nánosniku hackamore. Hladké, ploché omotání páskou, je dovoleno na hackamore mezi ohlávku a mecaté otěže. Maximální množství obalené plochy je 5 cm na každé straně hackamore.
- Použití Two rein (dvojí otěž) je dle Pravidel WRC ve Working Cow horse soutěžích povoleno. Důvodem pro použití Two rein je přechod mezi Hackamore a pákou. Kombinace bosalu a páky se řídí pravidly WRC ČR - viz níže. Jedna ruka musí být použita pro držení otěží a nesmí být měněna. Libovolný počet prstů smí být mezi otěžemi. Oboje otěže, jak mecaté, tak pákové otěže, jsou drženy v řídicí ruce.
- Ve třídě Two rein smí být bosal libovolné velikosti, vyroben ze spletené surové kůže nebo kůže bez kovového jádra, musí být flexibilní. Žádný kov, cizí látky nebo předměty nesmí být použity. Jezdec musí držet otěže v jedné ruce. Prsty mezi otěžemi jsou povoleny. Oboje otěže jak mecaté tak pákové otěže jsou drženy v řídicí ruce.
- Povolný způsob držení romalu pro třídy na páce neplatí pro Two rein.

Acceptable:



Unacceptable:

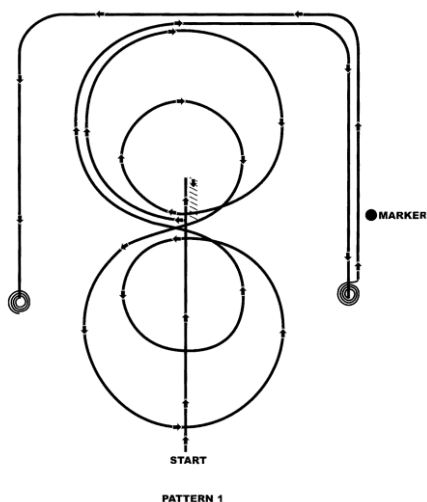


Koně šestiletí a starší ve třídě Working Cow Horse All Ages Open musí být předvedeni na páce, zatímco pětiletí a mladší koně mohou být předvedeni na páce, hackamore nebo snaffle bit dle uvážení soutěžícího.

ÚLOHY WORKING COW HORSE REINED WORK (REININGOVÁ ČÁST)

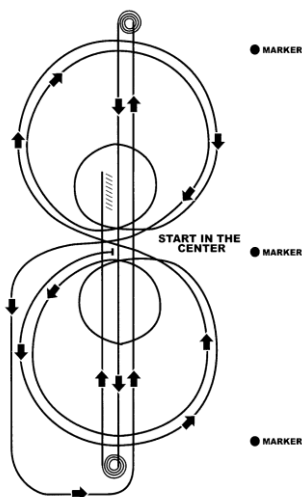
Vyžaduje se umístit markery - kužely podél hrazení nebo zdi.

WORKING COW HORSE PATTERN 1

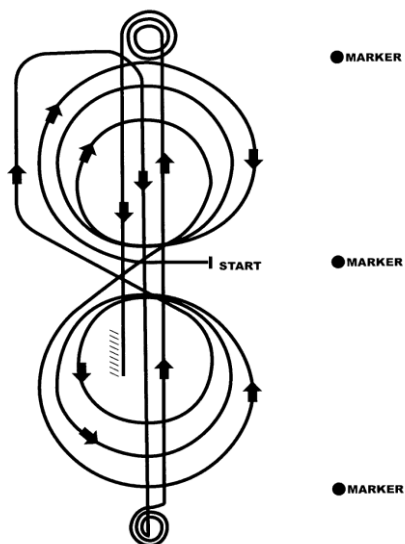


1. Začněte na konci arény. Jeďte středem arény, po minutí středové značky zastavte skluzem.
2. Couvejte minimálně 3 metry směrem ke středu. Otočte se o $\frac{1}{4}$ obratu vlevo.
3. Začněte na pravou nohu, jeďte velký rychlý kruh, potom malý pomalý kruh.
4. Změňte cval na levou nohu, jeďte velký rychlý kruh, potom malý pomalý kruh.
5. Změňte cval na pravou nohu, neuzavírejte kruh.
6. Jeďte na konec arény a pokračujte podél stěny (přibližně 6m od hrazení) po minutí středové značky zastavte skluzem.
7. Dokončete 3 a $\frac{1}{2}$ spinu doprava.
8. Jeďte cvalem zpět na konec arény a pokračujte podél stěny (přibližně 6m od hrazení) po minutí středové značky zatavte skluzem.
9. Dokončete 3 a $\frac{1}{2}$ spinu doleva.
10. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.

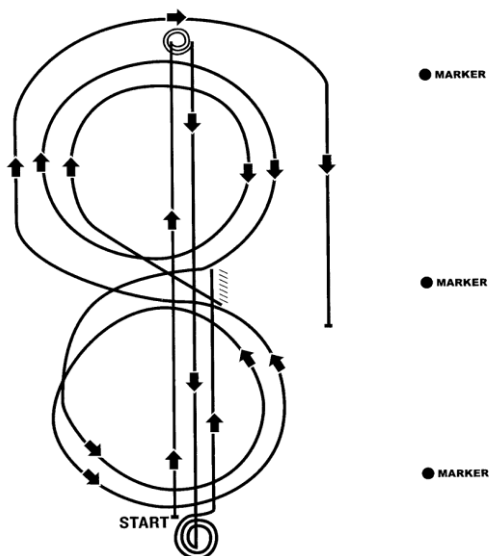
WORKING COW HORSE PATTERN 2



1. Klusejte do středu arény a zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Nacválejte vlevo a dokončete tři kruhy doleva. První bude velký a rychlý, druhý malý pomalý a třetí velký rychlý.
3. Změňte cval ve středu arény.
4. Dokončete tři kruhy doprava. První bude velký a rychlý, druhý malý pomalý a třetí velký rychlý.
5. Změňte cval ve středu arény.
6. Nezastavujte, pokračujte na nájezdy.
7. Jeďte cvałem na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem. Vyčkejte.
8. Dokončete 3 a ½ spinu doleva. Vyčkejte.
9. Jeďte cvałem na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem. Vyčkejte.
10. Dokončete 3 a ½ spinu doprava. Vyčkejte.
11. Jeďte cvałem, až minete středový kužel, zastavte skluzem. Vyčkejte. Rovně zacouvejte minimálně 3 m. Vyčkejte
12. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
13. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvałem.

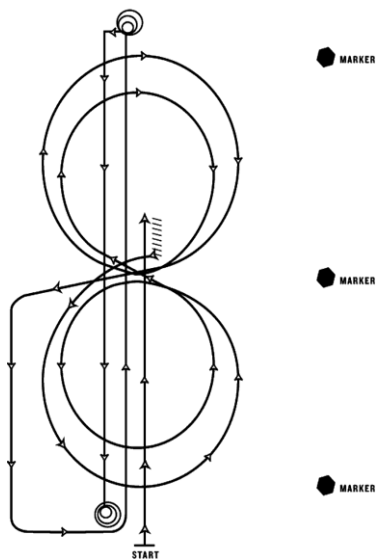


1. Klusejte do středu arény a zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Nacválejte vpravo a dokončete tři kruhy doprava. První dva kruhy budou velké a rychlé, třetí malý pomalý, změňte cval doleva.
3. Dokončete tři kruhy doleva. První dva kruhy budou velké a rychlé, třetí malý pomalý, změňte cval doprava.
4. Pokračujte cvalem kolem arény bez změny chodu.
5. Jeďte cvalem středem arény na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
6. Dokončete 3 a ½ spinu doprava.
7. Jeďte cvalem středem arény na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
8. Dokončete 3 a ½ spinu doleva.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
12. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.



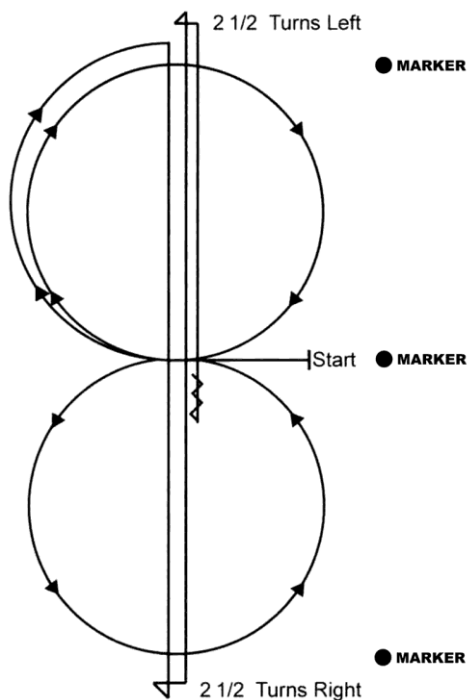
1. Začněte na konci arény.
2. Jeďte cvalem středem arény na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem. Dokončete 3 a $\frac{1}{2}$ spinu doleva.
3. Jeďte cvalem středem arény na konec arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem. Dokončete 3 a $\frac{1}{2}$ spinu doprava.
4. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
5. Rovně zacouvejte minimálně 3m.
6. Udělejte $\frac{1}{4}$ obratu doleva, vyčkejte. Začněte cválat kruhy na pravou nohu. Dokončete dva kruhy doprava, první bude malý a pomalý a druhý bude velký a rychlý. Změňte cval ve středu arény.
7. Dokončete dva kruhy doleva, první bude malý a pomalý a druhý bude velký a rychlý. Změňte cval ve středu arény.
8. Jeďte cvalem na konec arény, pokračujte kolem stěny minimálně 6m od hrazení, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
9. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.

WORKING COW HORSE PATTERN 5

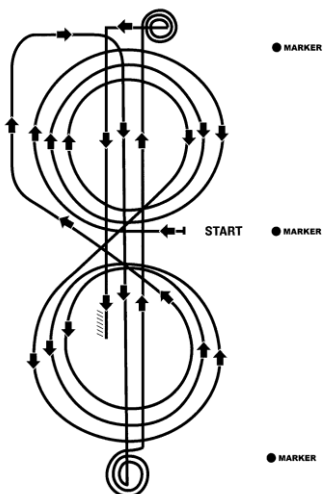


1. Tato úloha je vhodná, pokud soutěžící a dobytek vchází stejným koncem arény.
2. Začněte na konci arény.
3. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
4. Rovně couvejte minimálně 3m.
5. Udělejte $\frac{1}{4}$ obratu doleva.
6. Dokončete dva kruhy doleva, první bude velký a rychlý, druhý malý a pomalý. Změňte cval ve středu arény.
7. Dokončete dva kruhy doleva, první bude malý a pomalý, druhý velký a rychlý. Změňte cval ve středu arény.
8. Jeďte cvalem kolem stěny na konec arény, pokračujte středem arény bez změny chodu nebo cvalu, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
9. Dokončete 3 a $\frac{1}{2}$ spinu doprava.
10. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
11. Dokončete 3 a $\frac{1}{2}$ spinu doleva.
12. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.

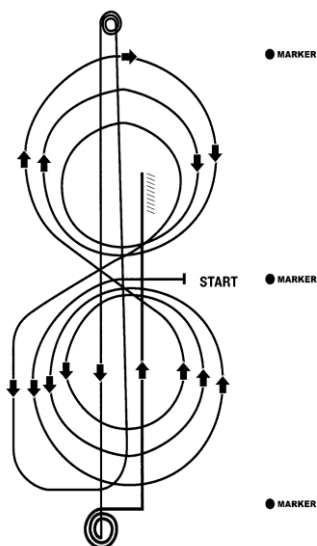
WORKING COW HORSE PATTERN 6



1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Začněte nacváláním na pravou nohu a jeďte jeden kruh doprava. Změňte cval doleva.
3. Dokončete jeden kruh vlevo. Změňte cval doprava a jeďte na konec arény.
4. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
5. Dokončete 2 a $\frac{1}{2}$ spinu doprava.
6. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
7. Dokončete 2 a $\frac{1}{2}$ spinu doleva.
8. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
9. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy
10. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.



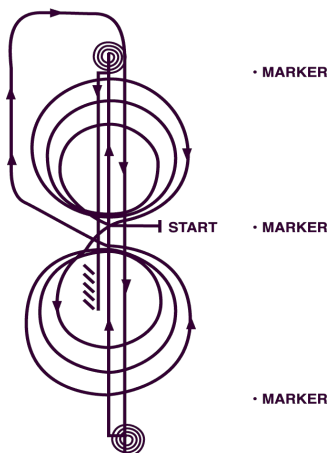
1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Začněte na středu arény. Nacválejte doprava a dokončete tři kruhy doprava, první bude velký rychlý, druhý malý pomalý, třetí velký rychlý. Změňte cval doleva.
3. Dokončete tři kruhy doleva, první bude velký rychlý, druhý malý pomalý, třetí velký rychlý. Změňte cval doprava.
4. Pokračujte cvalem na konec arény bez změny chodu nebo cvalu.
5. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem. Vyčkejte.
6. Dokončete 3 a ½ spinu doprava.
7. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem. Vyčkejte.
8. Dokončete 3 a ½ spinu doleva.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
12. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.



1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Začněte na středu arény. Nacválejte doleva a dokončete tři kruhy doleva, první dva budou velké rychlé, třetí malý pomalý. Změňte cval doprava.
3. Dokončete tři kruhy doprava, první dva budou velké rychlé, třetí malý pomalý. Změňte cval doleva.
4. Pokračujte cvalem na konec arény bez změny chodu nebo cvalu.
5. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
6. Dokončete 3 a ½ spinu doleva.
7. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
8. Dokončete 3a ½ spinu doprava.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
12. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.

WORKING COW HORSE PATTERN 9

3 1/2 TURNS RIGHT

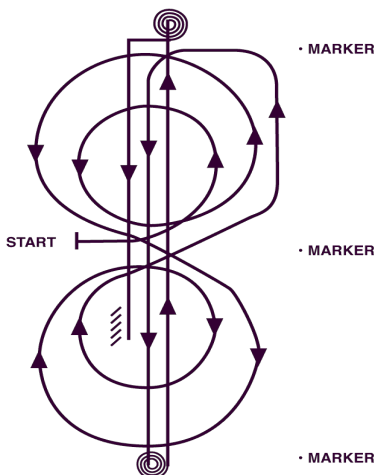


3 1/2 TURNS LEFT

1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Začněte na středu arény. Nacválejte doprava a dokončete tři kruhy doprava, první bude malý pomalý, další dva budou velké rychlé. Změňte cval doleva ve středu arény.
3. Dokončete tři kruhy doleva, první bude malý a pomalý, další dva budou velké rychlé. Změňte cval doprava ve středu arény.
4. Pokračujte cvalem na konec arény bez změny chodu nebo cvalu.
5. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
6. Dokončete 3 a 1/2 spinu doleva.
7. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
8. Dokončete 3 a 1/2 spinu doprava.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
12. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.

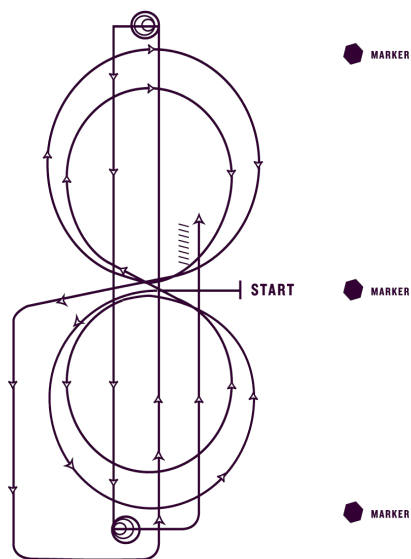
WORKING COW HORSE PATTERN 10

3 1/2 TURNS RIGHT



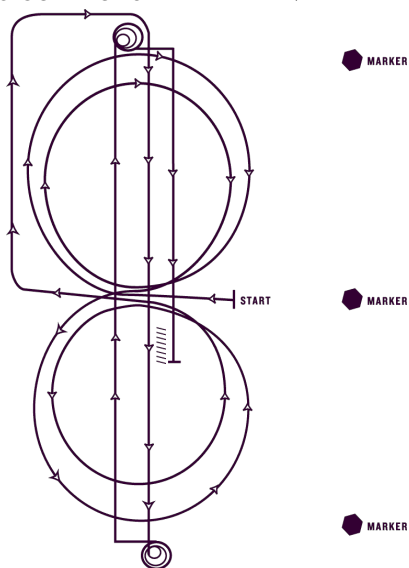
3 1/2 TURNS LEFT

1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu zády k rozhodčím.
2. Začněte na středu arény. Nacválejte doleva a dokončete dva kruhy doleva, první bude malý pomalý, druhý velký rychlý. Změňte cval doprava.
3. Dokončete dva kruhy doprava, první bude velký rychlý, druhý malý pomalý. Změňte cval doleva.
4. Pokračujte cvalem na konec arény bez změny chodu nebo cvalu.
5. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
6. Dokončete 3 a 1/2 spinu doleva.
7. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
8. Dokončete 3 a 1/2 spinu doprava.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
12. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.



1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Začněte na středu arény. Nacválejte doleva a dokončete dva kruhy doleva, první bude velký rychlý, druhý malý pomalý. Změňte cval doprava.
3. Dokončete dva kruhy doprava, první bude velký rychlý, druhý malý pomalý. Změňte cval doleva.
4. Pokračujte cvalem na konec arény bez změny chodu nebo cvalu.
5. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
6. Dokončete 3 a ½ spinu doleva.
7. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
8. Dokončete 3 a ½ spinu doprava.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
12. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.

WORKING COW HORSE PATTERN 12



1. Klusejte do středu arény, zastavte. Začněte úlohu čelem k rozhodčím.
2. Začněte na středu arény. Nacválejte doprava a dokončete dva kruhy doprava, první bude velký rychlý, druhý malý pomalý. Změňte cval doleva.
3. Dokončete dva kruhy doleva, první bude velký rychlý, druhý malý pomalý. Změňte cval doprava.
4. Pokračujte cvalem na konec arény bez změny chodu nebo cvalu.
5. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
6. Dokončete 3 a ½ spinu doleva.
7. Jeďte cvalem středem arény, až minete koncový kužel, zastavte skluzem.
8. Dokončete 3a ½ spinu doprava.
9. Jeďte cvalem středem arény, až minete středový kužel, zastavte skluzem.
10. Rovně zacouvejte minimálně 3 m.
11. Vydržte v klidu stát, abyste demonstrovali ukončení úlohy.
12. Tato úloha může být použita pro pravidlo vjetí do arény cvalem.

3.21.17 CUTTING (x91)

Cílem disciplíny je předvést ochotně a dobře pracujícího dobytkařského koně, který pracuje samostatně bez vedení otěží jezdcem. Při výběru ve stádě drží jezdec ruku s otěží v rozumné výšce nad krkem koně a po oddělení jednoho kusu dobytka, který si libovolně vybral, pokládá ruku na krk koně a demonstruje tím rozhodčímu, že začíná se samostatnou prací koně. Jezdec během časového limitu smí předvést až 3 libovolné kusy dobytka. Minimálně musí pracovat alespoň se dvěma kusy, aby mohl být hodnocen. Pohyb ve stádě a oddělování není považováno za práci. Je to však součástí celkového hodnocení a bude k této části také přihlíženo. Konec časového limitu je oznámen zvukovým signálem. Jezdci by měl ideálně vypršet časový limit během práce na vybraném a odděleném kusu dobytka tak, aby maximálně využil dobu pro práci a neplýtvat časem při pohybu ve stádě a oddělováním.

Práce se stádem a neschopnost splnění

Každý kůň musí vstoupit do stáda dostatečně hluboko, aby ukázal svou schopnost provést oddělení dobytčete. Jeden takový hluboký vstup vyhoví tomuto pravidlu. Pokud není takový hluboký vstup proveden, následuje penalizace 3 bodů.

Kůň obdrží kladné body navíc v případě, že ukáže schopnost vstoupit do stáda klidně, přičemž způsobí jen malé vyrušení stáda nebo krávy, kterou oddělil.

Cutting směrem ke středu a ovládnutí krávy

Když je dobytče odděleno od stáda, je více žádoucí, aby bylo vyvedeno směrem ke středu arény, za což bude udělen kredit. Další kredit obdrží kůň, který vyžene krávu do dostatečné vzdálenosti od stáda, aby se zajistilo, že stádo nebude vyrušováno jeho prací. Tím se také prokáže schopnost ovládat krávu.

Volné otěže

Práce s dlouhými otěžemi v průběhu celého představení je žádoucí a bude oceněna.

Usazení krávy a práce uprostřed arény

Nejlépe hodnocen bude jezdec, který krávu stabilizuje, tzn. pokud bude kráva "usazena" co nejbližší ke středu arény a tamtéž bude i kontrolována a udržována v pracovní pozici.

Vyrušení

Pokud kůň nebo jeho jezdec kdykoli v průběhu pracovního času (dvě a půl minuty) způsobí rozruch, bude za to penalizován.

- a) Každý zvuk vydaný soutěžícím směrem k dobytku bude penalizován jedním bodem.
- b) Pokaždé, když kůň vejde do stáda, vyruší stádo během práce nebo vyžene ze stáda krávu, bude penalizován třemi body. Kráva přitom musí vstoupit do pracovního prostoru koně.
- c) Rozhodčí musí zastavit jakoukoli práci, která se jeví jako trénink nebo týrání koně ze strany soutěžícího nebo jako vyrušování stáda. Každý soutěžící, který se tohoto dopustí, bude diskvalifikován.

Back Fence (zadní hrazení arény)

Kůň bude penalizován třemi body každé, když se kráva, se kterou pracuje, reálně zastaví nebo otočí o zadní hrazení (back fence), u kterého je usazené stádo, nebo pokud se s touto krávou pracuje blíže než jeden metr od této hranice. Back fence musí být odsouhlasen a označen pomocí kůželu rozhodčím nebo technickým delegátem před začátkem soutěže, přičemž se má na mysli jen konkrétní rozhraní, ne imaginární čára, která by probíhala od jednoho bodu do druhého. Pokud by jakýkoli soutěžící vznesl proti tomu námitku před začátkem soutěže, musí rozhodčí uspořádat hlasování všech soutěžících, přičemž back fence, který bude přijat většinou soutěžících, bude použit.

Kůň obrácený ocasem směrem k rozhodčímu

Pokud se kůň otočí tak, že bude ocasem směrem ke krávě, se kterou pracuje, bude mu automaticky uděleno skóre 60 bodů.

Reining (zvednuté otěže)

Při práci bude kůň penalizován jedním bodem každé, když budou použity otěže k jeho kontrole nebo usměrňování, bez ohledu na to, zda jsou otěže drženy vysoko nebo nízko. Jeden penalizační bod bude také udělen vždy, pokud bude kůň viditelně korigován jakýmkoli způsobem. Pokud jsou otěže tak krátké, že při pohybu koně dochází ke kontaktu s udidlem, bude udělen jeden penalizační bod za každý takový kontakt bez ohledu na to, zda se ruka s otěžemi pohnula či nikoli.

- a) Kůň musí být uvolněn k samostatné práci ihned, jakmile je zvolené dobytče odděleno od ostatních. Dodatečná práce s otěžemi, korekce nebo úprava pozice koně bude penalizována 1 bodem za každou takovou akci.
- b) Jezdec musí držet otěže v jedné ruce. Tří bodová penalizace bude udělena každé, když se druhá

ruka dotkne otěží za jakýmkoli účelem, kromě jejich narovnání. Jezdec může urovnat konce otěží, pouze pokud kůň není v pohybu.

- c) Použití ostruh před podbřišníkem není považováno za viditelné korigování. Tří bodová penalizace však bude udělena za každý případ, kdy je koni přiložena ostruha na plec.
- d) Špička boty, noha nebo třmen na pleci koně je považována za viditelnou korekci, jeden penalizační bod bude udělen za každý takový případ.

Ztráta krávy

Pokud kůň dovolí dobytčeti, se kterým právě pracuje, vrátit se do stáda, bude penalizován pěti body.

Výměna krávy po znatelném výběru

Pokud jezdec změní krávu poté, co se viditelně rozhodl pro jednu konkrétní, bude penalizován pěti body.

Ztráta pracovní výhody

Pokud kůň ztratí svou pracovní pozici, která by měla být zrcadlově s krávou, např. mine krávu nebo pracuje mimo pozici, bude penalizován jedním bodem.

Kousání nebo kopání krávy koněm

Nadměrná hrubost (agresivita) ze strany koně vůči dobytku, jako kopání, kousání nebo vyhazování nohama bude penalizováno třemi body.

Hot Quit (nesprávné opuštění krávy)

Soutěžící může ukončit práci ("quitnout") krávu, pokud tato očividně stojí, očividně se odvrátila nebo je očividně za pomocnými koňmi. Pomocní koně stojí za časovou linií. Penalizace třemi body bude udělena, pokud je kráva propuštěna za jakýchkoli jiných okolností.

Kůň přestane pracovat s krávou

Pokud kůň opustí krávu, se kterou pracuje, následuje penalizace pěti body.

Neschopnost oddělit jednu krávu po opuštění stáda

Pokud kůň opustí stádo se dvěma nebo více krávami a nepodaří se mu oddělit jedno zvíře před ukončení práce, bude penalizován pěti body. Penalizace nebude udělena, pokud mezitím vyprší čas.

Vybavení

Koně musí být ježděni s uzděním, které je buď vybaveno udidlem v hubě nebo hackamore. Všechna uzdění na koních musí mít oddělené otěže. Uzdečky nesmějí mít řemínek přes nos ani bosal, hackamore mají být provazové

nebo ze splétané surové kůže (rawhide) bez jakýchkoli kovových součástí. Splétané rawhidové kuličky kolem nosu koně nejsou přípustné. Rozhodčí musí být schopen lehce zasunout dva prsty mezi hackamore a nos koně kolem celého nosu. Choke ropes, tie downs, drátěné pomůcky kolem krku koně nebo jeho nosu, brow band, těsné dekorativní uzlíky, kuličky z rawhidu nebo tassels nejsou povoleny. Poprsníky mohou být používány, žádná z jejich součástí ale nesmí zasahovat přes krk koně. Poprsníky, které jsou připevněny k rozsoše sedla, však u soutěžících koní budou považovány za nelegální.

Chapsy a ostruhy mohou být nošeny. Ocas soutěžícího koně nesmí být svázán žádným způsobem, který by omezoval pohyb ocasu. Každý případ, kdy je soutěžící přistížen při porušení tohoto pravidla nebo jeho části, povede k disqualifikaci. Rozhodčí má právo si předvolat soutěžícího, kdykoli má podezření, že jsou výše uvedená pravidla týkající se výstroje koně nebo jezdce porušována.

a) Všichni koně včetně pomocných (turn back) musejí splňovat požadavky těchto Pravidel, jakmile vstoupí do arény.

b) Každá osoba sedící na koni v aréně, bez ohledu na to, zda soutěží či nikoliv, musí být oblečena do westernového oděvu včetně klobouku. Povinné nošení klobouku může být zrušeno u akcí pod širým nebem za extrémních povětrnostních podmínek, pokud k tomu vysloví souhlas jak pořadatel show tak rozhodčí. Soutěžící musí nosit košili s dlouhým rukávem, límečkem a knoflíky nebo patentkami na celé přední straně (až dolů). Trička a polokošile nejsou přípustné. Svetry mohou být nošeny přes odpovídající košile. Dlouhé rukávy musí být spuštěné. Ochranné přilby jsou povoleny pro mládež místo klobouku.

c) Každý soutěžící může mít nejvýše 4 pomocníky.

d) Každý člen, který bude žádat o povolení k použití elektronické sluchové pomůcky (naslouchadla) musí splnit minimální kritéria pro nedoslýchavost, která mu budou potvrzena autorizovaným lékařem.

Kůň nebo jezdec padá k zemi

Pokud soutěžící spadne z koně nebo jeho kůň upadne na zem, automaticky obdrží 60 bodů.

Opuštění pracovního prostoru před vypršením času

Každý jezdec, který dovolí svému koni ukončit práci nebo opustit pracovní prostor před uplynutím času, bude disqualifikován pro toto kolo a neobdrží žádné skóre.

Opakování – nesprávný čas práce nebo vyrušení

Soutěžícímu bude umožněno opakovat celý start, pokud rozhodčí usoudí, že soutěžícímu nebylo umožněno pracovat celé dvě a půl minuty nebo pokud došlo k vážnému narušení klidu, které bylo způsobeno jinými faktory než soutěžícím nebo jeho pomocníky a rozhodčí proto zastavil čas. Za takové okolnosti lze považovat otevření brány, spadnutí plotů (zábran) nebo objekty, které vstoupily, případně upadly do pracovního prostoru arény. Nelze za ně však považovat rozrušení dobytka normálními přírodními vlivy nebo běžnou činností v aréně. Každé opakování startu se musí uskutečnit ve stejné skupině dobytka, která soutěžícímu příslušela a musí proběhnout před výměnou stáda. Je volbou soutěžícího, zda jeho nový start proběhne ihned nebo jako poslední před výměnou stáda. Na opakování startu není nárok, pokud soutěžící obdržel tři nebo pětibodovou penalizaci před vyrušením. Poté co soutěžící dokončí své dvě a půl minuty práce a domnívá se, že nastala situace dostatečně závažná pro opakování startu, musí neprodleně vznést žádost na opakování u ringstewarda, který by měl tuto skutečnost oznámit rozhodčímu předtím, než zahájí práci další soutěžící. Rozhodčí neprodleně zváží předložená fakta spolu s technickým delegátem a většinovým rozhodnutím určí, zda bude start opakován – ovšem za předpokladu, že původní start nebyl zatížen zásadní penalizací. Pokud se nerozběhne časomíra, je náhradní start poskytnut automaticky.

Bodové hodnocení

Rozhodčí udělují skóre mezi 60 a 80 body, udělování ½ bodů je dovoleno.

Výhoda na straně soutěžícího

Pokud má rozhodčí pochybnosti o udělení penalizace, musí vždy rozhodnout ve prospěch soutěžícího.

Posuzování cuttingu

Posuzování cuttingu bude vycházet z pravidel NCHA. Všichni jezdci v aréně musí splňovat pravidla oblékání, vybavení a chování.

Skóre bude udělováno mezi 60 a 80 body, přičemž 70 bodů značí průměr. Penalty budou udělovány následovně:

½ bodu

- drobná ztráta výhody práce

1 bod

- ztráta výhody pozice
- zvednuté otěže nebo viditelná pomoc koni
- hluk směřovaný k dobytčeti

- špička boty, bota nebo třmen na pleci koně
- příliš dlouhý výběr dobytčete
- práce mimo pozici
- ruka jezdce příliš vepředu

3 body

- nesprávné opuštění krávy
- rozrušení stáda
- druhá ruka na otěži (včetně držení romalu dvěma rukama)
- ostruha na pleci koně
- kopnutí nebo kousnutí krávy koněm
- neschopnost provést hluboký výběr dobytčete
- back fence

5 bodů

- kůň opustí krávu
- ztráta krávy
- výměna krávy po znatelném výběru
- neschopnost oddělit jednu krávu po opuštění stáda

Skóre 60

- když se kůň obrátí k dobytčeti ocasem

Diskvalifikace – 0 skóre

- nedovolené vybavení
- opuštění arény před vypršením časového limitu
- nehumánní zacházení s koněm
- jízda s romalem nebo spojenými otěžemi nebo na snaffle bit/hackamore
- pád koně

3.21.18 TEAM PENNING (x92)

1. Disciplína na čas. Tříčlenné týmy musí oddělit od stáda a zahnat do malé ohrady tři dobytčata označená stejným číslem či obojkem. Rychlejší team s větším počtem dobytčat v ohradě vítězí. Vedení soutěže může použít 60, 75 nebo 90 vteřinový časový limit, tento limit je nutno předem oznámit. Každý tým musí dostat varovný zvukový signál 30 vteřin před uplynutím časového limitu. Jestliže se tak nestalo, může soutěžící tým požádat o druhý start. V takovém případě musí být stádo napřed uklidněno a poté následuje vzápětí druhý start se stejnými telaty. Za druhý start se však připočítává 60 trestných vteřin.
2. Všechna telata musí být sehnána před začátkem soutěže na kratší stranu kolbiště. Vztyčenou vlajkou pomocníka rozhodčího u startovní čáry se dává rozhodčímu a časoměřičům signál, že kolbiště je připraveno k soutěži. Jakmile se jezdci dozvědí od hlasatele čísla svých telat, jedou přes startovní čáru. Čas začíná běžet, jakmile první z týmu jezdců protne nosem koně startovní čáru. Soutěž začíná, jakmile jezdci vjeli do kolbiště. Každé opoždění nebo nedostavení se na start) některého z jezdců znamená diskvalifikaci celého týmu.
3. Po provedeném startu je soutěžící tým plně zodpovědný za dobytek. Jestliže je tým názoru, že některé tele je zraněno nebo nepoužitelné, musí to okamžitě nahlásit a vyžádat si rozhodnutí rozhodčího. Jakmile již tým začne s dobyt看em práci, není již žádná reklamáce možná. Unikne-li některé tele z kolbiště skrze nebo přes hrazení, může být tým buď diskvalifikován za nežádoucí tvrdost, nebo mu může být připočten čas zdržení, nebo může být start opakován, podle rozhodnutí rozhodčího. Pokud je nařízen nový start, bude proveden až po všech jízdách. Pokud není dostatek čerstvých dobytčat, je toto na rozhodnutí vedení soutěže a rozhodčího. Při dodání čerstvých dobytčat do stáda je třeba přeznačit stádo a promíchat čerstvá a použitá dobytčata.
4. K vyžádání stopnutí času musí jezdec stát v brance malého ohrady a zdvihnout ruku. Vlajkou se čas odmávne, jakmile nos prvního koně protne brankovou čáru malého ohrady, avšak čas běží dál, dokud všechna neuzavřená telata nejsou zatlačena na „dobytčí straně“, za startovní čárou. V případě, že některé tele unikne po tom, co byl vyžádán stop-čas, ale před

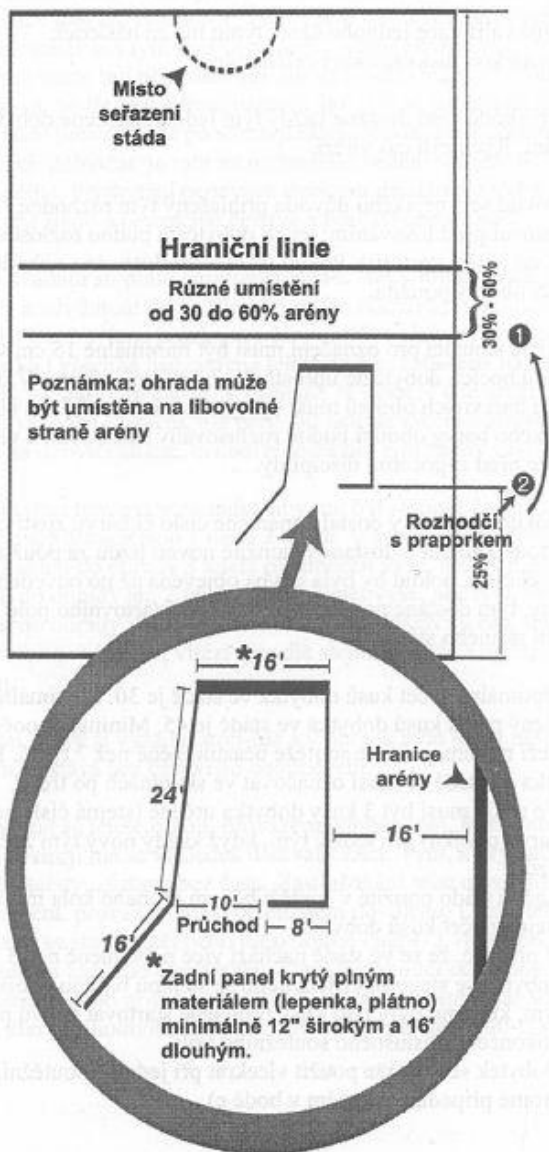
tím nebyla všechna zbývající telata na dobytčí straně, neobdrží soutěžící tým žádný čas.

5. Soutěžící tým může požádat, aby mu byl stopnut čas již tehdy, kdy v malé ohradě jsou 1 nebo 2 telata. V takovém případě je tým, který zahnal do ohrady 3 telata ohodnocen výše, než tým, který zahnal do ohrady jen 2 telata, a tento opět výše, než tým, který zahnal do ohrady jen 1 tele, bez ohledu na dosažený čas. Jede-li se disciplína na více kol, vítězí tým dle stejného klíče s nejlepším časem.
6. Tým, který si vyžádal stop-čas a v ohradě bylo tele s nesprávným číslem, zůstává bez časového ohodnocení.
7. Dotýkat se telete rukou, provazem, kloboukem, Romalem nebo jinou výstrojí má za následek diskvalifikaci. Tým, který zachází hrubě s telaty, zůstane bez času. Zastrasování telat máváním kloboukem, provazem nebo bičem není dovoleno. Otěží nebo romalem se smí svištět nebo plesknout o chaps. 5 vteřin bude přičteno za každého člena týmu, který nedokončí celou soutěž s kloboukem nebo přilbou na hlavě. Veškerý pokutový čas se přičte k času, který se hodnotí, i když pokutový čas přesáhne 90 vteřinový limit.
8. Tým bude diskvalifikován rozhodčím za jakoukoliv akci, při které podle názoru rozhodčího dojde k nepřiměřené hrubosti vůči dobytku nebo koni, nebo k nesportovnímu chování.
9. Pád koně nebo jeho jezdce neznamena postih, pokud se pěší jezdec nepokusí o pokračování v zahánění dobytka před tím, než znovu nasedne na koně. V opačném případě to znamená diskvalifikaci celého týmu.
10. Jestliže 5 a více dobytčat přejde startovní čáru, kdykoliv v průběhu jízdy, zůstává soutěžní tým bez časového hodnocení. Taktéž i jakákoliv část pátého dobytčete, která překoná startovní čáru, znamená stejný výsledek.
11. Diskvalifikace jednoho člena týmu má za následek automatickou diskvalifikaci celého týmu.
12. Při shodě časů dostane každý tým jedno označené dobytče pro zahnání. Rychlejší čas vítězí.
13. Pokud se z nějakého důvodu přihlášený tým rozhodne nstartovat před losováním, jejich dobytčata budou

rozlosována pro týmy, co chtějí startovat. Pokud již bylo rozlosováno, nebudou tato čísla či obojky použita.

14. Čísla sloužící pro označení musí být minimálně 15 cm vysoká, na obou bocích dobytčete uprostřed v horní linii hřbetu. V případě použití barevných obojků musí být tyto minimálně 15 cm široké. Čísla nebo barvy obojků budou rozlosovány rozhodčím a vedením soutěže před započítáním disciplíny.
15. Pokud tým, který dostal oznámené číslo či barvu, zjistí chybu, musí toto oznámit a dostane okamžitě novou jízdu za použití jiné barvy či čísla, pokud by byla chyba objevena až po odvedení stáda z arény, tým dostane novou jízdu na konci startovního pole za použití stejného stáda.
16. Optimální počet kusů dobytka ve stádě je 30. Maximální dovolený počet kusů dobytka ve stádě je 45. Minimální počet je 21 a nezáleží na tom, jestli se soutěže účastní méně než 7 týmů. Kusy dobytka ve stádě se musí označovat ve skupinách po třech.
 - a) Ve stádě musí být 3 kusy dobytka určené (stejná čísla nebo barvy obojku) pro každý tým, když každý nový tým začíná svoji jízdu.
 - b) Každé stádo použité v soutěži během druhého kola musí mít stejný počet kusů dobytka.
 - c) V případě, že se ve stádě nachází více nebo méně než 3 kusy dobytka se stejným číslem nebo se stejnou barvou obojku, musí tým, kterému byly tyto kusy přidělené startovat znovu po dokončení příslušného soutěžního kola.
 - d) Dobytek se nemůže použít vícekrát při jednom soutěžním kole, kromě případu popsaném v bodě c).
17. Při soutěži je zapotřebí dvou pomocných rozhodčích. Jeden signalizační rozhodčí bude u brány do ohrady, druhý bude u startovní/pokutové čáry. Hlavní rozhodčí musí být u startovní/pokutové čáry. Čas budou měřit minimálně dva časoměřiči. Čas hlavního časoměřiče bude čas oficiální. Druhý čas se měří pro případnou chybu na hlavní časomíře. Startovní/pokutová čára musí být vyznačena značkami na plotě arény, zřetelně viditelnými jak rozhodčím, tak soutěžícími. Startovní/pokutová čára může být ve vzdálenosti 30 – 60 % délky arény od dobytčí strany dle rozhodnutí vedení soutěže. Ohrada by měla být situována 25 % od zadní strany arény.

Disciplína Team Penning se smí vyhlášovat pouze na soutěžích typu „A“ a „B“ v OPEN třídě.



3.21.19 RANCH SORTING (x93)

Ranch Sorting je soutěž na čas, kdy dvojčlenný tým přehání desetihlavé stádo z jedné části ohrady do druhé. Tým, který provede svůj úkol – vytrídí největší počet telat ve správném pořadí a v nejkratším čase – bude vyhlášen jako vítěz.

1. Základní princip této disciplíny je ve vytrídění telat, kde je deset označeno čísly 0 – 9, a dvě neoznačena, celkový počet telat je tedy 12. Před začátkem jízdy musí být všechna telata shromážděna na protilehlé straně ohrady od středové linie (foul line).
2. Ranch Sorting bude probíhat mezi ohradami přibližně stejné velikosti, dle možností pořadatele. Doporučené velikosti jednotlivých částí jsou 15 – 18 metrů v průměru, rohy by neměly mít 90stupňů, ideální stav je 18 metrová kruhová ohrada nebo osmiúhelník (viz nákres)
3. Startovní čára (foul line) je doporučována jako prostor mezi oběma částmi s rozměrem 3,6 – 4,9 m.
4. Časový limit pro disciplínu je stanoven pořadatelem – 90, 75 nebo 60 sekund pro každou třídu, použití elektronického display je vyžadováno. Výsledný čas soutěžečího týmu je určován dle toho, kdy vytrídí všech 10 telat, nebo kolik telat vytrídí za stanovený čas.
5. Při vícekolové soutěži se sčítají časy a počet telat.
6. Minimálně jeden rozhodčí musí být na startovní čáře (foul line).
7. Všechna telata v soutěži musí být před započítáním shromážděna na protilehlé dobytčí straně. Po ukončení každé jízdy rozhodčí určí, jestliže je třeba pomocníky pro nové shromáždění dobytka.
8. Rozhodčí dává zdvihnutím praporku znamení, že aréna je připravena. Praporek spustí dolů ve chvíli, kdy první kůň z týmu nosem protne startovní čáru („foul line“), v ten moment obdrží tým číslo dobytčete, kterým začínají třídit.

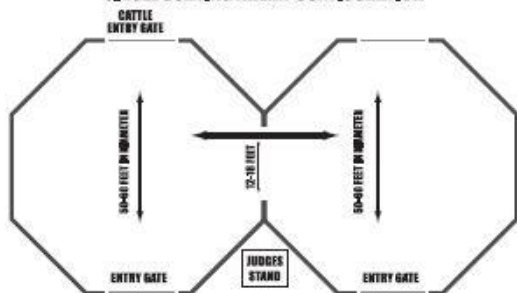
Každé zdržení v protnutí „foul line“ může způsobit výsledek NO TIME pro team. Také nevytrídění minimálně jednoho nebo dvou telat.

9. Všechna telata musí mít čísla na zádi, označení na krku není akceptovatelné. Telata jsou tříděna pořadě, pokud „foul line“ projde kráva mimo pořadí, tým je hodnocen NO TIME.

Když již vytríděný kus projde zpět foul line na dobytčí stranu, tým je diskvalifikován.

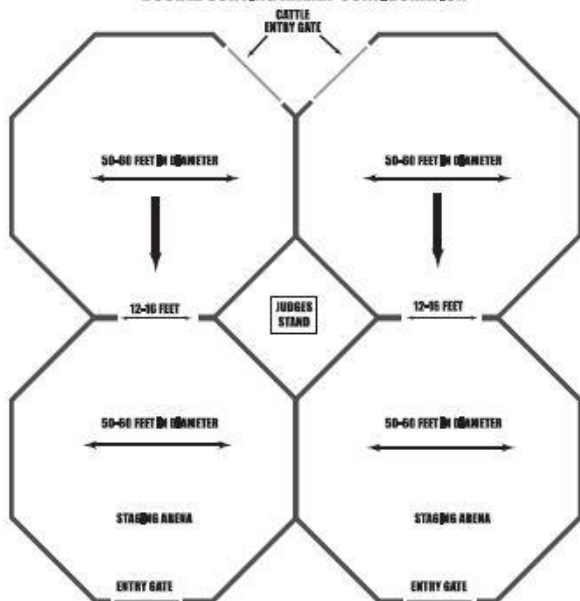
10. Také když neočíslované tele nebo jeho část protne foul line před desátým tříděným teletem, je výrok NO TIME.
11. Pořadí třídění je určeno losem, a oznámeno hlasatelem v okamžiku protnutí foul line. Například pokud je hlášeno číslo 5, ta musí být vytríděna první a dále čísla v pořadí 6, 7, 8, 9... Tele je považováno za vytríděné, pokud je celým svým tělem za foul line.
12. Pokud dobytče přeskočí, podleze ohradu či opustí kolbiště bez zavinění soutěžících, dostane týmu novou jízdu s celým časem.
13. Pokud by byla telata označena čísly chybně, případně ve stádě bylo více neočíslovaných telat, tým svoje třídění ukončí a dostane nový čas na konci startovního pole.
14. Každé nespportovní či kruté chování vůči telatům nebo koním má za následek DISKALIFIKACI.
15. Přehnané použití biče, lana, otěží kdekoliv na koni má také za následek diskvalifikaci.
16. Soutěž může být nabídnuta ve všech třídách – open, amatér i mládež.
17. Snaffle bit a Bosal může být použit bez rozdílu věku a může být použit v obouručním vedení, při použití Bit v jakémkoliv věku koně může být použito jednoruční nebo obouruční vedení.
18. Při vícekolové soutěži se ti, kteří obdrželi v některé z jízd NO TIME, musí umístit až za těmi, kteří v obou kolech získali platný čas.

SINGLE SORTING ARENA CONFIGURATION



RIDERS ENTER AT GATE IN ARENA WITH NO CATTLE. CATTLE SORTED TO OPPOSITE ARENA WILL BE SORTED BACK BY NEXT TEAM.

DOUBLE SORTING ARENA CONFIGURATION



RIDERS ENTER AT GATE IN ARENA WITH NO CATTLE. TEAMS ARE DIVIDED AND ARENAS DESIGNATED AS EVEN AND ODD. AS ODD TEAM SORTS, EVEN TEAM STAGES TO EMPTY ARENA UNTIL ODD TEAM COMPLETES SORT AND VICE VERSA. CATTLE SORTED TO OPPOSITE ARENA ARE RETURNED BY TEAM THAT SORTED. NEXT TEAM SHOULD ONLY ENTER WHEN CATTLE HAVE BEEN RETURNED AND SETTLED BY PREVIOUS TEAM.

3.21.20 HRY

1. Popsané hry se nezapočítávají do celkového bodového hodnocení WRC Champion. Slouží pouze pro zpestření programu soutěží. Hry jsou soutěže na čas.
2. Pro všechny hry je možno vyžadovat startovné a mohou být též vypsaný jak peněžní, tak věcné ceny.
3. Předepsaná je výstroj i oblečení ve westernovém stylu. Rozhodčí určuje přípustnou výstroj a za nepřípustnou výstroj, či oblečení vylučuje účastníky ze hry.
4. Vedle přípustného uzdění je povolena i mechanická Hackamore, zrovna tak Tie-down. Obouruční vedení i na páce je povoleno.
5. Během soutěže se jezdec nesmí dotýkat rukou sedla ani koně.
6. Krátký bič je povolen. Za přehnané nasazení biče, či ostruh, nebo za přílišný tah na otěže připočítává rozhodčí penalizaci 5 trestných vteřin. Použití prodloužených dělených otěží jako biče není dovoleno.

Flag Race – vlajkový závod.

1. Postaví se 4 sudy tak, že tvoří obdélník nejméně 20x10 metrů. Na něco se postaví kbelíky naplněné pískem. V kbelíku č. 1 a 3 jsou zapíchnuté vlajčky. Start je letmý a čas se počítá, protne-li nos koně startovní a cílovou čáru.
2. Kurz je ve směru hodinových ručiček vnější stranou. Po startu vytáhne jezdec vlajku z kbelíku č. 1 a dá do kbelíku č. 2, po té vytáhne vlajku z kbelíku č. 3 a vloží do kbelíku č. 4. Dále pokračuje do cíle.
3. Jezdec může sud obkroužit. Za ztrátu vlajky, nebo její vypadnutí z kbelíku se připočítává 5 trestných vteřin. Nedodržení tratě znamená diskvalifikaci.
4. Při teamovém Flag Race startují dva jezdci současně. V tom případě jsou vlajky ve kbelíku č. 1 a 4 a jezdci jedou z obou stran, čímž jeden začíná sudy č. 1 a 2 a druhý č. 4 a 3. Vlajky pak zapíchnou do sudů č. 2 a 3. Jezdci se dohodnou, který pojede zprava a který zleva. Musí být nasazení dva časoměři.
5. Časy obou jezdců se sčítají.

Ribbon Race – stuhový závod.

1. Na protější straně startovní čáry je umístěn sud. Jezdci startují ve dvojicích. Letmý start je povolen. Čas se měří, jakmile první z obou koní protne startovní a cílovou čáru.
2. Jezdci drží mezi sebou asi 50 cm dlouhou krepovou pásku. Tato se nesmí během jízdy přetrhnout ani ji jezdcí nesmějí pustit z ruky. Jestliže se tak stane, následuje diskvalifikace. Dvojice musí objet sud dle své dohody z pravé, či levé strany a projet cílovou čáru.

Boot Race – botový závod

Startuje se ve skupině minimálně 3 jezdců. Před startem vyzuje každý jezdec jednu botu. Vyzuté boty se dají na jednu hromadu na konci arény. Na znamení se postaví jezdcí vedle sebe na startovní čáru a po odstartování jedou k hromadě bot. Každý vyhledá svoji botu, obuje, nasedne na koně a cválá do cíle. Dojezd s cizí nebo nesprávně obutou botou znamená diskvalifikaci. Stejně tak, projede-li někdo cílem na cizím koni.

Katalog Race – katalogový závod.

Startují jednotlivci. Ve středu kolbiště se postaví jeden sud a na vzdálenější protilehlé straně další. Na sudu č. 1 je nádoba, ze které vyjme jezdec lístek s číslem. Pak jede k sudu číslo 2, kde je položen katalog, z něž vyjme stránku mající číslo dle lístku vytaženého z nádoby číslo

1 a jede do cíle. Ztráta lístku s číslem nebo stránky z katalogu se hodnotí 5-ti trestnými vteřinami.

Keyhole Race

Startují jednotlivci, letmý start je povolen. Startovní a zároveň i cílová čára mají šířku max. 120 cm. Na ní navazuje 15 metrů dlouhý pruh, jehož hranice musí být zřetelně vyznačeny. Na konci pruhu je vyznačen kruh o průměru 6 metrů. Po startu jede jezdec pruhem do kruhu, tam udělá obrát o 180 stupňů a pruhem jede zpět. Kůň, který neprojde cílovou čarou nebo poruší vyznačené hranice, je diskvalifikován.

Nez Perce Stake Race

Závod je pojmenován podle Nez Perce – indiánů, chovatelů koní Appaloosa, startují dva jezdcí na paralelních drahách kursů Pole Bending. Může probíhat vyřazování způsobem, až zůstane nejrychlejší jezdec.

Rope Race

Start je skupinový, přičemž jezdci se postaví do řady vedle sebe. Ve vzdálenosti asi 30 metrů je napnutý provaz ve výšce nejméně 4 metry. Na tom provaze jsou ve vzdálenosti 2 m od sebe provázky, a sice vždy o 1 méně, než je počet jezdců. Umístění je vždy od prvního do třetího místa v každé skupině, která má nejméně 6 jezdců. Po startu musí jezdec pod provázkem stopnout a pevně ho držet. Jezdec, na kterého žádný provázek nezbyl, vypadává. Po každé jízdě se jeden provázek odstraní. Jezdci startují tak dlouho, dokud nezůstane vítěz.

www.wrc.cz

